

Unicorns

Herní komponenty:

54 oboustranných karet, pravidla hry

Karty:

Karty jsou oboustranné, přičemž rubová strana zobrazuje čísla od 0 do 4 a přední lícová strana zobrazuje 4 zvířátkorožce (z 5 možných) 1x, 2x, 3x nebo 4x.

Cíl hry:

Cílem hry je najít zvířátkorožce, který se zobrazí přesně tolikrát, kolik je zobrazeno na zadní straně následující karty. Hráč, který shromáždí nejvíce karet, vyhrává hru.

Příprava hry:

Všechny karty zamíchejte a umístěte je do jednoho balíčku na stůl lícem dolů (číslly vzhůru). Všichni hráči si pamatují pět druhů zvířátkorožců: jednorožec, kočkorozec, psorozec, ještěrkorožec, králikorožec.



Autor hry: Martin N. Andersen
Ilustrátor: Dominika Hourová





Průběh hry:

Hráč, který umí křičet nejhlasitěji, otočí horní kartu z balíčku a umístí ji vedle něj. Všichni hráči se nyní najednou pokusí zjistit, jaký zvířátkorožec je na této kartě zobrazen přesně tolikrát, kolik je zobrazeno na horní kartě v balíčku. Jakmile si hráč myslí, že zná odpověď, vykřikne název zvířátkorožce. Pokud vykřikne správné řešení, nechá si tuto kartu, následně otočí další a pokračuje se ve hře. Pokud hráč vykřikne špatnou odpověď, musí zaplatit jednu z karet, které již shromáždil (pokud je to možné), a umístit ji dospod dobíracího balíčku.

Konec hry:

Hra končí, když zůstane pouze jedna karta v dobíracím balíčku. Hráč, který získal nejvíce karet vyhrává.