

DUEL JUNIOR



Zábavná vedomostná hra vychádzajúca z úspešnej televíznej súťaže **DUEL JUNIOR**, z ktorej čerpá **1061 originálnych otázok**. Preverte svoje znalosti v troch napínavých kolách. V prvom kole otestujete svoju bystrú myseľ a rýchlosť, v druhom môžete stavať na svoje vedomosti z rôznych tematických okruhov a v treťom vaše znalosti preverí súper. Vžite sa do úlohy súťažiacich a zahrajte si svoju obľúbenú vedomostnú hru doma s kamarátmi!

Cieľ hry:

Cieľom hry je počas troch kôl získať čo najviac bodov.

Hra obsahuje:

- 1 hrací plán
- 237 kariet s otázkami
- 5 kariet bodov
- 2 figúrky



dvakrát pretína rovník a dala meno dvom africkým štátom.
Kongo

Ukci správne poradie rastlinných pásem Afriky v smere od rovníka: a) savany b) tropické lesy c) obdobiami sucha d) tropické dažďové lesy e) púšte a polopúšte
C B A D

Najväčšiu časť Afriky kolonizovali dve krajiny:
Spojené kráľovstvo a ...
Francúzsko

AFRIKA

Dino

Pravidlá hry:

Základný variant hry je určený pre dvoch hráčov a moderátora. Pravidlá ponúkajú aj ďalšie varianty hry pre dvoch hráčov bez moderátora, či turnaj pre viacerých hráčov.

ZÁKLADNÝ VARIANT PRE DVOCH HRÁČOV S MODERÁTOROM

Príprava hry:

Rozložte hrací plán lícnou stranou nahor a vedľa neho si pripravte dva balíčky s jednotlivými súbormi otázok a karty bodov. Hráči si medzi sebou zvolia moderátora, ktorý bude pre túto hru čítať otázky a moderovať. Potom si hráči strihnú o to, kto bude začínať. Každý hráč dostane figúrku svojej farby a položí ju na políčko ŠTART. Pripravte si mobil na stopovanie času.

Voliteľné: Pred prvým kolom sa hráči navzájom predstavia a povedia o sebe niekoľko informácií, z akého mesta pochádzajú, kam chodia do školy, aké majú koníčky, a čo radi robia atď.

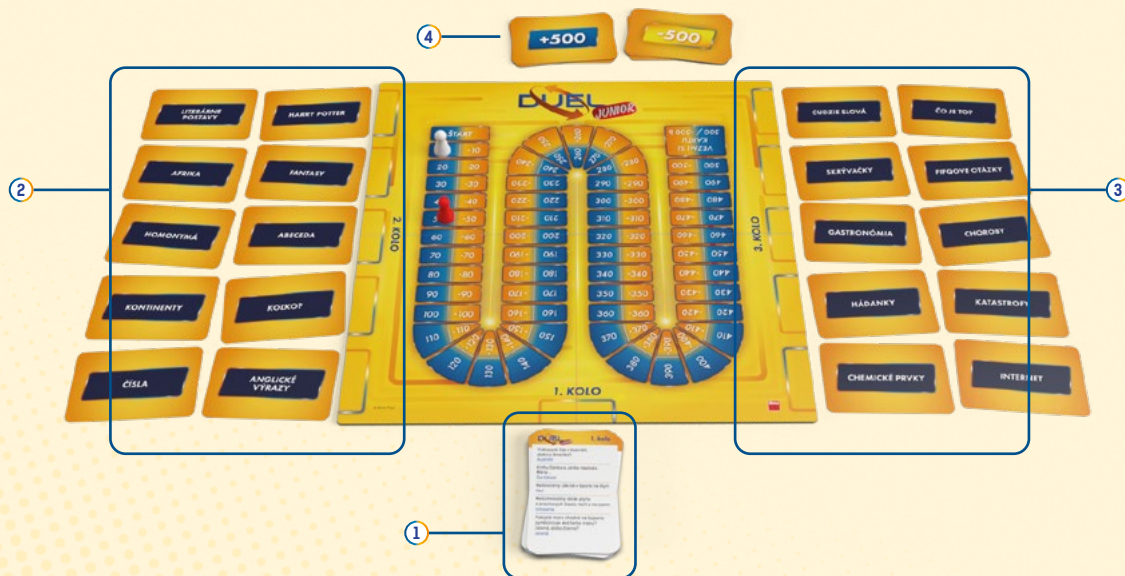
Prvé kolo:

Moderátor zamieša karty s otázkami pre prvé kolo. Potom ich položí vedľa hracieho plánu na miesto označené 1. KOLO. ① Na jednu partiu hry budete potrebovať dve karty s desiatimi otázkami (jednu pre každého hráča). Moderátor vezme karty zospodu balíčka tak, aby ich ostatní hráči nevideli a na stopkách nastaví 70 sekúnd. Spustí stopky a prvému hráčovi postupne položí všetkých desať otázok z jednej karty.

Za každú správnu odpoveď hráč získava 10 bodov. Ak odpovie správne na všetky otázky v časovom limite, získava ďalších 50 bonusových bodov. Potom moderátor znovu nastaví stopky a rovnakým spôsobom položí otázky druhému hráčovi z druhej karty. Hráči si sčítajú všetky získané body a posunú sa o príslušný počet bodov po bodovej stupnici na hracom pláne. Za nezodpovedanú otázku, alebo chybnú odpoveď sa body v 1. kole neodpočítavajú. **Voliteľné:** Pre zvýšenie náročnosti sa môžu otázky prvého kola klaď aj bez napovedí.

Druhé kolo:

Body z prvého kola zostávajú. Moderátor zamieša balíček kariet 2. a 3. kola a vezme 10 vrchných kariet. Potom vyloží tieto karty do mriežky 2 x 5 po ľavej strane vedľa hracieho plánu ② rubovou stranou s názvami tém nahor. V tomto kole každý hráč odpovie na 5 otázok, ktoré si hráči striedavo vyberajú z desiatich tematických okruhov a na každú otázku stavia 10–50 bodov.



Hráči sa vo výbere otázok pravidelne striedajú. Začína prvý hráč. Zvolí si tému a stavia taký počet bodov, o ktorý chce hrať (10, 20, 30, 40, 50). Potom povie číslo od 1 do 3. Moderátor vezme kartu s príslušnou témou a prečíta prvú, druhú, alebo tretiu otázku v poradí, podľa voľby hráča. Pokiaľ hráč odpovie správne, získa počet bodov, ktoré staval a posunie svoju figúrku na hracom pláne o počet získaných bodov vpred. Pokiaľ nevie, alebo odpovie nesprávne, odpočíta si body, ktoré staval od už získaných bodov a posunie svoju figúrku o príslušný počet bodov vzad. Šancu odpovedať dostane druhý hráč. Pokiaľ odpovedať nechce, nič sa nestane. Ak odpovedať chce, získa alebo stratí počet bodov, o ktoré hral pôvodne prvý hráč, podľa toho, či sa mu podarí odpovedať správne alebo nie a svoju figúrku posunie o zodpovedajúci počet bodov vpred, alebo vzad.

Potom je na rade druhý hráč. Zvolí si tému, stavia body a vyberie si otázku. Takto sa hráči po každej otázke pravidelne striedajú. Z každej témy sa použije jedna otázka. Po jej zodpovedaní moderátor odloží kartu stranou, táto téma už nie je v ponuke.

Po vyčerpaní 10 otázok (jednu z každej témy), kedy nezostanú v ponuke žiadne karty, 2. kolo končí.

Tretie kolo:

Body po 2. kole zostávajú. Moderátor vezme ďalších 10 kariet zvrchu balíčka pre 2. a 3. kolo a vyloží ich do mriežky 2×5 po pravej strane vedľa hracieho plánu ③ rubovou stranou s názvami tém nahor. V tomto kole každý hráč odpovie na 5 otázok z 10 tematických okruhov. S tým rozdielom, že tému pre hráča vyberá súper a hráč môže stavať body v rozpätí 20–150.

Začína prvý hráč. Najprv mu súper zvolí tému. Potom hráč stavia počet bodov, o ktorý chce hrať (20, 40, 60, 80, 100, 150) a povie číslo od 1 do 3. Moderátor vezme kartu s príslušnou témou a prečíta prvú, druhú alebo tretiu otázku v poradí, podľa voľby hráča. Pokiaľ hráč odpovie správne, získa počet bodov, ktoré staval a posunie svoju figúrku na hracom pláne. Pokiaľ nevie, alebo odpovie nesprávne, odpočíta si body, ktoré staval od už získaných bodov a posunie svoju figúrku o príslušný počet bodov vzad. Na rozdiel od 2. kola, v tomto kole nemá šancu na nezodpovedanú otázku odpovedať súper. Rovnako ako v druhom kole sa z každej témy použije jedna otázka. Po jej zodpovedaní moderátor odloží kartu stranou, táto téma už nie je v ponuke.

Potom je na rade druhý hráč a postupuje rovnakým spôsobom. Hráči sa pravidelne striedajú, kým nevyčerpajú všetkých 10 tém.

Môže sa stať, že sa v rámci straty bodov dostanete do mínusových bodov. V tom prípade sa presuniete na príslušnú hodnotu na zápornej (žltej) stupnici na hracom pláne. Vo chvíli, keď so svojou figúrkou dôjdete na koniec hracieho plánu, teda získate +500 alebo -500 bodov ④, vezmite si kartu s 500 bodmi a položte ju pred seba príslušnou stranou nahor. Modrou stranou v prípade kladných čísel, žltou stranou pokiaľ ste v záporných číslach. Potom svoju figúrku presuňte znova na ŠTART.

Pri získaní ďalších bodov budete posúvať figúrku po hracom pláne podľa získaných bodov a tieto body si budete pripočítavať k už získaným 500 bodom na karte. Keď naopak stratíte body, budete tieto body od už získaných bodov odčítavať. To vás buď bude posúvať späť po modrej stupnici (znižovať počet získaných bodov) alebo posúvať ďalej po žltej stupnici (zvyšovať počet záporných bodov). Môže nastať situácia, kedy vás stratené body posunú znova pod hranicu +500 bodov, potom kartu vrátite a postavíte sa na políčko zodpovedajúce vašim bodom. Alebo naopak vás získané body posunú nad hranicu -500 bodov, potom tiež kartu vrátite a postavíte sa na príslušné políčko žltej stupnice s aktuálnou mínusovou hodnotou.

Príklad: Hráč mal 450 bodov a jeho figúrka bola na modrej stupnici 450. Po zodpovedaní otázky, na ktorú staval 100 bodov, je jeho celkový počet 550. Vezme si teda kartu a modrou stranou +500 ju položí pred seba. Svoju figúrku postaví na políčko 50 na modrej stupnici ⑤. Ak na ďalšiu otázku stavi 80 bodov, ale neodpovie správne, musí si teda 80 odpočítať. $550 - 80 = 470$. Vráti teda kartičku 500 a svoju figúrku umiestni na modré políčko 470.

Príklad: Hráč mal -550 bodov. Pred sebou mal položenú kartu so žltou stranou -500 a jeho figúrka bola na žltej stupnici -50 bodov. Po správnom zodpovedaní otázky, na ktorú staval 80 bodov, si tieto body pripočíta. Jeho celkový počet bude $-550 + 80 = -470$. Posúva sa teda nad hranicu -500 bodov. Vráti kartičku -500 a svoju figúrku umiestni na žlté políčko -470.

Rovnakým spôsobom postupujete aj pri získaní +1000/-1000 bodov, kedy si k sebe vezmete ďalšiu kartu +500/-500 bodov atď.

Koniec hry:

Hra končí po odohraní všetkých troch kôl. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má po treťom kole viac bodov.



VARIANTY HRY PRE RÔZNE POČTY HRÁČOV

DVAJA HRÁČI BEZ MODERÁTORA

Hra sa hrá ako základný variant až na niekoľko drobných rozdielov.

V rámci prípravy sa nevolí moderátor. Hrajú iba 2 hráči proti sebe, pričom sa striedajú v úlohe moderátora.

Prvé kolo:

Prvý hráč zamieša karty pre 1. kolo a položí ich vedľa hracieho plánu. Potom vezme spodnú kartu, spustí stopky a svojmu protihráčovi postupne prečíta všetkých desať otázok. Za každú správnu odpoveď hráč získava 10 bodov. Keď odpovie správne na všetky otázky v časovom limite, získa ďalších 50 bonusových bodov. Potom sa hráči vystriedajú. Druhý hráč vezme ďalšiu kartu zospodu balíčka a rovnakým spôsobom položí otázky svojmu protihráčovi. Hráči si sčítajú všetky získané body a posunú sa o príslušný počet bodov po bodovej stupnici na hracom pláne.

Druhé kolo:

Prvý hráč zamieša balíček kariet 2. a 3. kola a vezme z neho 10 vrchných kariet. Potom ich vyloží do mriežky 2×5 po ľavej strane vedľa hracieho plánu rubovou stranou s názvami tém nahor.

Všetko prebieha ako v základnom variante s tým rozdielom, že sa hráči striedajú v úlohe moderátora a vzájomne si čítajú vybrané otázky. Tiež na rozdiel od variantu s moderátorom sa ruší možnosť súpera odpovedať na nezodpovedanú otázku. Dôvod je jasný, hráč v úlohe moderátora vidí odpoveď. Po vyčerpaní všetkých kariet 2. kolo končí.

Tretie kolo:

Prvý hráč v úlohe moderátora vezme ďalších 10 kariet zvrchu balíčka pre 2. a 3. kolo a vyloží ich do mriežky 2×5 po pravej strane vedľa hracieho plánu rubovou stranou s názvami tém nahor.

Všetko prebieha ako v základnom variante s tým rozdielom, že sa hráči striedajú v úlohe moderátora a vzájomne si čítajú vybrané otázky.

TURNAJ

Variant hry turnaj je určený pre väčší počet hráčov (až 8 hráčov).

Hrá sa podľa základného variantu dvaja hráči s moderátorom, kedy rolu moderátora zaujme jeden z nehrajúcich hráčov. Hrá sa podľa turnajovej schémy ⑥, z každého súboja postupuje víťaz do ďalšieho stupňa súťaže. Nakoniec ostane posledný hráč, ktorý sa stáva víťazom celého turnaja.

