



Hra obsahuje: 45 oboustranných karet hráčů (5 sad po 9 kartách), 30 oboustranných karet se zadáním

Cíl hry: Cílem hry je získat 3 vítězné karty, které získáte za nejrychlejší poskládání svých 9 karet s Mimoni podle otočené karty se zadáním.

Příprava hry: Každý hráč si zvolí barvu a vezme si sadu 9 karet Mimoňů této barvy. Hráči si své karty před sebou rozloží do čtverce 3 × 3 karty. Dále si každý hráč vymyslí svůj zvuk Mimoňe, který bude během hry používat. Karty se zadáním dobře promíchejte a položte doprostřed stolu.

Průběh hry pro 3–5 hráčů: Hráč, který naposledy viděl Mimoňe ve filmu, se stává prvním moderátorem. Otočí vrchní kartu z balíčku karet zadání tak, aby na ni všichni hráči dobře viděli. Všichni hráči až na moderátora (který toto kolo nehraje) hrají současně a snaží se co nejrychleji poskládat své karty Mimoňů podle právě otočené karty se zadáním. Karty musí během skládání různě přemísťovat a otáčet, aby se jim to povedlo. V okamžiku, kdy si některý hráč myslí, že má správně poskládáno, ukončí svůj tah tím, že udělá vymyšlený zvuk Mimoňe. Moderátor rychle zkontroluje, jestli má karty poskládané opravdu správně. Během toho hráči mohou dále skládat a ukončovat stejným způsobem svůj tah (včetně zvuku). Pokud první hráč poskládal karty správně, vezme si kartu se zadáním jako vítězný bod. Pokud se spletl, odevzdá jednu svou dříve vyhranou kartu (pokud nějakou má) a vyhodnotí se stejným způsobem úspěšnost dalších hráčů v pořadí, ve kterém skončili svůj tah. V následujícím kole se moderátorem kola stává další hráč ve směru hodinových ručiček. Takto se během hry střídají pravidelně všichni hráči. Hra končí, když někdo získá 3 vítězné karty. V tom okamžiku se dohraje zbývajcí počet kol tak, aby každý byl moderátorem stejný počet kol. Hráč s nejvyšším počtem získaných karet vítězí! V případě remízy se o vítězství podělí.

Průběh hry pro 2 hráče: Oba hráči hrají najednou, střídají se v otáčení karet se zadáním. Pokud jeden z hráčů ukončí svůj tah, druhý hráč svou hru přeruší a zkontroluje ho. Pokud má první hráč seskládáno správně, vezme si kartu se zadáním; pokud má špatně, odevzdá jednu svou dříve vyhranou kartu (pokud nějakou má). Druhý hráč hru nedohrává, kartu nikdo nezíská a rovnou se zahajuje další kolo.

Typy pro další hry:

Hra bez moderátora – Hrají všichni hráči najednou, jen během vyhodnocení správnosti hru přerušte, jako při hře dvou hráčů. Při neúspěšnosti mohou ostatní hráči skládat dál, dokud se to někomu nepovede.

Hra v týmech – Ve více hráčích je možné hrát v týmu ve dvojicích a skládat karty společně. Hru tedy může hrát až 5 dvoučlenných týmů a moderátor, který hru řídí. V tom případě tato úloha zůstává jednomu hráči po celou hru.



Hra obsahuje: 45 obojstranných kariet hráčov (5 sád po 9 kartách), 30 obojstranných kariet so zadáním

Cieľ hry: Cieľom hry je získať 3 víťazné karty, ktoré získate za najrýchlejšie poskladanie svojich 9 kariet s Mimoňmi podľa otočenej karty so zadáním.

Príprava hry: Každý hráč si zvolí farbu a vezme si sadu 9 kariet Mimoňov tejto farby. Hráči si svoje karty rozložia pred seba do štvorca 3×3 karty. Každý hráč si tiež vymyslí svoj zvuk Mimoňa, ktorý bude počas hry používať. Karty so zadaniami dobre premiešajte a položte ich do stredu stola.

Priebeh hry pre 3–5 hráčov: Hráč, ktorý naposledy videl Mimoňov vo filme, sa stáva prvým moderátorom. Otočí vrchnú kartu z balíčka kariet so zadaniami tak, aby ju všetci hráči dobre videli. Všetci hráči okrem moderátora (ktorý toto kolo nehrá) hrajú súčasne a snažia sa čo najrýchlejšie poskladať svoje karty Mimoňov podľa práve otočenej karty so zadáním. Počas skladania musia karty rôzne premiestňovať a otáčať, aby sa im to podarilo. V okamihu, keď si niektorý hráč myslí, že má správne poskladané, ukončí svoj ťah a vydá vymyslený zvuk Mimoňa. Moderátor rýchlo skontroluje, či sú karty naozaj správne poskladané. Počas toho môžu ostatní hráči ďalej skladať a rovnakým spôsobom ukončovať svoj ťah (vrátane zvuku). Ak prvý hráč poskladal karty správne, vezme si kartu so zadáním ako víťazný bod. Ak sa pomyľil, odovzdá jednu svoju predtým vyhranú kartu (ak nejakú má) a rovnakým spôsobom sa vyhodnotí úspešnosť ďalších hráčov v poradí, v akom ukončili svoj ťah. V nasledujúcom kole sa moderátorom stáva ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Takto sa počas hry pravidelne striedajú všetci hráči. Hra končí, keď niekto získa 3 víťazné karty. V tom okamihu sa dohrá zostávajúci počet kôl tak, aby bol každý hráč moderátorom rovnaký počet kôl. Hráč s najvyšším počtom získaných kariet vyhráva! V prípade remízy sa o víťazstvo podeli.

Priebeh hry pre 2 hráčov: Obaja hráči hrajú naraz a striedajú sa v otáčaní kariet so zadaniami. Ak jeden z hráčov ukončí svoj ťah, druhý hráč preruší svoju hru a skontroluje ho. Ak má prvý hráč správne poskladané, vezme si kartu so zadáním; ak nie, odovzdá jednu svoju predtým vyhranú kartu (ak nejakú má). Druhý hráč hru nedohráva, kartu nikto nezískava a ihneď sa začína ďalšie kolo.

Tipy na ďalšie hry:

Hra bez moderátora – Všetci hráči hrajú naraz, len počas vyhodnotenia správnosti hru prerušte, podobne ako pri hre dvoch hráčov. Ak hráč neuspeje, ostatní môžu pokračovať v skladaní ďalej, až kým sa to niekomu nepodarí.

Hra v tímoch – Pri väčšom počte hráčov je možné hrať aj v dvojčlenných tímoch a skladať karty spoločne. Hru tak môže hrať až 5 dvojčlenných tímov a moderátor, ktorý hru riadi. V takom prípade zostáva úloha moderátora jednej hráči počas celej hry.

ILLUMINATION'S MINIONS



EN

Game content: 45 double-sided player cards (5 sets of 9 cards), 30 double-sided challenge cards

Goal of the game: The goal of the game is to collect 3 victory cards, which are earned by being the fastest to arrange your 9 Minion cards according to the revealed challenge card.

Game setup: Each player chooses a colour and takes the set of 9 Minion cards in that colour. Players place their cards in front of them in a 3 × 3 grid. Each player also invents their own Minion sound, which they will use during the game. Shuffle the challenge cards and place them face down in the center of the table.

Gameplay for 3–5 players: The player who most recently watched Minions in a movie becomes the first moderator. The moderator reveals the top card from the challenge deck so that all players can clearly see it. All players except the moderator (who does not play during this round) play simultaneously and try to arrange their Minion cards as quickly as possible to match the revealed challenge card. During play, players must move and rotate their cards to achieve the correct arrangement. As soon as a player believes their cards are arranged correctly, they end their turn and make their chosen Minion sound. The moderator quickly checks whether the cards are arranged correctly. Meanwhile, the other players may continue arranging their cards and ending their turns in the same way (including the sound). If the first player arranged the cards correctly, they take the challenge card as a victory point. If they made a mistake, they must return one previously won card (if they have any), and the moderator evaluates the remaining players in the order in which they finished their turns. In the next round, the role of moderator passes clockwise to the next player. All players take turns being the moderator in the game. The game ends when a player earns 3 victory cards. At that moment, the remaining rounds are played so that each player was moderator the same number of times. The player with the most cards wins the game. In case of a tie, they will share the victory.

Gameplay for 2 players: Both players play simultaneously and take turns revealing the challenge cards. If one player ends their turn, the other player pauses their game and checks the arrangement. If the first player arranged the cards correctly, they take the challenge card. If the arrangement is incorrect, they must return one previously won card (if they have any). The second player does not continue their attempt, no one wins the card, and the next round begins immediately.

Variations for More Fun:

Game without a moderator – All players play simultaneously. During the correctness check, pause the game as in the 2-player version. If a player's arrangement is incorrect, the other players may continue playing until someone succeeds.

Team play – With more players, the game can also be played in teams of two, arranging the cards together. Up to 5 two-player teams can play, along with one moderator who manages the game. In this version, the moderator remains the same player for the entire game.



A doboz tartalma: 45 db kétoldalas játékoskártya (5 darab 9 lapos készlet), 30 db kétoldalas feladatkártya

A játék célja: Elsőként megszerezni 3 győzelmi kártyát. Ehhez a játékosoknak a lehető leggyorsabban ki kell rakniuk a 9 Minyon-kártyájukat a felfordított feladatkártya mintája alapján.

Előkészületek: Minden játékos választ egy szint, és elveszi az adott színhez tartozó 9 Minyon-kártyát. A játékosok maguk elé helyezik a kártyáikat egy 3 x 3-as négyzet alakban. Ezután minden játékos kitalál egy saját Minyon-hangot, amelyet a játék során használni fog. A feladatkártyákat alaposan meg kell keverni, majd az asztal közepére helyezni.

A játék menete 3-5 játékos esetén: Az a játékos lesz az első moderátor, aki legutóbb látott Minyonokat a filmben. A moderátor felfordítja a feladatkártya-pakli legfelső lapját úgy, hogy minden játékos jól láthassa. A moderátoron kívül minden játékos egyszerre játszik, és megpróbálja a lehető leggyorsabban kirakni a Minyon-kártyáit a felfordított feladatkártya mintája szerint. A játékosoknak a siker érdekében mozgatniuk és forgatniuk kell a kártyáikat. Amikor egy játékos úgy gondolja, hogy helyesen rakta ki a kártyákat, befejezi a körét, és kiadja az előre kitalált Minyon-hangját. A moderátor gyorsan ellenőrzi, hogy valóban helyes-e az elrendezés. Eközben a többi játékos tovább folytathatja a kirakást, és ugyanígy fejezheti be a körét (a hang kiadásával együtt). Ha az első játékos helyesen rakta ki a kártyákat, megkapja a feladatkártyát győzelmi pontként. Ha hibázott, vissza kell adnia egy korábban megszerzett kártyáját (ha van neki), és ezután ugyanígy értékeli a többi játékost abban a sorrendben, ahogyan befejezték a körüket. A következő körben az óramutató járásával megegyező irányban a következő játékos lesz a moderátor. A játék során minden játékos rendszeresen váltja egymást ebben a szerepben. A játék akkor ér véget, amikor valaki megszerez 3 győzelmi pontot. Ekkor még le kell játszani annyi hátralévő kör, hogy minden játékos ugyanannyiszor legyen moderátor. Az a játékos nyer, aki a legtöbb kártyát gyűjtötte össze!

A játék menete 2 játékos esetén: Mindkét játékos egyszerre játszik, és felváltva fordítják fel a feladatkártyákat. Ha az egyik játékos befejezi a körét, a másik játékos megszakítja a játékát, és ellenőrzi őt. Ha az első játékos helyesen rakta ki a kártyákat, megkapja a feladatkártyát; ha hibázott, vissza kell adnia egy korábban megszerzett kártyáját (ha van neki). A második játékos nem folytatja a játékot, senki sem kapja meg a kártyát, és azonnal kezdődik a következő kör.

Tipppek további játékmódokhoz:

Játék moderátor nélkül – Minden játékos egyszerre játszik, csak az ellenőrzés idejére kell megszakítani a játékot, ugyanúgy, mint a kétjátékos változatban. Ha egy játékos hibázik, a többiek folytathatják a kirakást addig, amíg valakinek sikerül.

Csapatjáték – Nagyobb létszám esetén lehetőség van páros csapatokban játszani, és közösen kirakni a kártyákat. Így akár 5 kétfős csapat is játszhat egy moderátor mellett, aki irányítja a játékot. Ebben az esetben a moderátor szerepe az egész játék alatt ugyanannál a személynél marad.



ILLUMINATION

