

# P R A V I D L A

## Kris Kros travel

**Hra pro:** 1- 4 hráče

**Délka hry:** 40 minut

**Obsah:** 84 písmen ze silného kartonu

*Cestovní varianta známé hry s novými pravidly pro hru bez herního plánu. Pravidla umožňují i hru jednoho hráče, který chce zdokonalit svoji slovní zásobu a schopnost kombinovat. V partii máte možnost vytvářet nekonečné množství kombinací a během hry písmena několikrát přeskupit s cílem získat co nejvíce bodů. Během hry pravidelně narůstá zásoba písmen a všem hráčům se nabízí stále nové kombinace.*

### **Cíl hry:**

Získat co nejvíce bodů za vhodně sestavená slova.

### **Příprava hry:**

Před první hrou opatrně vyjměte všechna písmena z předseknutých tabulek.

Připravte si papír a tužku, případně kalkulačku (nejsou součástí vybavy), na průběžné sčítání bodů.

Před hrou se všichni hráči domluví, jaká slova a tvary budou používat.

Např.: podstatná a přídavná jména jednotného i množného čísla, slovesa, příslovce, číslovky apod. Doporučujeme domluvit časový limit pro tah hráče.

### **Pravidla:**

Všechna písmena rozložte doprostřed stolu, otočte rubovou stranou nahoru a opatrně promíchejte. Začíná hráč, který dosud vyluštil nejvíce křížovek. Otočí libovolných 10 písmen a snaží se je sestavit do slov. Slova se mohou vzájemně překrývat a využívat společná písmena, ale mohou ležet i zcela samostatně. V případě, že je hráč s kombinací spokojený, sečte body za všechna písmena ve slovech. Společná písmena se počítají 2x. Hodnota písmen je uvedena u každého písmene samostatně.

V případě, že hráč upotřebil všech 10 písmen, získává prémii 20 bodů. Nepoužitá písmena zůstávají otočená pro dalšího hráče. Jejich hodnota se nepočítá. Po sečtení všech bodů, pokračuje ve hře další hráč. Hráči se pravidelně střídají ve směru hodinových ručiček. Hráč, který je na řadě, otočí dalších 10 písmen. V případě, že předchozí hráč nespoteboval všechna písmena, musí je využít a otočí pouze tolik písmen, kolik jich schází do 10. Každý hráč má tedy pro svůj tah k dispozici 10 volných

písmen a všechna písmena v již sestavených kombinacích. Pokud již není ve hře dostatečná zásoba volných písmen, hra končí. Nespoteřovaná písmena se nepočítají. Vyhrává hráč, který má na konci hry nejvíce bodů.

### **Tvoření slov a jejich bodování:**

Nová slova lze tvořit těmito způsoby:

- Vytvoření celého nového slova.  
*Bodování: sečtou se hodnoty všech písmen ve slově.*
- Vyložení nového slova do pravého úhlu ke slovu již vyloženému tak, že nové slovo využívá jedno jeho písmeno.  
*Bodování: sečtou se hodnoty všech písmen nového slova včetně společného písmene.*
- Vyložení nového slova těsně ke slovu již vyloženému tak, že přilehlá písmena obou slov tvoří další slovo nebo slova.  
*Bodování: sečtou se hodnoty všech písmen ve všech nově vytvořených slovech, společná písmena se počítají 2x.*
- Přidáním jednoho nebo více písmen ke slovu již vyloženému.  
*Bodování: sečtou se hodnoty všech písmen včetně dříve vyložených.*
- Vytvořením nového slova použitím písmen z již vyložených slov. Hráč může rozebrat stávající kombinace slov a písmena využít pro nová slova. Může odebrat libovolný počet písmen s tím, že na stole musí zanechat smysluplná slova a kombinace. Zároveň na konci svého tahu nesmí mít více než 10 nepoužitých písmen.  
*Bodování: sečtou se hodnoty všech písmen v nově vytvořených slovech.*

Písmena se nikdy nesmí položit vedle stávajících slov, aniž by dávala smysl!

### **Hra pro 1 hráče**

Varianta hry pro 1 hráče umožňuje zdokonalování kombinačních schopností a rozšiřuje slovní zásobu. Pravidla pro hru jsou stejná jako při hře více hráčů. Všechna písmena se otočí rubovou stranou nahoru a opatrně se promíchají. Hráč otočí 10 písmen a snaží se sestavit slova. Jakmile je s kombinací spokojený, sečte body podle pravidel. Pokračuje otočením dalších písmen a tvořením nových kombinací až do otočení posledního písmene. Při pravidelném hraní se hráči neustále zdokonalují.

*Přejeme bohatou slovní zásobu a úspěch ve hře!*