

Hra obsahuje:

1 herní plán, 6 kartonových figurek se stojánky, 1 hrací kostka

Připojte se k oblíbeným Mimoňům a užijte si spoustu zábavy! Postupujte po herním plánu, plňte veselé úkoly na akčních políčkách a překonejte všechny mimoňské nástrahy. Vyhrává hráč, který jako první dorazí do středu spirály za královským Bobem. Hra procvičuje motorické schopnosti a jednoduché počítání.

CÍL HRY

Cílem hry je dojít co nejrychleji se svým oblíbeným Mimoněm do středu herního plánu k Bobovi.

PŘÍPRAVA HRY

Herní plán rozložte doprostřed stolu. Před první hrou vyloupejte figurky z výseku a umístěte je do plastových stojánků. Každý hráč si vezme figurku s postavíčkou dle svého výběru a postaví ji na startovní políčko se šipkou.

PRAVIDLA HRY

Hru začíná hráč, který naposledy viděl film s Mimoni nebo ten nejmladší. Hráč, který je na řadě, hodí kostkou a postoupí dopředu podle počtu bodů, kolik padlo na kostce. Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. V případě, že jeho tah skončí na akčním políčku označeném číslem, pokračuje ve hře podle jeho významu. Ostatní políčka žádné akce v tahu hráče nepřinášejí. Na jednom políčku může stát více hráčů.

POLÍČKA A JEJICH VÝZNAM:

5. Mňam mňam, taky rád jíš? Vyjmenuj 3 své oblíbená jídla. Za každé se posuň o jedno pole vpřed.

9. Zabral jsi se do karnevalového veselí a zapomněl na čas. Hod' třikrát, pokud hodiš šestku, hod' ještě jednou a můžeš pokračovat. Pokud se ti to nepodaří, 1 kolo stojíš a pokračuješ až v dalším kole.

13. Dobře jste se s kamarádem najedli a cesta vám rychleji ubíhá. Vyber si kamaráda a oba se posuňte o 2 pole vpřed. Pokud kamarád skončí na akčním políčku, jeho efekt neuplatňuje.

14. Při hře se ti zatoulal tvůj oblíbený míček. Hod' znovu kostkou a posuň se o hrozený počet bodů zpět. V dalším tahu pokračuj cestou vpřed.

18. Chytil jsi taxi, a to ti zrychlí cestování. Hod' znovu kostkou a posuň se o hrozený počet bodů dopředu.

24. Uživáš si radost ze hry na kovboje, tak se zdržíš. Nehraješ 1 kolo.

30. Na bruslích se můžeš bezva sklouznout a zrychlit svoji cestu. Posuň se o 4 pole dopředu.

33. Balancování není legrace. Dej si nějaký předmět na hlavu a obejdi s ním stůl. Když se ti to povede, postup svým Mimoněm o 4 pole dopředu.

36. Učíš se na hudební nástroj, a to chvíli trvá. Zdržíš se na 2 kola.

40. Zatoulal jsi se při pozorování zvířat. Vrať se o 2 pole zpět.

45. Napadl tě geniální nápad, který tě okamžitě posune dopředu! Prohod' si místo s hráčem, co je na prvním místě. Pokud jsi na prvním místě ty, posuň se o 3 pole vpřed.

49. Zahraj si na umělce. Nakresli svého oblíbeného Mimoně a za odměnu se posuň o 2 pole vpřed.

52. Velbloud je tvrdohlavé zvíře a jde si svou cestou. Vrať se o 5 polí zpět.

57. Zaposlouchal jsi se do představení hudebníků, protože krásně hrají. Zdržíš se 1 kolo.

KONEC HRY

Vítězí hráč, který vstoupí na poslední středové políčko s Bobem jako první. Hráč musí při posledním hodu hodit přesný počet bodů. V případě, že nemůže postoupit dopředu, zůstane stát a čeká na další kolo.

Papoy, pizza, banana... a jde se hrát!

Hra obsahuje:

1 herný plán, 6 kartónových figúrok so stojančekmi, 1 hraciu kocku

Pridajte sa k obľúbeným Mimoňom a užite si kopec zábavy! Postupujte po hernom pláne, plňte veselé úlohy na akčných políčkach a prekonajte všetky mimoňské nástrahy. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý dorazí do stredy špirály ku kráľovskému Bobovi. Hra precvičuje motorické schopnosti a jednoduché počítanie.

CIEĽ HRY

Cieľom hry je dôjsť čo najrýchlejšie so svojim obľúbeným Mimoňom do stredy herného plánu k Bobovi.

PRÍPRAVA HRY

Herný plán rozložte doprostred stola. Pred prvou hrou vylúpnite figúrky z výseku a umiestnite ich do plastových stojančekov. Každý hráč si vezme figúrku s postavičkou podľa vlastného výberu a postaví ju na štartovacie políčko so šípkou.

PRÁVIDLÁ HRY

Hru začína hráč, ktorý naposledy videl film s Mimoňmi, alebo najmladší hráč. Hráč, ktorý je na rade, hodí kockou a postúpi dopredu o toľko políčok, koľko bodov hodil na kocke. Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek. Ak jeho ťah skončí na akčnom políčku označenom číslom, pokračuje v hre podľa jeho významu. Ostatné políčka neprinášajú v ťahu hráča žiadne akcie. Na jednom políčku môže stáť viac hráčov.

POLÍČKA A ICH VÝZNAM:

5. Mňam mňam, aj ty rád ješ? Vymenuj 3 svoje obľúbené jedlá. Za každé sa posuň o jedno políčko vpred.

9. Nechal si sa uniesť karnevalovým veselím a zabudol si na čas. Hod' trikrát. Ak hodíš šestku, hod' ešte raz a môžeš pokračovať. Ak sa ti to nepodari, 1 kolo stojíš a pokračuješ až v ďalšom kole.

13. Dobré ste sa s kamarátom najedli a cesta vám rýchlejšie ubieha. Vyber si kamaráta a obaja sa posuňte o 2 políčka vpred. Ak kamarát skončí na akčnom políčku, jeho efekt sa neuplatňuje.

14. Pri hre sa ti zatúlala tvoja obľúbená loptička. Hod' znovu kockou a posuň sa o hodený počet bodov späť. V ďalšom ťahu pokračuj cestou vpred.

18. Chytil si taxík a ten ti urýchli cestovanie. Hod' znovu kockou a posuň sa o hodený počet bodov dopredu.

24. Uživaš si radosť z hry na kovbojov, a tak sa zdržiš. Nehráš 1 kolo.

30. Na korčuliach sa môžeš parádne sklznúť a zrýchliť si cestu. Posuň sa o 4 políčka dopredu.

33. Balansovanie nie je zábava. Daj si nejaký predmet na hlavu a obíď s ním stôl. Ak sa ti to podarí, postúp so svojim Mimoňom o 4 políčka dopredu.

36. Učíš sa hrať na hudobný nástroj, a to chvíľu trvá. Zdržiš sa na 2 kolá.

40. Zatúlal si sa pri pozorovaní zvierat. Vráť sa o 2 políčka späť.

45. Napadol ti geniálny nápad, ktorý ťa okamžite posunie dopredu! Vymeň si miesto s hráčom, ktorý je na prvom mieste. Ak si na prvom mieste ty, posuň sa o 3 políčka vpred.

49. Zahraj sa na umelca. Nakresli svojho obľúbeného Mimoňa a za odmenu sa posuň o 2 políčka vpred.

52. Ťava je tvrdohlavé zviera a ide si svojou cestou. Vráť sa o 5 políčok späť.

57. Započúval si sa do predstavenia hudobníkov, pretože krásne hrajú. Zdržiš sa 1 kolo.

KONIEC HRY

Víťazi hráč, ktorý ako prvý vstúpi na posledné stredové políčko s Bobom. Hráč musí pri poslednom hode hodiť presný počet bodov. V prípade, že nemôže postúpiť dopredu, zostane stáť a čaká na ďalšie kolo.

Papoy, pizza, banana... a ide sa hrať!

ILLUMINATION'S

MINIONS



EN

Game content:

1 game board, 6 cardboard figures with stands, 1 playing dice

Join your favorite Minions and enjoy lots of fun! Move along the game board, complete cheerful tasks on the action fields, and overcome all the Minion challenges. The winner is the player who reaches King Bob in the center of the spiral first. The game helps develop motor skills and basic counting abilities.

GOAL OF THE GAME

The goal is to get your favorite Minion to Bob in the center of the game board as quickly as possible.

GAME SETUP

Place the game board in the center of the table. Before the first game, carefully punch out the character from the cardboard and insert them into the plastic stands. Each player chooses a character and places it on the starting space marked with an arrow.

GAME RULES

The game starts with the player who most recently watched a Minions movie, or the youngest player. On their turn, a player rolls the die and moves forward by the number of spaces shown. Players take turns clockwise. If a player lands on an action space marked with a number, they must follow the instructions for that space. All other spaces have no special effect. More than one player may occupy the same space.

ACTION SPACES:

5. Yum, yum! Do you like food too? Name 3 of your favorite dishes. Move forward 1 space for each dish named.

9. You got carried away by the carnival fun and lost track of time. Roll the die three times. If you roll a 6, roll once more and continue playing. If you fail to roll a 6, miss 1 turn and continue on your next turn.

13. You and a friend had a good meal, and the journey feels shorter. Choose another player and both of you move forward 2 spaces. If your friend lands on an action space, its effect does not apply.

14. You lost your favorite ball while playing. Roll the die again and move backward by the number rolled. On your next turn, continue moving forward as normal.

18. You caught a taxi, which speeds up your journey. Roll the die again and move forward by the number rolled.

24. You are having so much fun playing cowboys that you lose some time. Miss 1 turn.

30. Skating helps you glide ahead quickly. Move forward 4 spaces.

33. Balancing is not easy. Place an object on your head and walk around the table with it. If you succeed, move your Minion forward 4 spaces.

36. You are learning to play a musical instrument, and that takes time. Miss 2 turns.

40. You wandered off while watching animals. Move back 2 spaces.

45. You have a brilliant idea that pushes you ahead instantly! Swap places with the player in first place. If you are already in first place, move forward 3 spaces.

49. Become an artist! Draw your favorite Minion and move forward 2 spaces as a reward.

52. A camel is a stubborn animal and follows its own path. Move back 5 spaces.

57. You stop to listen to some musicians because they play beautifully. Miss 1 turn.

END OF THE GAME

The winner is the first player to reach the final center space with Bob. A player must roll the exact number needed to reach the final space. If the roll is too high, the player remains in place and waits for their next turn.

Papoy, pizza, banana... let the game begin!

A játék tartalma:

1 db játéktábla, 6 db kartonfigura talppal, 1 db dobókocka

Csatlakozz a kedvenc Minyonjaidhoz, és vágj bele a felhőtlen szórakozásba! Haladj végig a játéktáblán, teljesítsd a vidám feladatokat az akciómezőkön, és kerekedj felül az összes minyon-kihíváson. Az a játékos nyer, aki elsőként éri el a spirál közepén trónoló Bob királyt. A játék remekül fejleszti a motorikus készségeket és az alapvető számolási készségeket.

A JÁTÉK CÉLJA

A játék célja, hogy a kedvenc Minyonodat a lehető leggyorsabban eljuttasd a játéktábla közepén lévő Bobhoz.

ELŐKÉSZÜLETEK

Helyezzétek a játéktáblát az asztal közepére. Az első játék előtt óvatosan nyomjátok ki a karaktereket a kartonból, és illesszétek őket a műanyag talpakba. Minden játékos választ egy karaktert, és a nyílal jelölt startmezőre helyezi.

JÁTÉKSZABÁLYOK

A játékot az a játékos kezdi, aki a legutóbb látott Minyonok-filmet, vagy a legfiatalabb játékos. A soron lévő játékos dob a kockával, és a dobott számnak megfelelő számú mezőt lép előre. A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban követik egymást. Ha egy játékos egy számmal jelölt akciómezőre lép, végre kell hajtania az adott mezőre vonatkozó utasításokat. A többi mezőnek nincs különleges hatása. Egy mezőn egyszerre több játékos is állhat.

AKCIÓMEZŐK:

5. Nyami, nyami! Te is szereted a hasadat? Nevezd meg a 3 kedvenc ételed! Minden megnevezett ételért lépj előre 1 mezőt.

9. Elragadott a karneváli hangulat, és teljesen elfeledkeztél az időről. Dobj a kockával háromszor! Ha dobsz egy 6-ost, dobhatsz még egyszer, és folytathatod a játékot. Ha nem sikerül 6-ost dobnod, kimaradsz 1 körből, és csak a következő körödben léphetsz tovább.

13. Jót ettetek a barátoddal, így gyorsabban telik az út. Válassz egy barátot, és mindketten lépjetelek előre 2 mezőt. Ha a barátod akciómezőre érkezik, annak hatása nem érvényesül.

14. Játék közben elhagytad a kedvenc labdádat. Dobj újra a kockával, és lépj visszafelé annyi mezőt, amennyit dobtál! A következő körödben már a megszokott módon haladj tovább előre.

18. Fogtál egy taxit, ami alaposan felgyorsítja az utadat. Dobj újra a kockával, és lépj előre annyi mezőt, amennyit dobtál!

24. Annyira beleélted magad a cowboyosdiba, hogy elrepült az idő. Kimaradsz 1 körből.

30. A görkorsolyázás segít, hogy gyorsan előregurulj. Lépj előre 4 mezőt!

33. Az egyensúlyozás nem könnyű feladat! Tegyél egy tárgyat a fejedre, és sétáld körbe vele az asztalt. Ha sikerül, lépj előre a Minyonoddal 4 mezőt!

36. Épp egy hangszeren tanulsz játszani, ez pedig időbe telik. Kimaradsz 2 körből.

40. Elkalandoztál az állatok nézegetése közben. Lépj vissza 2 mezőt!

45. Támadt egy zseniális ötleted, ami azonnal előrelök! Cserélj helyet az első helyen álló játékosal! Ha már te állsz az élen, lépj előre 3 mezőt!

49. Válg igazi művészé! Rajzold le a kedvenc Minyonodat, és jutalomból lépj előre 2 mezőt!

52. A teve egy makacs állat, és a saját feje után megy. Lépj vissza 5 mezőt!

57. Megállsz zenészeket hallgatni, mert gyönyörűen játszanak. Kimaradsz 1 körből.

A JÁTÉK VÉGE

A játék győztese az a játékos, aki elsőként éri el a játéktábla közepén lévő utolsó mezőt, ahol Bob várja. A játékosnak pontosan annyit kell dobnia, amennyi az utolsó mező eléréséhez szükséges. Ha a dobott szám ennél nagyobb, a játékos a helyén marad, és vár a következő körére.

Papoy, pizza, banana... kezdődjön a játék!