Šifry Emila Holuba

1-5 | 1-2 h. | 10+

Úroveň: začátečník

Znáte Emila Holuba? Určitě ano. Snad každému se po vyslovení tohoto jména obratem vybaví minimálně jedno slovo. Afrika. Jedná se o českého lékaře, který se proslavil svými objevitelskými cestami na černý kontinent. Ve svém životě vykonal právě dvě velké expedice. A v roce 2022 slavíme přesně 150 let od počátku té první z nich. V letech 1883 až 1887 se doktor Emil Holub vypravil do Afriky podruhé. S sebou vzal mladou dívku Růženu, která se jen několik týdnů před odjezdem stala jeho manželkou. A také šestici spolehlivých společníků.

Z Hamburku do Kapského města vyplula osmičlenná výprava. Celé tři roky trvalo putování až do míst, kam se do té doby žádný běloch neodvážil. K hranici tajemného kmene domorodců Mašukulumbů.

Hodně zábavy!

Autoři hry

Naše hra vypráví příběh od okamžiku přepadení výpravy domorodci a popisuje strasti návratu do bezpečí. Při vytváření hry jsme se snažili využít maximum skutečných informací o africkém dobrodružství, ale přiznáváme se, že příběh jako celek je pouhou fikcí. Vyprávění má být oslavou odvahy a chytrosti českého člověka. Možná není přesným popisem faktů, ale i tak vám prozradí řadu užitečných informací o věhlasném českém cestovateli.

Přihlášení do hry

Jděte na stránky hry **sifry.mojedino.cz/afrika**

Registrujte si svůj tým a přihlaste se do hry. K registraci budete potřebovat kód, který naleznete na kartičce v této krabičce.

Hra se spustí zadáním přístupového kódu AFRIKA do prvního stanoviště.

Pravidla hry



Hra obsahuje **9 stanovišť**. Cílem hry je získat co největší počet bodů za plnění šifrovacích úkolů.

Hra není časově omezena. Můžete hrát, jak dlouho budete chtít, ale nelze hrát opakovaně, kód je funkční pouze jednou.

Úkoly jsou seřazeny za sebou. Teprve po vyřešení jednoho úkolu je možné řešit další.

Zadání úkolu získáte vždy v **herním systému**, některé úkoly vyžadují i práci s dalšími herními materiály.

Řešením každého stanoviště je **jedno smysluplné české slovo – heslo** (v jednom případě latinské slovo; na tuto skutečnost vás upozorníme). To ovšem neznamená, že vám nemůže vyjít například věta HESLO JE LÍPA nebo HESLEM JE NÁRODNÍ ČESKÝ STROM. V obou případech zadáváte do herního systému pouze slovo LÍPA.

Za vyřešení úkolů získáváte body.

Počet získaných bodů se liší podle toho, zda jste úkol vyřešili bez pomoci, vzali si v herním systému nápovědu či si vyžádali řešení. Vyřešení úkolu znamená zisk 10 bodů. Pokud využijete **nápovědu**, získáte po vyřešení pouze 5 bodů. Každý **úkol lze přeskočit**, pokud si vezmete řešení. Nezískáte žádné body, ale můžete ve hře pokračovat dál.

Pokud do systému zadáte dvě špatná hesla po sobě, další budete moci zadat až po uplynutí 2 minut.

Úkoly spolu souvisí pouze příběhem, každý je potřeba řešit samostatně.

Ve hře používáme anglickou abecedu o 26 znacích (CH jsou 2 různá písmena).



Co budete potřebovat ke hře

Počítač, tablet nebo mobilní telefon s připojením k internetu.

Přihlašovací údaje do herního systému, které získáte po registraci na stránce hry.

Herní krabičku se vším co obsahuje, zejména tedy mapu jižní Afriky, obálky se zadáním jednotlivých stanovišť (otevřete je teprve v okamžiku, kdy k tomu budete vyzváni) a 5 kusů herních žetonů.

Psací potřeby (nejsou součástí hry).



Příběh

U jednotlivých úkolů vám bude systém po částech odhalovat příběh hry. Text příběhu neobsahuje žádné šifry, ale informace z něj se během hry mohou dost hodit.



Fair Play

Neprozrazujte prosím řešení úkolů. Je těžké si hru užít, pokud znáte dopředu řešení jednotlivých úkolů.

Cryptomania s.r.o.
Jitka Vágnerová
Irena „Kaori" Hynková

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz
Vyrobeno v České republice.

OTL000022 MA00704