



strašidielko
Emilko

havran Poe



Strašidlácké rébusy

Pro 1-4 deti od 5 rokov

POZOR: Na hrací materiál (karty, dešifrovací kotúč atď.) sa zatiaľ **nepozerajte!**
Najskôr si spoločne nahlas prečítajte návod a starostlivo sa riadte uvedenými pokynmi.

O čo v hre vlastne ide?

„No nie! Kde sa tu beriete? Chcete mi snáď nejakú pomocť?“ Trochu zmätene sa rozhliadaš okolo seba. Veď ešte pred chvíľou tu bola tvoja izbička a teraz s kamarátmi stojíte uprostred lesa, kde na vás nadšene pozerá nejaké dievča! „Hej, ja som Viky a skáčem od radosti, pretože na hrade Strašidláckovo je dnes strašidlácky večierok! Ale aby som tam mohla ísť, musím získať super kostým od kamarátov strašidlákov... Lenže sama to nedokážem...“, vysype zo seba Viky a smutne sklopí zrak. Povzbudivo sa na ňu pozriete. „Vy mi fakt chcete pomôcť? To ako vážne? Tak to som šťastím bez seba! Na čo vlastne ešte čakáme? Hurá pre kostým!“

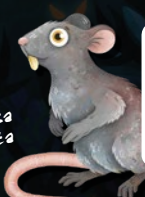
Frankensteinka
Viky

Ale nebude to také jednoduché. Strašidláci, napríklad čarodejnica, múmia a ďalšie, vám pripravili 6 rôznych rébusov. Skúste ich spolu vyriešiť a za každý vyriešený rébus dostanete jeden dielik kostýmu. Ide sa na to! Získajte pre Viky prekrásny strašidelný kostým!



čarodejnica
Abraka

Krysa
Julča



Hrací materiál

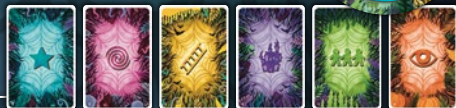
- 19 částí kostýmů
- 6 kariet kostýmů
- 1 Frankensteinka Viky



- 16 zvláštnych predmetov:
 - 5 dielikov krajiny
 - 1 karta nočnej oblohy
 - 1 skriňa s policami
 - 9 dielov rebríka
 - 1 plagát so schovanými predmetmi
 - 1 dešifrovací kotúč



- 36 rébusových kariet
po 6 kusoch v modrej,
ružovej, žltej, fialovej, zelenej
a oranžovej farbe



Príprava hry

Pred prvou hrou:

Opatrne vylúpnite všetky predmety z **predseknutej mriežky**. Tiež z karty nočnej oblohy odstráňte všetky hviezdičky, už ich nebudete potrebovať. Potom rozbaľte **rébusové karty**.

Pred každou hrou:

Uložte všetky **časti kostýmů** do veľkej priehradky na dne krabice – to je skriňa strašidlákov. Vedľa krabice potom položte **Frankensteinku Viky** a **karty kostýmů**. Karty kostýmů dobre zamiešajte lícom nadol a **otočte vrchnú kartu**. Ukáže vám, ktorý kostým si má Viky vziať na seba pre túto hru.

Rebríky dajte na **skriňu s policami** a tú spolu so zvyšnými zvláštnymi predmetmi a **dešifrovacím kotúčom** položte na kraj stola.



Roztriedte **rébusové karty** do 6 balíčkov podľa ich farieb. Každý balíček dôkladne premiešajte. Potom z každého balíčka vezmite vrchnú kartu a položte 6 vytiahnutých rébusových kariet lícom nadol vedľa seba doprostred stola. Zvyšné karty nechajte na okraji stola. V tomto kole ich nebudete potrebovať.



Hra

Hra prebieha v 6 kolách. Na každej zo 6 rébusových kariet vás čaká iná rébusová úloha. Rôzne **druhy rébusových úloh** spoznáte podľa rébusových **symbolov** a **fariieb** na zadnej strane kariet.

strašibíka
Lenka



K dispozícii sú nasledujúce druhy rébusových úloh (farba kariet):



Hviezdny rébus
(modrá)



Pomiešaný rébus
(ružová)



Rebríkový rébus
(žltá)



Krajinný rébus
(fialová)



Tanečný rébus
(zelená)



Rébus farebná
schovka (oranžová)

Podrobné vysvetlenie jednotlivých rébusových úloh nájdete na strane 6 tohto návodu.

Než začnete lúštiť rébusy, pozrite sa na odhalenú **kartu kostýmov**. **Viky má na sebe 6 rôznych častí kostýmu.** Tieto časti objavíte aj vo svojej šatníkovej skrini. **Dobre sa pozrite, čo má na karte kostýmu Viky na sebe a pred začiatkom hry kartu otočte lícom dole.** V priebehu hry získate **za každý vyriešený rébus jednu časť kostýmu**, ktorú si Viky môže obliecť. **Na konci hry** potom vami oblečenú Viky porovnáte s touto kartou kostýmu, aby ste zistili, ako dobre sa vám podarilo zapamätať si jej kostým.



Priebeh rébusového kola:

Na začiatku kola si vezmite **rébusovú kartu**, otočte ju a spoločne riešte rébus. **Riešenie** rébusu sa vždy skladá z **3 rôznych strašidlákov**.



Po nájdení riešenia nastavte tieto 3 strašidláky na **dešifrovací kotúč**.

Na **vonkajšom kruhu kotúča** je zobrazených 6 rôznych rébusových úloh so zodpovedajúcimi symbolmi a farbami. _____

Na **3 vnútorných kruhoch** je vyobrazených _____ 18 strašidlákov. Pozorne si prezrite farbu a symbol aktuálnej rébusovej karty. **Potom nastavte 3 „strašidláky riešenia“ pod príslušný rébusový symbol.**



Príklad:

Ako riešenie rébusovej úlohy ★ ste našli strašidláky



Teraz nastavte tieto 3 strašidláky pod zodpovedajúci rébusový symbol na dešifrovacom kotúči.



Po nastavení riešenia otočte dešifrovací kotúč.

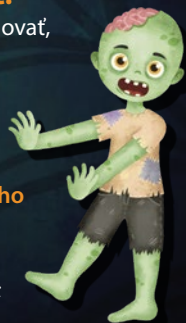
Na zadnej strane objavíte malé okienko. Tu môžete skontrolovať, či je vaše riešenie správne.



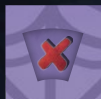
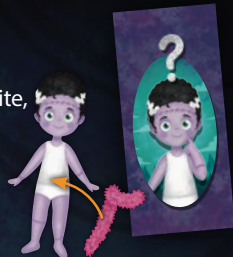
➔ Je vaše riešenie správne?

Potom v okienku na **zadnej strane dešifrovacieho kotúča** objavíte **zelené ramienko na šaty**.

zombík
kubík



Ako odmenu si teraz môžete vybrať časť kostýmu zo šatníkovej skrine a obliecť ho Viky. Starostlivo sa zamyslite, čo mala Viky na sebe na kostýmovej karte.



➔ Je vaše riešenie nesprávne?

Potom v okienku na **zadnej strane dešifrovacieho kotúča** objavíte **červené X**.

Ešte raz skontrolujte, či ste riešenie zadali pod správny rébusový symbol a či sú všetci „strašidláci riešenia“ správne. Pokiaľ po prevedení úprav stále vidíte na zadnej strane červené X, nemôžete si v tomto kole bohužiaľ vziať žiadnu časť kostýmu.

Chcete poznať riešenie rébusu?

*Riešenie nájdete na **strane 11** tohto návodu.*



tekvičiak
Pumpík

Konec hry

Hra končí, akonáhle vyriešite všetkých 6 rébusových kariet.

Teraz môžete kartu kostýmu otočiť. **Porovnajte prezlečenú Viky s kartou kostýmu.** Vyzerá Viky rovnako ako na karte?

Skvelá práca! Teraz už môže smelo vyraziť na superstrašidlácky večierok.

Chýbajú vám maximálne 2 časti kostýmu alebo ste si až 2 časti kostýmu zvolili zle? Žiadny problém – strašidlo nad tým prižmúria oko.

Ak vám chýbajú viac ako 2 časti kostýmu alebo ste viac ako 2 časti vybrali zle, Viky v tejto hre nemôže ísť na večierok... ale stačí začať novú hru s novými rébusmi a skúsiť šťastie znova!



vlakolok
Mesačník

Dešivo fantastické!
Podáme na večierok!



Druhy rébusových úloh:

pavúk
osemnožka



Hviezdny rébus (modrá)

Potrebuje tiež kartu nočnej oblohy.

Strašidláci sa ukryli na lúke. Ale pretože hviezdy jasne žiaria, 3 z nich nájdete určite ľahko.

Na rébusovej karte vidíte hviezdnu oblohu. Dobré si ju pozrite. **Tri hviezdy žiaria viac ako ostatné a tvoria súhvezdie.**

Teraz sa pozrite na **kartu hviezdnej oblohy**. Na jej prednej strane vidíte **rovnakú oblohu ako na rébusovej karte**. Na karte hviezdnej oblohy sú diery v miestach, kde sú na rébusovej karte zobrazené hviezdy.

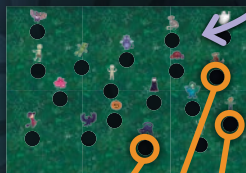
Nájdite na karte hviezdnej oblohy 3 diery, ktoré patria k hviezdám súhvezdia na rébusovej karte, a prestrčte nimi prsty.

Potom kartu otočte a pozrite sa na jej zadnú stranu. Nad každým z prstov sa ukrýva jeden strašidlák. To sú vaše 3 „strašidláci riešenia“.

predná strana



zadná strana



múmia
Ruženka

netopier
ušák





Pomiešaný rébus (ružová)

Strašidláci sa trochu bavili a divoko sa premiešali.
Dokážete ich od seba rozoznať?

Na rébusovej karte objavíte jedného **strašidláka**.
Ale počkat! Toto vyzerá trochu divne.

Zamiešali sa nám sem časti, ktoré patria dvom iným strašidlákom. Dokážete zistiť, ktoré to sú a komu patria? Ak áno, nájdete 3 „strašidláky riešenia“.

Tip: Všetkých 18 strašidlákov sa vo svojej normálnej podobe schovalo na bokoch dna krabice hry. Jednoducho si ich tam porovnajte s rébusovou kartou.

kostlivec
kostik



Dávajte pozor:
Vysvetlenie rébusov
pokračuje na ďalšej
straně.

upír
zubík



kocúr
púz-ik





Rebríkový rébus (žltá) Potrebujete tiež skriňu s policami a deväť dielov rebríka.

Pomôžte strašidlákovi ukradnúť veci z police!

Na rébusovej karte je obrázok jedného **predmetu**. Strašidláci ho chcú **ukradnúť z police**. Nájdite tento predmet v skrini s policami ako prvý.

Okrem toho objavíte na rébusovej karte ešte 5 strašidlákov. Ukazujú, ktoré diely rebríka v tomto kole potrebujete. **Nájdite 5 rebríkov s týmito 5 strašidlákmi**. Ostatné rebríky v tomto kole nebudete potrebovať.

Aby ste na predmet na polici dosiahli, môžete použiť len 3 vybrané rebríky.

Teraz zistíte, ktoré 3 rebríky musíte postaviť na seba, aby ste sa dostali **od spodnej hrany skrine presne k červenej čiare** pod predmetom. Keď to zvládnete, nájdete 3 „strašidláky riešenia“.

Dôležité: Pokiaľ sú vybrané rebríky dohromady veľmi krátke alebo veľmi dlhé, nemôžete predmet získať.





Krajinný rébus (fialová) Potrebujete tiež päť dielov krajiny a dno krabice.

Strašidláci sa na večierok veľmi tešia.
Ktorí 3 strašidláci dorazia na hrad Strašidlákov
ako prvý?

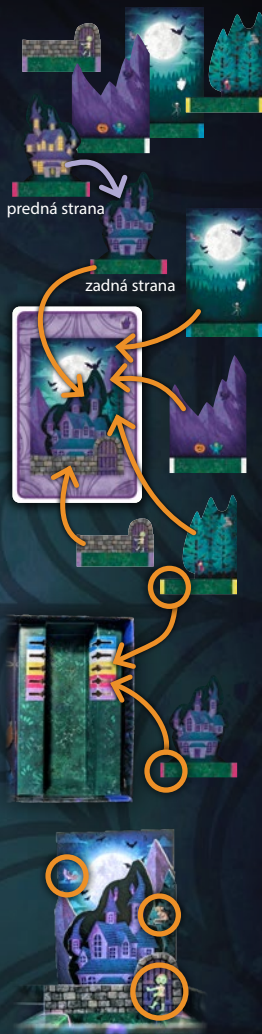
Na rébusovej karte vidíte krajinu. Tú máte teraz
sami vytvoriť.

Krajina sa skladá z **5 dielikov**. Rovnaký počet
dielikov krajiny máte aj vy. Každý dielik krajiny
má prednú a zadnú stranu. Pozorne si prezrite
zostavenú krajinu na rébusovej karte a **rozhodnite,**
ktorú stranu dieliku je potrebné použiť na
postavenie krajiny.

Potom **zasuňte dieliky krajiny jeden po druhom
do drážok v pravej časti dna krabice**. Jednotlivé
dieliky krajiny majú na spodnom okraji farebné
prúžky. Rovnaké prúžky nájdete aj v drážkach na
dne krabice. Vďaka tomu môžete dieliky ľahko
priradiť na správne miesto a zasunúť ich tak, aby
stáli čo najviac rovno.

Začnite najväčším dielikom, na ktorom je vidieť
Mesiac. Nakoniec zasunúť dielik so stenou. **Máte
všetky dieliky na správnom mieste? Potom
postavte škatuľu na stôl tak, aby ste krajinu
dobře videli. Sadnite si tak, aby ste sa špičkou
nosa dotýkali okraja stola a pozerajte sa priamo
pred seba na krajinu.** Uvidíte svoje 3 „strašidláky
riešenia“.

Tip: Zasunúť prvý dielik krajiny môže byť trochu
ťažké. Pravú stranu s drážkami jemne zatlačte
doprava – tým získate na zasunutie trochu viac
miesta.





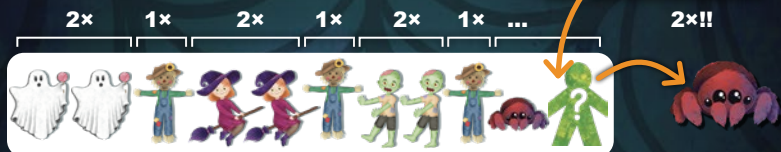
Tanečný rébus (zelená)

strašidiak
kapusták



Strašidláci sa zoradili do veselého tanca. Ich poradie má však určité pravidlá. Dokážete ich odhaliť?

Na rébusovej karte vidíte **3 rady strašidlákov**. Strašidláci sú v každom rade usporiadané **v určitom poradí**. Ich poradie sa riadi nejakým pravidlom. Na konci každého radu jeden strašidlák chýba. **Dokážete prísť na to, ktoré tri strašidláci majú byť na mieste otáznikov, aby ste dodržali pravidlo daného riadku?** To sú vaše 3 „strašidláci riešenia“.



Rébus farebná schovka (oranžová)

Potrebuje tiež plagát so schovanými predmetmi a dno krabice.

Je tu poriadny zmätok! Pomôžete strašidlákovi nájsť ich veci, ktoré na hrade stratili?

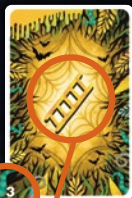
Na rébusovej karte nájdete **3 stratené veci**, ktorým navyše **zmizla aj farba**. Rovnaké veci nájdete **na plagáte hradu s najrôznejšími miestnosťami**. Na ňom sú však **farebné**. **S pomocou tohto obrázka plného najrôznejších detailov priradíte ku každému predmetu jeho farbu**. Strašidláci sa zhromaždili na spodnej strane krabice. Každé z nich má štetec s farebnou špičkou. **Nájdite 3 strašidláky so zodpovedajúcou farebnou špičkou štetca ako je na nájdenom predmete**. To sú vaše 3 „strašidláci riešenia“.



Riešenie:

Nedokázali ste vyriešiť rébus? Riešenie všetkých rébusov si môžete pozrieť tu.

Na zadnej strane každej rébusovej karty je v ľavom dolnom rohu uvedené číslo. Pod týmto číslom a zodpovedajúcim rébusovým symbolom nájdete riešenie rébusu.



Naše strašidelné rébusy:



Nakreslite alebo napíšte,
aké desivé veci ste zažili!

My _____

sme spoločne pomohli Frankensteince Viky
zohnať krásne strašidelný kostým.

Najlepším pokladom bol:

Takto by sme chceli
obliecť Viky:

Tohoto strašidelného
kamaráta považujeme za
najvtipnejšieho:



príšerák Edko



Autori:

Inka & Markus Brandonovi žijú so svojimi deťmi Lukasom a Emely v Gummersbachu v Nemecku. Vydali mnoho detských a rodinných hier a získali množstvo ocenení. Samozrejme sú vášnivými lúštitelmi hádaniek a fanúšikovia únikových hier.

© 2024 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5-7
70184 Stuttgart, Germany
Edícia Exit:
KOSMOS, Ralph Querfurth,
Sandra Dochtermann

Ilustrácie: Maxine Metzger
Grafika: Maxine Metzger,
Fine Tuning, kreativbunker
Česká editácia: Oľi Macháčová

Distribútor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
www.mojedino.cz
Česká republika
VYROBENÉ V NEMECKU.

