

KVÍZOVÁ HRA S GLÓBUSOM



POKYNY PRE ŠIESTĽ RÔZNYCH KVÍZOVÝCH HIER

(Pokyny v rámečku sa vzťahujú ku všetkým šiestich hrám)

Kvízové karty sa delia na päť úrovní obtiažnosti, z ktorých každá úroveň obsahuje 21 kariet. Otázky na kartách označených „Level 1“ (1. úroveň) sú najjednoduchšie, na kartách „Level 5“ (5. úroveň) najťažšie.

Pred začiatkom hry balíčky pre jednotlivé úrovne dobre zamiešajte a balíky položte otázkami nahor. Karty rôznych úrovní spolu nemiešajte.

Hráči môžu pri odpovedaní otázok používať glóbus.

1. hra - Otestuj svoje vedomosti

Pre 1 hráča

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka
(Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Vyberte si kartu. Prečítajte si prvú otázku na karte a rozmyslite si odpoveď. Správnosť odpovedí si potom skontrolujte na druhej strane karty. Za každú správne zodpovedanú otázku získavate 1 bod.

Vezmite si ďalšiu kartu a pokračujte rovnakým spôsobom, až kým nepoužijete všetky karty.

Nezabudnite, že žiadny učený z neba nespadol!

2. hra - Porovnajte si svoje vedomosti

Pre 2 a viac hráčov

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka, hracia kocka (Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Pred začiatkom hry určte hodom kockou hráča, ktorý bude zapisovať body. Zapisovačom sa stáva hráč, ktorý hodil na kocke najviac bodov. Tento hráč zároveň začína hru tým, že položí prvú otázku hráčovi po ľavej ruke.

Začínajúci hráč vezme vrchnú kartu z balíčka najľahšej 1. úrovne a vyberie jednu zo štyroch otázok. Vzhľadom k tomu, že sú na druhej strane kariet odpovede, je potrebné kartu vždy pokladať touto stranou na stôl.

Ak hráč odpovie správne, získava 1 bod. Ak nie, bod získava hráč, ktorý otázku položil. Správnu odpoveď potom prečíta nahlas a umiestni kartu naspodok balíčka. Hráči sa v hre striedajú po smere hodinových ručičiek.

Po skončení prvého kola, hrajte druhé kolo s kartami 2. úrovne a obdobne pokračujte až po najťažšiu 5. úroveň. Potom môžete pokračovať v hre opäť od najjednoduchšej úrovne.

Vítazom sa stáva prvý hráč s 25 bodmi. Pred začiatkom hry môžete stanoviť aj vyššiu alebo nižšiu bodovú hranicu.

3. hra - Súťaž generácií

Pre 2 a viac hráčov

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka, hracia kocka (Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Aby sa vyrovnali znalostné rozdiely medzi dospelými a deťmi, rozhodnite pred začiatkom hry, kto bude odpovedať na otázky akej obtiažnosti. Môžete sa napríklad rozhodnúť, že deti budú odpovedať na otázky iba 1. až 3. úrovne a dospelí len na otázky 3. až 5. úrovne.

Držte sa pokynov pre hru č. 2, ale dodržujte úrovne, ktoré ste si vopred stanovili.

Víťazom sa stáva prvý hráč, ktorý získa 25 bodov.

4. hra - Vyberte si obtiažnosť

Pre 2 a viac hráčov

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka, hracia kocka (Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Držte sa pokynov pre hru č. 2, ale tentoraz si hráč, ktorý zodpovedá na otázku, môže vybrať úroveň obtiažnosti karty.

Ak hráč odpovie správne, získava body podľa nasledujúcej tabuľky:

1. úroveň - 1 bod
2. úroveň - 2 body
3. úroveň - 3 body
4. úroveň - 4 body
5. úroveň - 5 bodov

Každý hráč si tak môže určiť úroveň obtiažnosti otázky aj počet bodov, ktoré sa pokúša získať. Ak hráč odpovie zle, body získava hráč, ktorý otázku položil.

Víťazom sa stáva prvý hráč, ktorý získa 50 bodov.

5. hra - Kocka vyberá obtiažnosť

Pre 2 a viac hráčov

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka, hracia kocka (Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Riadte sa pokynmi pre hru č. 2 s tým, že hráč, ktorý pokladá otázku, hodí najprv kockou. Číslo na kocke určuje úroveň obtiažnosti karty, o ktorú sa bude hrať. Ak padne šestka, môže si hráč, ktorý zodpovedá na otázku, vybrať úroveň obtiažnosti sám.

Za každú správne zodpovedanú otázku si hráč pripočíta 1 bod.
Ak odpovie zle, bod získava hráč, ktorý otázku položil.

Vítazom sa stáva prvý hráč, ktorý získa 25 bodov.

6. hra - Vymýšľajte vlastné otázky

Pre 2 a viac hráčov

Herný materiál: glóbus, IQ karty, papier, ceruzka, hracia kocka
(Papier a ceruzka nie sú súčasťou balenia.)

Držte sa pokynov pre hru č. 2, ale navyše hodte pred každým ťahom kockou, ktorá určí úroveň obtiažnosti karty (ako v hre č. 5).

Ak hráčovi padne šestka, musí sám vymyslieť otázku a položiť ju spoluhráčovi.

Pri vymýšľaní otázky musí hráč použiť glóbus. Hráč, ktorému je otázka určená, hľadá správnu odpoveď aj pomocou glóbusu.

Za každú správne zodpovedanú otázku získava hráč 1 bod.

Ak neodpovie správne, bod získava hráč, ktorý otázku položil.

Vítazom sa stáva prvý hráč, ktorý získa 25 bodov.

