

# Kdo páruje, vyhrává!

CS

**Hra pro:** 3–10 hráčů, **Věk:** 8–99 let, **Délka hry:** 30 minut

*Fotografie, co nejdou dohromady? Ale ano, tohle se dá jíst, tady je červená a tam jsou kulaté tvary. Spárujte fotografie, co nejrychleji, ale myslete také na to, jak by je spárovali ostatní. Čím budete mít více stejných párů s ostatními, tím více bodů získáte. Zábavná kreativní hra pro děti i dospělé.*

## Hra obsahuje:

- 130 oboustranných karet s fotografiemi (260 obrázků)
- 110 karet s čísly 1 až 11
- 1 herní plán
- 1 přesýpací hodiny (90 sekund)

## Cíl hry

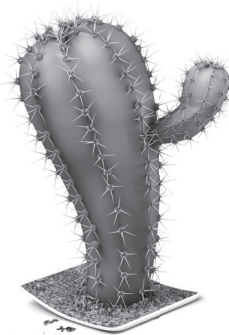
Získat, co nejvíce bodů ve čtyřech kolech.

## Příprava hry

Umístěte herní plán do středu stolu a připravte přesýpací hodiny. Každý hráč si vezme 11 karet v jedné barvě podle svého výběru. Ostatní karty s čísly se vrátí do krabice. Zamíchejte karty s fotografiemi a utvořte z nich jeden balíček. Připravte tužku a papír pro zápis bodů (nejsou součástí balení).

## Pravidla hry

Vezměte 11 vrchních karet z balíčku fotografií. Fotografie umístěte kolem herního plánu k jednotlivým číslům. Dejte si chvíli, abyste si všichni obrázky řádně prohlédli a pochopili, co je na nich zobrazeno. Otočte přesýpací hodiny a můžete začít.



Všichni hráči hrají najednou. Každý hráč si skrytě vytvoří 5 párů. Abyste utvořili pár, vyberte si z ruky karty s čísly odpovídající číslům na herním plánu, u kterých se nachází vybraná dvojice fotografií. Karty se spárovanými čísly dejte lícem dolů a vytvořte z nich hromádky. Nakonec k hromádkám přidejte lícem dolů i poslední lichou kartu, co vám zbyla. To je váš „Černý Petr“. Ale může vám přinést body. Pozor, každá fotografie může být použita pouze v jednom páru.

### **Bodování**

Kolo končí ve chvíli, kdy všichni vytvořili své páry, nebo se dosypaly přesýpací hodiny. Vyberte hráče, který jako první postupně představí své páry. Každý hráč, který vytvořil stejný pár, zvedne ruku. Všichni hráči, kteří zvedli ruku, si zapíší tolik bodů, kolik je zvednutých rukou.

**Příklad:** Když 3 hráči vytvořili stejný pár, tak si tito tři hráči zapíší 3 body.

Pokud hráč vytvořil pár, který nikdo jiný nemá, nezískává žádný bod. Pak pokračuje další hráč a představí své páry, které dosud nebyly jmenované. A tak dále, dokud se nevyjmenují všechny páry.

### **„Černý Petr“**

Každý hráč také oznámí svého „Černého Petra“. Při bodování, si každý hráč zapíše dvojnásobný počet bodů, co je zvednutých rukou! V případě, že hráč je sám, žádný bod nezíská.

### **Poznámka**

*Když představujete své páry, je dobré říci důvod, proč jste k sobě dali zrovna tyto fotografie. Není to povinné, ale je u toho spousta legrace, zvláště když jsou vaše důvody přitažené za vlasy a zcela nepochopitelné pro vaše protihráče. Nebojte se zeptat protihráčů na jejich zdůvodnění.*

### **Nové kolo**

Další tři kola probíhají stejným způsobem. Pro zjednodušení můžete v druhém kole pouze otočit stávající fotografie kolem herního plánu druhou stranou. Až pro třetí kolo dáte 11 nových karet fotografií a pro čtvrté je zase otočíte. Karty jsou oboustranné, máte tak pro každé kolo nový set 11 obrázků pro párování.

### **Konec hry**

Hra končí po čtvrtém kole. Vyhrává hráč s nejvyšším součtem bodů za všechna kola. V případě shody se hráči podělí o vítězství.

*Přejeme hodně zábavy při hře!*

© 2015 Graphic design  
property of Scorpion Masqué  
© 2012 Original publication  
by R&R Games



# Kto páruje, vyhráva!

SK

**Hra pre:** 3–10 hráčov, **Vek:** 8–99 rokov, **Dĺžka hry:** 30 minút

*Fotografie, čo nejdú dokopy? Ale áno, toto sa dá jesť, tu je červená a tam sú okrúhle tvary. Spárujte fotografie, čo najrýchlejšie, ale myslite aj na to, ako by ich spárovali ostatní. Čím budete mať viac rovnakých párov s ostatnými, tým viac bodov získate. Zábavná kreatívna hra pre deti i dospelých.*

## Hra obsahuje:

- 130 obojstranných kariet s fotografiami (260 obrázkov)
- 110 kariet s číslami 1 až 11
- 1 herný plán
- 1 presýpacie hodiny (90 sekúnd)

## Cieľ hry

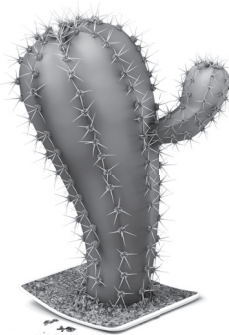
Získať, čo najviac bodov v štyroch kolách.

## Príprava hry

Umiestnite herný plán do stredu stola a pripravte presýpacie hodiny. Každý hráč si vezme 11 kariet v jednej farbe podľa výberu. Ostatné karty s číslami sa vrátia do krabice. Zamiešajte karty s fotografiami a utvorte z nich jeden balík. Pripravte ceruzku a papier pre zápis bodov (nie sú súčasťou balenia).

## Pravidlá hry

Vezmite 11 vrchných kariet z balíčka fotografií. Fotografie umiestnite okolo herného plánu k jednotlivým číslam. Dajte si chvíľu, aby ste si všetci obrázky riadne prezreli a pochopili, čo je na nich zobrazené. Otočte presýpacie hodiny a môžete začať.



Všetci hráči hrajú naraz. Každý hráč si skryto vytvorí 5 párov. Aby ste utvorili pár, vyberte si z ruky karty s číslami zodpovedajúce číslam na hernom pláne, u ktorých sa nachádza vybraná dvojica fotografií. Karty so spárovanými číslami dajte lícom nadol a vytvorte z nich kôpky. Nakoniec ku kôpkam pridajte lícom nadol aj poslednú nepárnu kartu, čo vám zostala. To je váš „Čierny Peter“. Ale môže vám priniesť body. Pozor, každá fotografia môže byť použitá len v jednom páre.

### **Bodovanie**

Kolo končí vo chvíli, keď všetci vytvorili svoje páry, alebo sa dosypali presýpacie hodiny. Vyberte hráča, ktorý ako prvý postupne predstaví svoje páry. Každý hráč, ktorý vytvoril rovnaký pár, zdvihne ruku. Všetci hráči, ktorí zdvihli ruku, si zapisujú toľko bodov, koľko je zdvihnutých rúk.

**Príklad:** Keď 3 hráči vytvorili rovnaký pár, tak si títo traja hráči zapisujú 3 body.

Pokiaľ hráč vytvoril pár, ktorý nikto iný nemá, nezískava žiadny bod. Potom pokračuje ďalší hráč a predstaví svoje páry, ktoré doteraz neboli menované. A tak ďalej, kým sa nevymenujú všetky páry.

### **„Čierny Peter“**

Každý hráč tiež oznámi svojho „Čierneho Petra“. Pri bodovaní, si každý hráč zapíše dvojnásobný počet bodov, čo je zdvihnutých rúk! V prípade, že hráč je sám, žiadny bod nezíska.

### **Poznámka**

*Keď predstavujete svoje páry, je dobré povedať dôvod, prečo ste k sebe dali zrovna tieto fotografie. Nie je to povinné, ale je u toho veľa zábavy, najmä keď sú vaše dôvody pritiahnuté za vlasy a úplne nepochopiteľné pre vášho protihráča. Nebojte sa opýtať protihráčov na ich zdôvodnenie.*

### **Nové kolo**

Ďalšie tri kolá prebiehajú rovnakým spôsobom. Pre zjednodušenie môžete v druhom kole iba otočiť existujúce fotografie okolo herného plánu druhou stranou. Až pre tretie kolo dáte 11 nových kariet fotografií a pre štvrté ich zase otočíte. Karty sú obojstranné, máte tak pre každé kolo nový set 11 obrázkov pre párovanie.

### **Koniec hry**

Hra končí po štvrtom kole. Vyhráva hráč s najvyšším súčtom bodov za všetky kolá. V prípade zhody sa hráči podelia o víťazstvo.

*Prajeme veľa zábavy pri hre!*

**Dino Toys**  
K Pískovně 108  
295 01 Mnichovo Hradiště  
Czech Republic



97710321