



LOV SLOV

Dôvtip, postreh a bohatá slovná zásoba – to sú hlavné zbrane v stolovej hre Lov slov.
Táto zábavná vedomostná slovná hra je inšpirovaná rovnomennou populárnou televíznou reláciou a preverí vaše schopnosti úspešne lúštiť osemšmerovky, krížovky a ďalšie slovné hádanky.

CIEĽ HRY:

Víťazom hry sa stane ten, kto počas štyroch základných kôl a finále získá najviac peňazí.

HRA OBSAHUJE:

- 1 obojstranný herný plán
- 3 figúrky
- 3 hlasovacie karty
- 1 karta hlasovacieho miesta JA VIEM!
- 205 malých obojstranných kariet so 410 hádankami
- 38 obojstranných štvorcových kariet so 76 osemšmerovkami
- 1 záznamový bloček so 60 krížovkami
- 1 záznamový bloček s písmenami pre finálové kolo



Pravidlá hry:

Základný variant hry je určený až pre 3 hráčov a 1 moderátora. Ďalšie varianty hry sú uvedené na konci pravidiel.

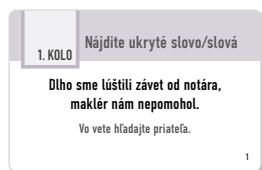
Príprava hry:

1. Vyberte moderátora hry.
2. Do stredu stola umiestnite herný plán, ktorý bude slúžiť ako počítadlo peňazí, sivou stranou nahor.
3. Každý hráč si vezme figúrku a hlasovaciu kartu jednej farby.
4. Figúrky umiestnite na štart.
5. Pripravte pre každého hráča papier a ceruzku (papier a ceruzka nie sú súčasťou hry).
6. Pripravte si mobilný telefón na funkciu časovača a kontrolu správnych odpovedí.
7. Položte kartu JA VIEM! vedľa herného plánu tak, aby na ňu každý dosiahol (tzv. hlasovacie miesto).
8. Karty a bloky nechajte v škatuli, kým nebudete vyzvaní, aby ste si ich vzali.

Správne odpovede

Pri každom kole hry nájdete QR kód, ktorý vás po naskenovaní smart zariadením odkáže na zoznam správnych odpovedí. Potom stačí vybrať odpovede podľa čísla karty alebo danej témy.

Prvé kolo: Skrývačky



Moderátor si vezme zo škatule sivé karty pre prvé kolo: „Nájdite ukryté slovo/slová“ a zamieša ich. Vezme si 10 kariet a zvyšok kariet vráti do škatule. Moderátor určí tematickú oblasť, prečíta vetu na karte a položí kartu pred hráčov. Po dočítaní témy a vety moderátor vyzve hráčov, aby sa prihlásili o odpoveď pokynom: „TERAZI!“ Hráči hľadajú skryté slovo/slová. **Pravidlo pre hľadanie slov: Slovo môže byť vo vete ukryté zľava doprava aj sprava doľava.**

Po prečítaní otázky majú hráči 10 sekúnd na prihlásenie sa k odpovedi položením svojej hlasovacej karty na kartu JA VIEM! (časový limit je možné upraviť podľa dohody hráčov alebo rozhodnutia moderátora).

Ten, kto má svoju kartu naspodku, bol najrýchlejší a má možnosť odpovedať ako prvý. Takto moderátor postupne prečíta 10 otázok.

Pozn.: Hlasovaciu kartu smie hráč položiť až po pokyne „TERAZI!“. Karta musí byť položená, nie hodená. Ak sa karty dotknú súčasne alebo nie je jasné poradie, rozhodne moderátor. Ak hráč položí kartu pred pokynom „TERAZI“, pri danej otázke nesmie odpovedať.

Moderátor vyhodnotí odpoveď. Ak hráč odpovie správne, získa 10 eur a zaznamená svoj zisk pohybom figúrky na hernom pláne. Ak hráč odpovie nesprávne, môže odpovedať druhý najrýchlejší hráč a napokon tretí, ak ani druhý hráč neodpovie správne. Hráči si po každej otázke vezmú hlasovacie karty späť do ruky.

Druhé kolo: Osemsmerovky



Moderátor si vezme štvorcové karty s osemsmerovkami. Pripraví si časovač na 100 sekúnd. Každému hráčovi rozdá jednu štvorcovú kartu s osemsmerovkou, papier a ceruzku. Moderátor odpočíta „3, 2, 1, ŠTART“ a spustí odpočítavanie. Hráči otočia kartu na druhú stranu, začnú hľadať slová v osemsmerovke a písať ich na papier.

Pravidlo pre hľadanie slov: Hráč môže hľadať slová v 8 smeroch, ortogonálne zľava doprava, sprava doľava, zhora nadol a zdola nahor a rovnako aj diagonálne. Slová sú podstatné mená v prvom páde jednotného čísla a musia mať minimálne 5 písmen. Slová sa týkajú témy, ktorá je vyobrazená nad osemsmerovkou.

Po 100 sekundách (odpočíta sa posledných 5 sekúnd) povie moderátor „STOP!“ a vyhodnotí nájdene slová k danej téme. Hráč získa 10 eur za každé 2 správne nájdene slová (napríklad za 3 nájdene slová dostane 10 eur a za 4 nájdene slová 20 eur). Za nájdienie všetkých 20 slov v osemsmierovke získa hráč bonus 20 eur.

Tretie kolo: Hádanky

Moderátor si vezme zo škatule karty pre tretie kolo, rozdelí ich do 4 typov, každý typ samostatne zamieša a vezme si karty v nasledujúcom počte a zložení:
4 karty: Zameňte písmeno
2 karty: Pridajte/odoberte písmeno
2 karty: Poprehadzujte písmená v slove
2 karty: Vytvorte slovo poprehadzovaním

Postupne prečíta 10 hádaniek z kariet. Najskôr 4 hádanky Zameňte písmeno, potom 2 hádanky z Pridajte/odoberte písmeno, 2 hádanky z Poprehadzujte písmená v slove a 2 hádanky z Vytvorte slovo poprehadzovaním. (Karty sú obojstranné, použije sa vždy len jedna strana / otázka z každej karty). Po dočítaní každej hádanky moderátor vyzve hráčov, aby sa prihlásili o odpoveď pokynom: „TERAZ!“ a hráči pokladajú hlasovacie karty na kartu JA VIEM! (viď 1. kolo).

Na kartách „Zameňte písmeno“ je úlohou vytvoriť nové slovo zmenou jedného písmena v predtým vytvorenom slove.

3. KOLO

Zameňte písmeno

Z Ezopovho diela vytvorte menší čln.



Na kartách „Pridajte/odoberte písmeno“ je úlohou vytvoriť nové slovo pridaním alebo odobratím jedného písmena v predtým vytvorenom slove.

3. KOLO

Pridajte/odoberte písmeno

Z nápoja z rastlinných plodov vytvorte idúceho živočicha zo Skránaného hitu.



Na kartách „Poprehadzujte písmená v slove“ je úlohou vytvoriť nové slovo poprehadzovaním písmen v predtým vytvorenom slove.

3. KOLO

Poprehadzujte písmená v slove

Z toho, čo čistí vzduch aj vodu, na F vytvorte trblietavý pliešok na šatách.



Na kartách „Vytvorte slovo poprehadzovaním“ je úlohou vytvoriť nové slovo z písmen viacerých slov, výrazov alebo skratiek ich poprehadzovaním.

3. KOLO

Vytvorte slovo poprehadzovaním

Zo slova LIETALA a rímskeho čísla 1100 utvorte svetovú hudobnú skupinu.



Moderátor vyhodnotí hádanku. **Za správnu odpoveď sa považuje, keď hráč povie obe slová – počiatočné aj novovytvorené slovo.** Ak hráč odpovie správne, získa 10 eur a zaznamená svoj zisk pohybom figúrky na hernom pláne. Ak hráč odpovie nesprávne, môže odpovedať druhý najrýchlejší hráč a napokon tretí, ak ani druhý hráč neodpovie správne. Hráči si po každej hádanke vezmú hlasovacie karty späť do ruky.

Štvrté kolo: Krížovky

4. KOLO

pomôcky Ivana Petroviča Pavlova

	1	2	3	4	5	6
1	TRH S CENNÝMI PAPIERMI					
2	KVALIFIKOVANÝ BANÍK NA H					
3	BOH SVETLA NA A					
4	NIŽŠÍ STUPEŇ VOJ. HODNOSTI NA R					
5	KRÁTKE KOMICKÉ SCÉNKY					
6	RIEKA TEČÚCA CEZ KYJEV					
7	JAPONSKÁ ČEREŠŇA					
8	MYTOLOGICKÁ BYTOŠť SO ZVIERACÍMI ZNAKMI NA S					



Moderátor nastaví časovač na 100 sekúnd a rozdá každému hráčovi ceruzku a krížovku. Odpočíta „3, 2, 1, ŠTART“ a spustí odpočítavanie.

Úlohou hráčov je doplniť slová podľa indícií, pokúsiť sa odpovedať na otázku nad križovkou a tým vyplniť tajničku. Za každé správne doplnené slovo dostane hráč 10 eur (celkovo max. 80 eur). Za správne vylúštenú tajničku získa 20 eur (aj keď nemá vylúštené všetky slová), pri nesprávnej odpovedi na tajničku o 20 eur prichádza. Získané (stratené) peniaze hráči zaznamenajú posunom figúrky na hernom pláne.

Dvaja hráči s najvyššou sumou získaných peňazí postupujú do finále (v prípade hry dvoch hráčov postupujú do finále automaticky obaja hráči).

Moderátor zapíše, koľko každý hráč získal dohromady peňazí zo všetkých 4 kôl. Otočte herný plán na druhú stranu a finalisti dajú figúrky na políčko finále.

Pri remíze hráči dostanú náhodnú otázku z kariet prvého alebo tretieho kola. Ten, kto ju uhádne ako prvý, postúpi do finále.

Finále: Tvorba slov



Moderátor položí medzi hráčov list papiera s písmenami. Úlohou hráčov je počas 100 sekúnd vytvoriť z týchto písmen čo najviac platných slov a zapísať ich na papier.

Slová musia byť podstatné mená v prvom páde jednotného čísla s počtom presne 5 písmen v jednom slove. Vylúčené sú vlastné mená osôb, zvierat a zemepisné názvy, nárečie a slang.

Pozn.: Slová si môžete skontrolovať tu: slovník.juls.savba.sk.

Po uplynutí časového limitu hráči postupne čítajú svoje zapísané slová a pri čítaní sa striedajú. Začína hráč, ktorý v hre získal doteraz najviac peňazí.

Za každé platné slovo hráč získa 50 eur. Slovo, ktoré už vo finále zaznelo, nemožno znova použiť. Ak hráč vo svojom ťahu nepovie platné slovo, jeho ťah prepadá. Finále sa končí, keď obaja finalisti po sebe nepovedia platné slovo, alebo keď jeden z finalistov dôjde na posledné políčko 500 €. Vždy sa však dohrá ťah druhého finalistu, aby obaja hráči odohrali rovnaký počet ťahov.

Bonus: Na stránkach mojedino.cz / lovslov.sk nájdete ďalšie finálové úlohy, ktoré si môžete vytlačiť.

Koniec hry:

Po odohraní finále sa spočíta celková suma peňazí získaná počas celej hry. Hru vyhráva hráč s najvyššou sumou. V prípade remízy vyhráva hráč, ktorý mal po prvých štyroch kolách viac peňazí. Ak remíza stále trvá, vyhrávajú obaja hráči. Prípadne si môžete zahrať odvetu!

Ďalšie varianty hry pre rôzne počty hráčov

Hra bez moderátora

Hra prebieha podobným spôsobom, iba pri príprave hry zvolíte hráča, ktorý bude obsluhovať časovač a kontrolovať odpovede.

Vo finále: Hráč, ktorý vypadol, sa stáva moderátorom a hra prebieha ako v základnej hre.

Tímová hra (viac ako 4 hráči)

Hráči sa rozdelia do 2 až 3 tímov. Hra prebieha rovnako ako v predchádzajúcich variantoch. S tým rozdielom, že hádanky riešite v tíme a pred hrou si každý tím zvolí osobu, ktorá bude hlasovať za celý tím.

Finále prebieha v 2 tímoch. Vyhráva tím s najvyššou sumou.

Odpovede k hre nájdete aj na stránkach: www.lovslov.sk

