

chameleon



motýl

Pro 1-4 děti
od 5 let

tukan



Džungle hádanek

dodo



slon

krokodýl



opice



POZOR: Na herní materiál (karty, dešifrovací kotouč atd.) se zatím **nedívejte!**
Nejdříve si společně nahlas přečtete návod a pečlivě se řídte uvedenými pokyny.

O co ve hře vlastně jde?



tygr

Jaké vás to dnes potkalo štěstí! Nejdřív jste objevili úplně neznámý ostrov a teď hluboko v džungli 9 tajemných truhel s pokladem! Najednou se však kolem vás ozve šustění a vy si uvědomíte, že z okolního porostu vás pozoruje spousta zvědavých očí. Přiletí pestrobarevný tukan, přistane přímo na jedné z truhel a zaskřehotá: „Zdravím vás a gratuluji, dobrodruzi – objevili jste náš ostrov hádanek! Pokud budete hodně chytrí a vyřešíte několik našich rébusů, můžete si vybrat truhlu a získat poklad...“



lenochod



pavouk



papoušek

mravenec



Zvířátka v džungli vám zadají 6 různých rébusových úkolů. Zkuste je společně vyřešit! Za každý vyřešený rébus získáte jeden ze šesti zlatých klíčů k truhlám s pokladem.

Dokážete vyluštit všechny rébusy? A jaké poklady najdete?

žába



mravenčík



želva



had



1

nosorožec



Herní materiál

6 žetonů klíčů

9 kartiček truhel s pokladem

7 zvláštních předmětů:

1 mapa džungle

1 lupa

5 listů

1 dešifrovací kotouč

36 rébusových karet

po 6 kusech pro růžové,
modré, fialové, červené,
žluté

a oranžové
rébusy



Příprava hry

Před první hrou:

Opatrně vyloupejte **7 zvláštních předmětů** (listy, lupu, mapu džungle), **kartičky truhel s pokladem** a **žetony klíčů** z předseknuté mřížky a rozbalte balíček karet.

Před každou hrou:

Zamíchejte **kartičky truhel** lícem dolů a položte je vedle sebe na okraj stolu, jak je znázorněno výše. Vedle nich umístěte **žetony klíčů**, **dešifrovací kotouč** a **zvláštní předměty**. V průběhu hry je budete potřebovat.

Rozřídte **rébusové karty** do 6 balíčků podle jejich barev. Každý balíček důkladně promíchejte. Poté z každého balíčku vezměte vrchní kartu a položte 6 vytažených rébusových karet lícem dolů vedle sebe doprostřed stolu. Zbylé karty odložte do krabice, pro tuto hru nebudou potřeba. První kolo doporučujeme hrát ve výše uvedeném pořadí (růžová, modrá, fialová, červená, žlutá a oranžová).

Hra



Hra probíhá v 6 rébusových kolech. Na každé z 6 rébusových karet vás čeká jiný rébusový úkol. Různé **druhy rébusových úkolů** poznáte podle rébusových **symbolů** a **barev** na zadní straně karet.

K dispozici jsou následující druhy rébusových úkolů (barva karet):



Rébus s měsícem
(růžová)



Rébus s dalekohledem
(modrá)



Rébus s lupou
(fialová)



Rébus s mapou
(červená)



Rébus s kloboukem
(oranžová)



Rébus s listem
(žlutá)

Podrobné vysvětlení jednotlivých rébusových úkolů najdete na stranách 5 a 6 tohoto návodu.

Za **každý vyřešený rébus** získáte **žeton klíče**, který můžete umístit na libovolnou **kartičku truhly s pokladem** podle vašeho výběru.

Na **konci hry** můžete otočit všechny kartičky truhel s pokladem, na které jste položili žeton klíče. Tak se dozvíte, jaké poklady jste získali.



Průběh rébusového kola:

Na začátku rébusového kola si vezměte **rébusovou kartu**, otočte ji a společně řešte rébus.

Řešení rébusu se vždy skládá ze **3 různých zvířátek**.

Po nalezení řešení nastavte tato 3 zvířátka na **dešifrovací kotouč**.

Na **vnějším kruhu kotouče** je zobrazeno 6 různých rébusových úkolů s odpovídajícími symboly a barvami.

Na **3 vnitřních kruzích** je vyobrazeno 18 zvířátek z džungle.

Pozorně si prohlédněte barvu a symbol aktuální rébusové karty. **Poté nastavte 3 „zvířátka řešení“ pod příslušný rébusový symbol.**



Příklad:

Jako řešení rébusového úkolu 🐸 jste našli hada, žábu a mravence. Nyní nastavte tato 3 zvířátka pod odpovídající rébusový symbol na dešifrovacím kotouči.

Poté dešifrovací kotouč otočte a zkontrolujte správnost řešení.



Po nastavení řešení otočte dešifrovací kotouč.

Na zadní straně objevíte malé okénko. Zde můžete zkontrolovat, zda je vaše řešení správné.



➔ Je vaše řešení správné?

Pak v okénku na **zadní straně dešifrovacího kotouče** objevíte **zlatý klíč**.

Za odměnu si nyní můžete vzít žeton klíče a položit ho na jednu z 9 kartiček truhel s pokladem.



➔ Je vaše řešení nesprávné?

Pak v okénku na **zadní straně dešifrovacího kotouče** objevíte **červené X**.

Ještě jednou zkontrolujte, zda jste řešení zadali pod správný rébusový symbol a zda jsou všechna „zvířátka řešení“ správná. Pokud po provedení úprav stále vidíte na zadní straně červené X, nemůžete si v tomto kole bohužel vzít žeton s klíčem.

Chcete znát řešení rébusu? Řešení najdete na straně 7 tohoto návodu.

Konec hry

Hra končí, jakmile vyřešíte všech 6 rébusových karet. Nyní můžete odhalit všechny kartičky truhel s pokladem, na které jste položili žeton klíče. Jaké poklady jste našli?

Druhy rébusových úkolů:

Rébus s měsícem (růžová)

V měsíčním světle se sešla 3 zvířátka.

Na rébusové kartě vidíte stíny 3 zvířátek.

Dokážete určit, která zvířátka to jsou?

To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.



Rébus s dalekohledem (modrá)

Zvířátka se ukryla v džungli na rébusové kartě. Ale je jich tam jen 15

– tři chybí! **Zjistěte, která 3 z 18 zvířátek nejsou na obrázku.**

To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.

Tip: Použijte dešifrovací kotouč a postupně kontrolujte, která zvířátka jste našli a která chybí.



Rébus s lupou (fialová)

Budete potřebovat také: lupu

Na rébusové kartě je spousta zvířátek z džungle. **Najednou však lupou**

můžete pozorovat pouze 3. Umístěte lupu na rébusovou kartu tak, aby v ní byla viditelná přesně 3 zvířátka. To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.

Důležité: V lupě **nesmí být** vidět **jen polovina nějakého zvířátka** **nebo části jiných zvířat!** Lupa navíc nesmí přechýtnout mimo kartu.





Rébus s mapou (červená)

Budete potřebovat také: mapu džungle



Na rébusové kartě vidíte chlapečka nebo holčičku a jeho cestu vedoucí džunglí do jeskyně.

Sledujte cestu na mapě džungle! Nejprve najděte dítě. Pak hledejte další předmět nebo lokalitu zobrazenou na rébusové kartě. Jděte vždy **nejpřímější** možnou **cestou!** Postupujte z místa na místo, dokud se nedostanete do jeskyně. **Cestou dítě potká tři zvířátka z džungle.** To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.



Rébus s listem (žlutá)

Budete potřebovat také: listy



Na rébusové kartě vidíte **18 zvířátek z džungle** a **5 různobarevných čtverečků**.

Čtvercová okénka na listech jsou orámována stejnými barvami. Ke každému barevnému čtverečku patří tedy list se stejně barevným okénkem.

Umístěte listy na rébusovou kartu tak, aby čtverce na rébusové kartě prosvítaly skrz odpovídající barevná okénka na listech.

Listy se nesmí překrývat ani přechýlívat mimo karty.

Poznáte 3 zvířátka, která se nedokážou schovat?

To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.



Rébus s kloboukem (oranžová)

Na rébusové kartě je obrázek určitého klobouku.

Podívejte se pořádně na **krabici hry**

– zvenčí i zevnitř. Zvířátka v džungli nosí klobouky.

Najdete 3 zvířátka, která mají na sobě přesně takový klobouk, jaký je na rébusové kartě?

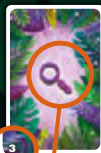
To jsou vaše 3 „zvířátka řešení“.



Řešení:

Nedokázali jste vyřešit rébus? Řešení všech rébusů si můžete prohlédnout zde.

Na zadní straně každé rébusové karty je v levém dolním rohu uvedeno číslo. Pod tímto číslem a odpovídajícím rébusovým symbolem najdete řešení rébusu.



Naše zábava v džungli hádanek:



*Nakreslete nebo
napíšte, co jste
v džungli zažili!*

My _____

jsme hluboko v džungli objevili truhly
s poklady.

Nejlepším pokladem
je:

Naše nejoblíbenější
zvířátko je:

Nejzajímavější
rébusový úkol byl:

Ještě bychom rádi
v džungli objevili
tohle zvířátko:



Autoři:

Inka & Markus Brandonovi žijí se svými dětmi Lukášem a Emelou v Gummersbachu v Německu. Vydali mnoho dětských a rodinných her a získali řadu ocenění. Samozřejmě jsou vášnivými luštiteli hádanek a fandové únikových her.

© 2022 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5-7
70184 Stuttgart, Germany
Edice Exit:
KOSMOS, Ralph Querfurth,
Sandra Dochtermann

Ilustrace: Maxine Metzger
Grafika: Maxine Metzger,
atelier198, Fine Tuning,
kreativbunker
Česká editace: Oli Macháčová

Distributor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
www.mojedino.cz
Česká republika
VYROBENO V NĚMECKU.

