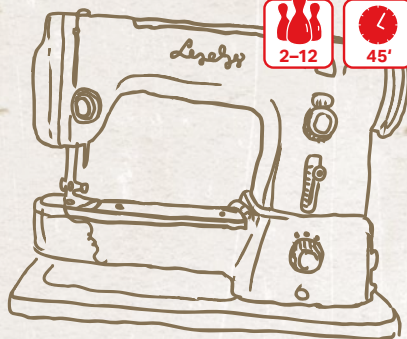
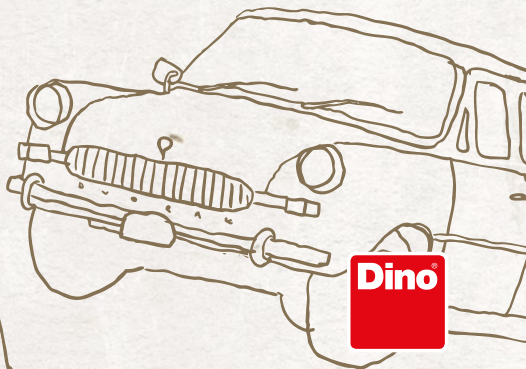
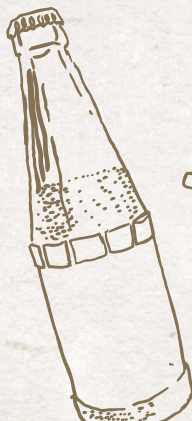




PRAVIDLA HRY

VYPRÁVĚJ

RODINNÁ VĚDOMOSTNÍ HRA na motivy oblíbeného seriálu




Česká televize

 **Dramedy**
PRODUCTIONS

Dino



HRA OBSAHUJE

1 herní plán, 228 karet otázek,
6 dřevěných figurek, 12 karet postav

CÍL HRY

Ve hře Vyprávěj si společně připomenete nedávnou minulost České republiky i Československa, která se prolíná s atmosférou oblíbeného seriálu. Cílem hráčů je správně odpovídat na otázky z jednotlivých dekad (desetiletí) a postupně procházet po časové ose od šedesátých let až do začátku jednadvacátého století. Vítězem se stává hráč, který jako první správně zodpoví osm otázek.

PŘÍPRAVA HRY

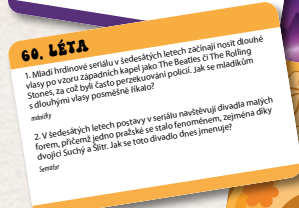
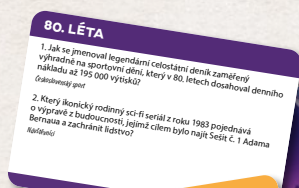
Doprostřed stolu rozložte herní plán. Karty s otázkami rozdělte do šesti balíčků (podle rubové strany) a odděleně zamíchejte. Rozmístěte balíčky na odpovídající místa na herním plánu, otázkami dolů. Karty postav zamíchejte a položte lícem dolů na hromádku poblíž herního plánu. Každý hráč si vezme figurku své barvy a umístí ji na startovní pole. Pokud hrajete ve více než šesti hráčích, domluvte si týmy, které budou hrát společně.



KARTY S OTÁZKAMI

Každá karta otázky obsahuje dvě otázky z příslušné dekády (nebo seriálu Vyprávěj). Před začátkem hry se domluvíte, jestli budete odpovídat na otázky s číslem jedna nebo s číslem dva.

Historické otázky z jednotlivých dekád jsou otevřené, otázky ze seriálu Vyprávěj vždy nabízí tři možnosti odpovědi.



KARTY POSTAV

Pokud v průběhu hry hráč nezodpoví otázku nebo ji zodpoví špatně, získá kartu postavy. Každá postava přináší hráči jednorázovou výhodu, kterou může **použít kdykoliv** v následujících kolech hry. Výhody jsou popsány na každé kartě. Pokud hráč postavu využije (ať už úspěšně či neúspěšně), odloží ji stranou. Každý může mít u sebe vyložené maximálně dvě karty postav. Pokud hráč získá třetí, dvě si vybere a jednu odloží. V jednom kole může hráč využít jednu nebo dvě karty postav.

Pokud dojde balíček karet postav, zamíchejte odložené karty a vytvořte nový.



PRŮBĚH HRY

Hru začíná nejstarší hráč. Jeho protihráč po levé ruce vezme vrchní kartu z balíčku šedesátých let a přečte otázku (1. nebo 2., dle domluvy na začátku). Hráč má na svou odpověď chvíli na rozmyšlenou.

Pokud odpoví správně, posune svou figurku o jedno pole dál k další dekádě ve směru šipky, na políčko odpovídající sedmdesátým letům. Pokud odpoví špatně, zůstává stát na místě a vezme si vrchní kartu z balíčku postav. Tu si přečte a položí před sebe lícem nahoru. V dalším kole hráč odpovídá na novou otázku ze stejné dekády.

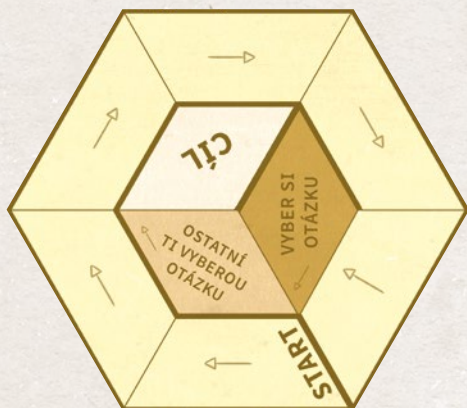
Hráči se postupně střídají v odpovídání ve směru hodinových ručiček. Pokaždé odpovídají na otázku z balíčku dekády, na jehož poli stojí jejich figurka.

Pokud hráč odpoví správně na otázku ze seriálu Vyprávěj, postoupí na pole „Vyber si otázku“, kde si sám vybere libovolnou dekádu a odpovídá na otázku z ní. Pokud na tomto poli odpoví správně, postoupí na pole „Ostatní ti vyberou otázku“, a v příštím kole se všichni protihráči domluví na dekádě, ze které otázku dostane. Pokud odpoví i na tuto otázku správně, postoupí na políčko cíl.

KONEC HRY

Pokud některý z hráčů dosáhne políčka cíl, dokončí ostatní kolo tak, aby měli všichni odehraný stejný počet kol (tzn. poslední otázku dostane hráč, který sedí po pravici začínajícího hráče).

Vítězí všichni hráči, kteří se dostali do cíle v posledním kole hry.





HRA OBSAHUJE

1 herný plán, 228 kariet otázok,
6 drevených figúrok, 12 kariet postav

CIEĽ HRY

V hre Vyprávěj si spoločne pripomeniete nedávnu minulosť Českej republiky aj Československa, ktorá sa prelína s atmosférou obľúbeného seriálu. Cieľom hráčov je správne odpovedať na otázky z jednotlivých dekád (desaťročí) a postupne prechádzať po časovej osi od šesťdesiatych rokov až do začiatku dvadsiateho prvého storočia. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý správne zodpovie osem otázok.

PRÍPRAVA HRY

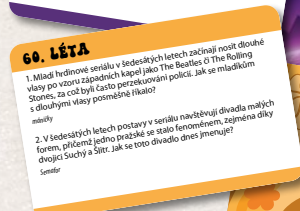
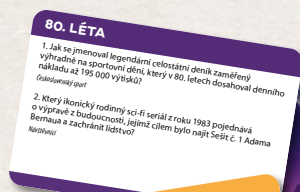
Doprostred stola rozložte herný plán. Karty s otázkami rozdeľte do šiestich balíčkov (podľa zadnej strany) a samostatne premiešajte. Balíčky rozmiestnite na zodpovedajúce miesta na hernom pláne, otázkami nadol. Karty postáv premiešajte a položte lícom nadol na kôpku v blízkosti herného plánu. Každý hráč si vezme figúrku svojej farby a umiestni ju na štartové pole. Ak hráte vo viac ako šiestich hráčoch, dohodnite si tímy, ktoré budú hrať spoločne.



KARTY S OTÁZKAMI

Každá karta otázky obsahuje dve otázky z príslušnej dekády (alebo seriálu Vyprávěj). Pred začiatkom hry sa dohodnete, či budete odpovedať na otázky s číslom jeden alebo s číslom dva.

Historické otázky z jednotlivých dekád sú otvorené, otázky zo seriálu Vyprávěj vždy ponúkajú tri možnosti odpovedí.



KARTY POSTÁV

Ak hráč počas hry nezodpovie otázku alebo ju zodpovie nesprávne, získa kartu postavy. Každá postava prináša hráčovi jednorazovú výhodu, ktorú môže **použiť kedykoľvek** v nasledujúcich kolách hry. Výhody sú opísané na každej karte. Ak hráč postavu využije (či už úspešne, alebo neúspešne), odloží ju nabok. Každý môže mať pred sebou vyložené maximálne dve karty postáv. Ak hráč získa tretiu, dve si vyberie a jednu odloží. V jednom kole môže hráč využiť jednu alebo dve karty postáv. Ak sa minie balíček kariet postáv, premiešajte odložené karty a vytvorte nový.



PRIEBEH HRY

Hru začína najstarší hráč. Jeho protihráč po ľavej ruke vezme prvú kartu z balíčka šesťdesiatych rokov a prečíta otázku (1. alebo 2., podľa dohody na začiatku). Hráč má na svoju odpoveď chvíľu na rozmyslenie. Ak odpovie správne, posunie svoju figúrku o jedno pole ďalej k ďalšej dekáde v smere šípky, na políčko zodpovedajúce sedemdesiatym rokom. Ak odpovie nesprávne, zostáva stáť na mieste a vezme si vrchnú kartu z balíčka postáv. Tú si prečíta a položí pred seba lícom nahor. V ďalšom kole hráč odpovedá na novú otázku z rovnakej dekády.

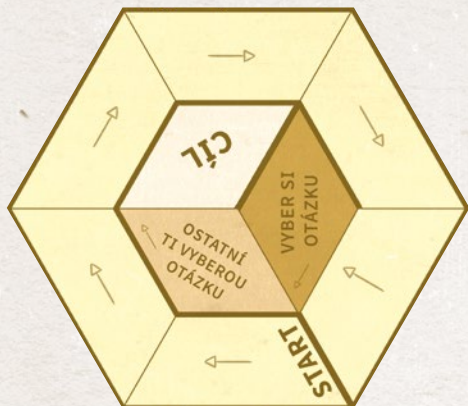
Hráči sa postupne striedajú v odpovedaní v smere hodinových ručičiek. Zakaždým odpovedajú na otázku z balíčka dekády, na ktorého poli stojí ich figúrka.

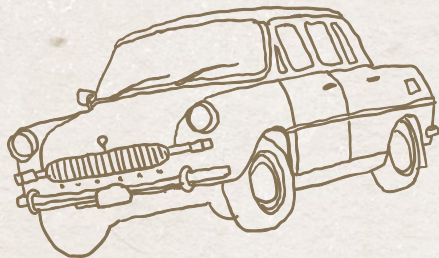
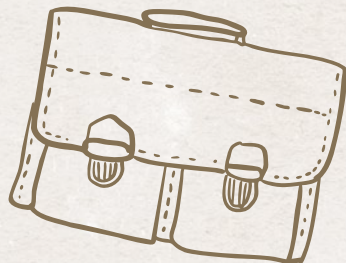
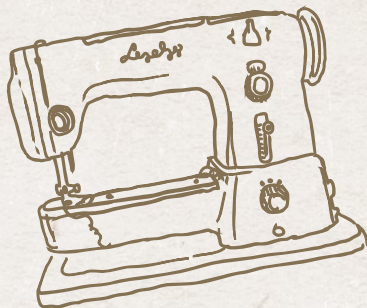
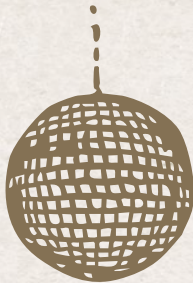
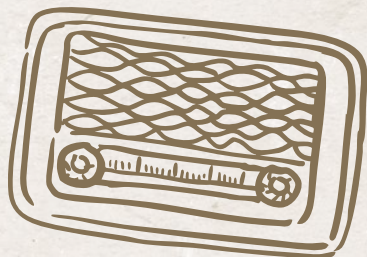
Ak hráč odpovie správne na otázku zo seriálu Vyprávěj, postúpi na pole „Vyber si otázku“, kde si sám vyberie ľubovoľnú dekádu a odpovedá na otázku z nej. Ak na tomto poli odpovie správne, postúpi na pole „Ostatní ti vyberú otázku“ a v ďalšom kole sa všetci protihráči dohodnú na dekáde, z ktorej otázku dostane. Ak aj na túto otázku odpovie správne, postúpi na políčko cieľ.

KONIEC HRY

Ak niektorý z hráčov dosiahne políčko cieľ, ostatní dokončia kolo tak, aby mali všetci odohraný rovnaký počet kôl (t. j. poslednú otázku dostane hráč, ktorý sedí po pravici začínajúceho hráča).

Vítazia všetci hráči, ktorí sa dostali do cieľa v poslednom kole hry.





Autor hry a otázek: Štěpán Peterka

Vlastník ochranné známky VYPRÁVĚJ®, Česká televize.
Autoři seriálu Filip Bobiš, Rudolf Merkner, Petr Šizling

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz

