



strašidylko
Emilek

havran Poe



Strašidlácké rébusy

Pro 1-4 děti od 5 let

POZOR: Na herní materiál (karty, dešifrovací kotoúč atd.) se zatím **nedívejte!**
Nejdříve si společně nahlas přečtete návod a pečlivě se řiďte uvedenými pokyny.

O co ve hře vlastně jde?

„No ne? Kde se tu berete? Chcete mi snad nějak pomoci?“
Trochu zmateně se rozhlížíš kolem sebe. Vždyť ještě před chvílí tu byl tvůj pokojíček a teď s kamarády stojíte uprostřed lesa, kde na vás nadšeně zírá nějaká holka! „Hele, já jsem Viky a šílím blahem, protože na hradě Strašidlákově je dneska strašidlácký večírek! Ale abych tam mohla jít, musím získat bezva kostým od kamarádů strašidláků... Jenže sama to nedokážu...“, vysype ze sebe Viky a smutně sklopí zrak. Povzbudivě se na ní podíváte. „Vy mi fakt chcete pomoci? To jako vážně? Tak to jsem radostí bez sebe! Na co vlastně ještě čekáme? Hurá pro kostým!“

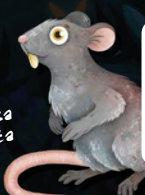
Ale nebude to tak jednoduché. Strašidláci, například čarodějnice, mumie a další, vám připravili 6 různých rébusů. Zkuste je spolu vyřešit a za každý vyřešený rébus dostanete jeden dílek kostýmu. Jde se na to! Získejte pro Viky překrásný strašidelný kostým!

Frankensteinka
Viky



čarodějka
Abraka

Krysa
Julča



Herní materiál

- 19 částí kostýmů
- 6 karet kostýmů
- 1 Frankensteinku Viky



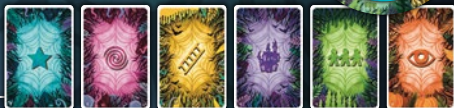
- 16 zvláštních předmětů:

- 5 dílků krajiny
- 1 karta noční oblohy
- 1 skříň s policemi
- 9 dílů žebříku
- 1 plakát se schovanými předměty
- 1 dešifrovací kotouč



- 36 rébusových karet

po 6 kusech v modré, růžové,
žluté, fialové, zelené
a oranžové barvě



Příprava hry

Před první hrou:

Opatrně vyloupejte všechny předměty z **předseknuté mřížky**. Také z karty noční oblohy odstraňte všechny hvězdičky, už je nebudete potřebovat. Poté rozbalte **rébusové karty**.

Před každou hrou:

Uložte všechny **části kostýmů** do velké přihrádky na dně krabice – to je skříň strašidláků. Vedle krabice pak položte **Frankensteinku Viky** a **karty kostýmů**. Karty kostýmů dobře zamíchejte lícem dolů a **otočte vrchní kartu**. Ukáže vám, jaký kostým si má Viky vzít na sebe pro tuto hru.

Žebříky dejte na **skříň s policemi** a tu spolu se zbývajícimi zvláštními předměty a **dešifrovacím kotoučem** položte na kraj stolu.



Roztřídte **rébusové karty** do 6 balíčků podle jejich barev. Každý balíček důkladně zamíchejte. Pak si z každého balíčku vezměte jednu kartu a položte je lícem dolů vedle sebe doprostřed stolu. První kolo doporučujeme hrát ve zde uvedeném pořadí. Zbylé karty odložte stranou. V tomto kole je nebudete potřebovat.



strašipavenka
Lenka

Hra

Hra probíhá v 6 kolech. Na každé z 6 rébusových karet vás čeká jiný rébusový úkol. Různé **druhy rébusových úkolů** poznáte podle **symbolů** a **barev** na zadní straně karet.

K dispozici jsou následující druhy rébusových úkolů (barva karet):



Hvězdný rébus
(modrá)



Pomíchaný rébus
(růžová)



Žebříkový rébus
(žlutá)



Krajinový rébus
(fialová)



Taneční rébus
(zelená)



Rébus barevná
schovka (oranžová)



Podrobné vysvětlení jednotlivých rébusových úkolů najdete na straně 6 tohoto návodu.

Než začnete luštit rébusy, podívejte se na odhalenou **kartu kostýmů**. **Viky má na sobě 6 různých částí kostýmu.** Tyto části objevíte i ve své šatní skříni. **Dobře se podívejte, co má na kartě kostýmu Viky na sobě a před začátkem hry kartu otočte lícem dolů.** V průběhu hry získáte **za každý vyřešený rébus jednu část kostýmu**, kterou si Viky může obléct. **Na konci hry** pak vámi oblečenou Viky porovnáte s touto kartou kostýmu, abyste zjistili, jak dobře se vám podařilo zapamatovat si její kostým.



Průběh rébusového kola:

Na začátku kola si vezměte **rébusovou kartu**, otočte ji a společně řešte rébus. **Řešení** rébusu se vždy skládá ze **3 různých strašidláků**.



Po nalezení řešení nastavte tyto 3 strašidláky na **dešifrovací kotouč**.

Na **vnějším kruhu kotouče** je zobrazeno 6 různých rébusových úkolů s odpovídajícími symboly a barvami. _____

Na **3 vnitřních kruzích** je vyobrazeno _____ 18 strašidláků. Pozorně si prohlédněte barvu a symbol aktuální rébusové karty. **Poté nastavte 3 „strašidláky řešení“ pod příslušný rébusový symbol.**



Příklad:

Jako řešení rébusového úkolu ★ jste našli strašidláky



Nyní nastavte tyto 3 strašidláky pod odpovídající rébusový symbol na dešifrovacím kotouči.



Po stanovení řešení otočte dešifrovací kotouč.

Na zadní straně objevíte malé okénko. Zde můžete zkontrolovat, zda je vaše řešení správné.

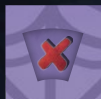


➔ Je vaše řešení správné?

Pak v okénku na **zadní straně dešifrovacího kotouče** objevíte **zelené ramínko na šaty**.



Jako odměnu si nyní můžete vybrat část kostýmu ze šatní skříňe a obléci ho Viky. Pečlivě se zamyslete, co měla Viky na sobě na kostýmové kartě.



➔ Je vaše řešení nesprávné?

Pak v okénku na **zadní straně dešifrovacího kotouče** objevíte **červené X**. Ještě jednou

zkontrolujte, zda jste řešení zadali pod správný rébusový symbol a zda jsou všichni „strašidlaři řešení“ opravdu správní. Pokud po provedení úprav stále vidíte na zadní straně červené X, nemůžete si v tomto kole bohužel vzít žádnou část kostýmu.

Chcete znát řešení rébusu?

Řešení najdete na straně 11 tohoto návodu.



dýňák
Pumpík

Konec hry

Hra končí, jakmile vyřešíte všech 6 rébusových karet.

Teď můžete kartu kostýmu otočit. **Porovnejte převlečenou Viky s kartou kostýmu.** Vypadá Viky stejně jako na kartě?

Skvělá práce! Teď už může na superstrašidlařský večírek směle vyrazit.

Chybí vám maximálně 2 části kostýmu nebo jste si až 2 části kostýmu zvolili špatně? Žádný problém – strašidlaři nad tím přimhouří oko.

Pokud vám chybí víc než 2 části kostýmu nebo jste víc než 2 části vybrali špatně, nemůže Viky v této hře na večírek jít... ale stačí začít novou hru s novými rébusem a zkusit štěstí znovu!



Vikodlak
Měsíčník

Dešivě fantastické!
Pojďme na večírek!



Druhy rébusových úkolů:

parouk
osmínožka



Hvězdný rébus (modrá)

Potřebujete také kartu noční oblohy.

Strašidláci se ukryli na louce. Ale protože hvězdy jasně září, 3 z nich najdete určitě snadno.

Na rébusové kartě vidíte hvězdnou oblohu. Dobře si ji prohlédněte. **Tři z hvězd září víc než ostatní a tvoří souhvězdí.**

Teď se podívejte na **kartu hvězdné oblohy**. Na její přední straně vidíte **stejnou oblohu jako na rébusové kartě**. Na kartě hvězdné oblohy jsou dírký v místech, kde jsou na rébusové kartě zobrazeny hvězdy.

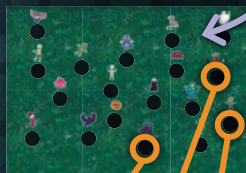
Najděte na kartě hvězdné oblohy 3 dírký, které patří k hvězdám souhvězdí na rébusové kartě, a prostrčte jimi prsty.

Pak kartu otočte a podívejte se na její zadní stranu. Nad každým z prstů se ukrývá jeden strašidláček. To jsou vaši 3 „strašidláci řešení“.

přední strana



zadní strana



mumie
Růženka

netopýr
ušák





Pomíchaný rébus (růžová)

*Strašidláci se trochu bavili a divoce se promíchali.
Dokážete je od sebe rozeznat?*

Na rébusové kartě objevíte jednoho **strašidláka**.
Ale počkat! Tenhle vypadá trochu divně.

**Zamíchaly se nám sem části, co patří
dvěma jiným strašidláčkům.** Dokážete
zjistit, které to jsou a komu patří?
Pokud ano, najdete 3 „strašidláky řešení“.

Tip: Všechny 18 strašidláčků se ve své
normální podobě schovalo na bocích dna
krabice hry. Prostě si je tam porovnejte
s rébusovou kartou.

kostlivec
kostík



Dávejte pozor:
Vysvětlení rébusu
pokračuje na další
straně.

upír
zubík



kocour
fousek





Žebříkový rébus (žlutá) Potřebujete také skříň s policemi a devět dílů žebříku.

Pomozte strašidlákům ukrást věci z police!

Na rébusové kartě je obrázek jednoho **předmětu**. Strašidláci ho chtějí **ukrást z police**. Najděte tento předmět ve skříni s policemi jako první.

Kromě toho objevíte na rébusové kartě ještě 5 strašidláků. Ukazují, které díly žebříku v tomto kole potřebujete. **Najděte 5 žebříků s těmito 5 strašidláky**. Ostatní žebříky v tomto kole nebudete potřebovat.

Abyste na předmět na polici dosáhli, můžete použít jen 3 vybrané žebříky. Teď zjistěte, které 3 žebříky musíte postavit na sebe, abyste se dostali **od spodní hrany skříňné přesně k červené čáře** pod předmětem. Když to zvládnete, najdete 3 „strašidláky řešení“.

Důležité: Pokud jsou vybrané žebříky dohromady moc krátké nebo moc dlouhé, nemůžete předmět získat.





Krajinový rébus (fialová) Potřebujete také pět dílů krajiny a dno krabice.

*Strašidláci se na večírek hrozně moc těší.
Kteří 3 strašidláci dorazí na hrad Strašidlákov
jako první?*

**Na rébusové kartě vidíte krajinu. Tu máte teď
sami vytvořit.**

Krajina se skládá z **5 dílků**. Stejně tolik dílků krajiny
máte i vy. Každý dílek krajiny má přední a zadní
stranu. Pozorně si prohlédněte sestavenou krajinu
na rébusové kartě a **rozhodněte, kterou stranu
dílků je třeba k** postavení krajiny použít.

Poté **zasuňte dílky krajiny jeden po druhém do
drážek v pravé části dna krabice**. Jednotlivé dílky
krajiny mají na spodním okraji barevné proužky.
Stejné proužky najdete také v drážkách na dně
krabice. Díky tomu můžete dílky snadno přiřadit na
správné místo a zasunout je tak, aby stály,
co nejvíce rovně.

Začněte největším dílkem, na které je vidět Měsíc.
Nakonec zasuněte dílek se zdí. **Máte všechny dílky
na správném místě? Pak postavte krabici na stůl
tak, abyste krajinu dobře viděli. Sedněte si tak,
abyste se špičkou nosu dotýkali okraje stolu,
a dívejte se přímo před sebe na krajinu.** Uvidíte
své 3 „strašidláky řešení“.

Tip: Zasunout první dílek krajiny může být trochu
obtížné. Pravou stranu s drážkami jemně zatlačte
doprava – tím získáte pro zasunutí trochu víc
místa.





Taneční rébus (zelená)

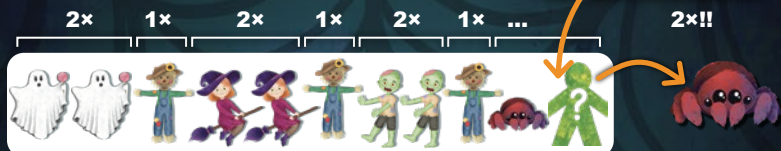
strašák
zelňák



Strašidláci se seřadili do veselého tance. Jejich pořadí má však určitá pravidla. Dokážete je odhalit?

Na rébusové kartě vidíte **3 řady strašidláků**. Strašidláci jsou v každé řadě srovnány v **určitém pořadí**. Jejich pořadí se řídí nějakým pravidlem. Na konci každé řady jeden strašidlák chybí.

Dokážete přijít na to, kteří tři strašidláci mají být na místě otazníků, abyste dodrželi pravidlo daného řádku? To jsou vaši 3 „strašidláci řešení“.

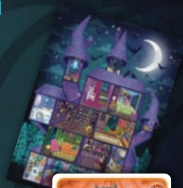


Rébus barevná schovka (oranžová)

Potřebujete také plakát se schovanými předměty a dno krabice.

Je tu pořádný zmatek! Pomůžete strašidlákům najít jejich věci, které na hradě ztratili?

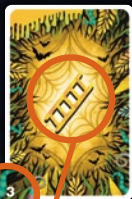
Na rébusové kartě najdete **3 ztracené věci**, kterým navíc **zmizela i barva**. Stejně věci najdete na plakátu hradu s **nejrůznějšími místnostmi**. Na něm jsou však **barevné**. S pomocí tohoto obrázku plného **nejrůznějších detailů přiřadíte ke každému předmětu jeho barvu**. Strašidláci se shromáždili na spodní straně krabice. Každý z nich má štětec s barevnou špičkou. **Najděte 3 strašidláky s odpovídající barevnou špičkou štětce jako je na nalezeném předmětu**. To jsou vaši 3 „strašidláci řešení“.



Řešení:

Nedokázali jste vyřešit rébus? Řešení všech rébusů si můžete prohlédnout zde.

Na zadní straně každé rébusové karty je v levém dolním rohu uvedeno číslo. Pod tímto číslem a odpovídajícím rébusovým symbolem najdete řešení rébusu.



Naše strašidelné rébusy:



Nakreslete nebo napište,
jaké děsivé věci jste
zažili!

My _____

jsme společně pomohli Frankensteince Viky
sehnat krásně strašidelný kostým.

Nejlepší rébus byl:

Takhle bychom chtěli
obléknout Viky:

Tohoto strašidelného
kamaráda považujeme za
nejvtipnějšího:



průšerák Edouš



Autoři:

Inka & Markus Brandonovi žijí se svými
dětmi Lukase a Emely v Gummersbachu
v Německu. Vydali mnoho dětských
a rodinných her a získali řadu ocenění.
Samozřejmě jsou vášnivými luštiteli
hádanek a fandové únikových her.

© 2024 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5-7
70184 Stuttgart, Germany
Edice Exit:
KOSMOS, Ralph Querfurth,
Sandra Dochtermann

Ilustrace: Maxine Metzger
Grafika: Maxine Metzger,
Fine Tuning, kreativbunker
Česká editace: Oli Machačová

Distributor:
Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
www.mojedino.cz
Česká republika
VYROBENO V NĚMECKU.

