

NÁVOD VOKO BERE

Hra pro: 2 - 6 hráčů
Věk: 6 - 99
Délka hry: 15 minut

Hra obsahuje:

1 bodový herní plán
10 bílých figurek
40 červených figurek
1 plastový sáček
1 plastový čep
1 záznamovou tabulku
1 český a slovenský návod ke hře



CZ



„VOKO BERE“ je hra jako stvořená pro každou dětskou i dospělou párty. Nejvíce v této hře záleží na šikovnosti hráče, a tak i malý hráč má stejné šance na výhru jako dospělý.

Cíl hry:

Cílem hry je získat co nejrychleji přesně 21 bodů tzv. „VOKO“ dovedným umístováním figurek. Komu se to povede jako prvnímu, stává se vítězem.

Začátek hry:

Na začátku každé hry hráči umístí vyseknutý herní plán s otvorem na plastový čep a ustálí ho do roviny. Do připravené tabulky nadepíší jména hráčů. Všechny červené a bílé figurky dají do plastového sáčku a protřepou.

Nejstarší hráč zahajuje hru. Ostatní pak pokračují ve hře po směru hodinových ručiček. Hráč vždy vyloví ze sáčku jednu figurku a snaží se ji umístit na co nejvýhodnější bodové pásmo. Hráč však musí zvolit takové umístění, aby dosáhl co nejvíce bodů, ale zároveň dát pozor, aby mu figurka (figurky) nespadla dolů. Pokud žádná figurka nespadne, zapíše si hráč do své tabulky příslušný počet bodů. Pokud figurka (figurky) spadnou, zapíše si hráč -10 trestných bodů. Pokud je figurka umístěna tak, že stojí na dvou bodových pásmech, započítá si hráč nižší bodovou hodnotu.

TAKTIKA:

Vytáhne-li hráč ze sáčku figurku bílou, může se rozhodnout, zda tuto figurku použije hned, anebo až v příštím tahu. Rozhodne-li se pro použití v dalším tahu, figurku si ponechá a ve hře pokračuje další hráč. Hráč, který si z předchozího tahu

ponechal bílou figurku, vytáhne v dalším tahu nejprve novou figurku ze sáčku. Poté se snaží obě figurky umístit najednou tak, že fungují proti sobě jako závaží. Tím může hráč dosáhnout většího bodového zisku.

Hráč, který dosáhne jako první 21 bodů, vykřikne „VOKO“ a vítězí v daném kole.

Hru lze hrát na několik kol, kde se předem určí potřebný počet vítězství. Za každé vítězství v kole může hráč obdržet drobnou výhru (např. bonbon apod.).

Hru lze různě obměňovat:

„Voko naruby“ – úkolem hry je dosáhnout co nejméně bodů. Kdo jako první dosáhne 21 bodů (a více), prohrál a ostatní hráči si spočítají své body. Kdo získal ve hře nejméně bodů, vyhrává. (U této hry může platit dohoda, že hráč který prohrál, dá „fant“ vítězi kola, apod.) Pokud při této variantě hry dojde k pádu figurky (figurek) z desky, hráč si připočítá +10 trestných bodů.

Vždy je však potřeba se před začátkem hry shodnout na pravidlech a podobě odměn či fantů.

Přejeme Vám hodně zábavy a radosti ze hry.

NÁVOD OKO BERIE

Hra pre: 2 - 6 hráčov
 Vek: 6 - 99
 Dĺžka hry: neobmedzená

Hra obsahuje:

1 bodový herný plán
 10 bielych figúriek
 40 červených figúriek
 1 plastový sáčok
 1 plastový čep
 1 záznamová tabuľka
 1 český a slovenský návod ku hre



„OKO BERIE“ je hra ako stvorená pre každodennú detskú a dospelú párty. Najviac v tejto hre záleží na šikovnosti hráča, a tak aj malý hráč má rovnakú šancu na výhru ako dospelý.

Cieľ hry:

Cieľom hry je získať čo najrýchlejšie presne 21 bodov tzv. „OKO BERIE“ premysleným umiestňovaním figúriek. Komu sa to podarí ako prvému, stáva sa víťazom.

Začiatok hry:

Na začiatku každej hry hráči umiestnia vyseknutý herný plán s otvorom na plastový čep a ustáli ho do roviny. Do pripravenej tabuľky sa napíšu mená hráčov. Všetky červené a biele figúrky sa dajú do plastového sáčku a premiešajú. Najstarší hráč zahajuje hru. Ostatný potom pokračujú v hre po smere hodinových ručičiek. Hráč vždy vyloví zo sáčku jednu figúrku a snaží sa ju umiestniť na čo najvýhodnejšie bodové pásmo. Hráč však musí zvoliť také umiestnenie, aby dosiahol čo najviac bodov, ale zároveň musí dať pozor, aby mu figúrka (figúrky) nespadla dole. Pokiaľ žiadna figúrka nespadne, zapíše si hráč do svojej tabuľky príslušný počet bodov. Pokiaľ figúrka (figúrky) spadnú, zapíše si hráč -10 trestných bodov. Pokiaľ je figúrka umiestnená tak, že stojí na dvoch bodových pásmach, započíta si hráč nižšiu bodovú hodnotu.

TAKTIKA:

Ak si hráč vytiahne zo sáčku bielu figúrku, môže sa rozhodnúť, či túto figúrku použije hneď, alebo až nasledujúcom ťahu. Ak sa rozhodne pre použitie

v nasledujúcom ťahu, figúrku si ponechá a v hre pokračuje ďalší hráč. Hráč, ktorý si z predchádzajúceho ťahu ponechal bielu figúrku, vytiahne zo sáčku v ďalšom ťahu najprv novú figúrku zo sáčku. Potom sa snaží obidve figúrky umiestniť naraz tak, že fungujú proti sebe ako závažie. Tím môže hráč dosiahnuť väčšieho bodového zisku. Hrá, ktorý dosiahne ako prví 21 bodov, vykrikuje „OKO“ a víťazí v danom kole.

Hru je možné hrať na niekoľko kôl, kde sa vopred určí potrebný počet víťazstiev. Za každé víťazstvo v kole môže hráč drobnú výhru (napr. cukrík apod.)

?
?
?
?

Pokiaľ pri tejto variante hry príde k pádu figúrky z herného plánu, hráč si pripočíta +10 trestných bodov.

Vždy je však potrebné sa pred začiatkom hry dohodnúť na pravidlách, odmenách či iných drobnostiach.

Prajeme Vám veľa zábavy a radosti z hry.