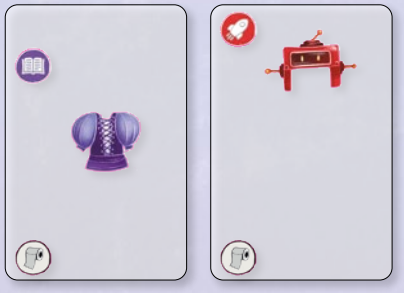
MASKY & MLSKY

DAJTE MI KOLEDU, INAK BUDETE MAŤ NEHODU!

Halloweenska noc je tu! Oblečte partiu kamarátov do kostýmov, vyberte sa k milým susedom na koledu a získajte sladkosti, ktoré chcete. A ak sa vám podarí vykonať aj drobnú neplechu na domoch nepríjemných susedov, víťazstvo bude ešte sladšie!

OBSAH HRY:

2–4 | 30' | 8+



72 priehľadných kariet kostýmov



10 kariet domov „dobrých susedov“



3 karty domov „zlých susedov“



6 žetónov ulice



12 žetónov tekvíc



9 kartičiek koledy



9 dielikov odmien (3 gumové medvedíky, 3 fialové cukríky, 3 lízanky)



1 žetón prvého hráča



4 dosky hráčov (s 5 koledníkmi a 3 stupnicami odmien)



32 žetónov stôp (8 z každej zo 4 farieb)



12 drevených odmien (4 gumové medvedíky, 4 fialové cukríky, 4 lízanky)

CIEĽ HRY

Cieľom hry je získať čo najviac víťazných bodov, t. j. tekvicových bodov.
Tie možno získať návštevou susedov (koledovaním alebo vykonávaním neplechy) a obliekaním vašich koledníkov do kompletného kostýmu.

PRÍPRAVA HRY

1. Zamiešajte **10 kariet domov „dobrých susedov“**, jednu z nich náhodne vezmite a odložte späť do krabice. Zo zvyšných kariet vytvorte uprostred stola mriežku 3 × 3.
2. Na kartu každého domu „dobrého suseda“ položte do pravého horného rohu jeden náhodný **dielik odmeny** (lícom nahor).
3. Na koniec každého riadku a stĺpca umiestnite náhodný **žetón ulice** tak, aby bola hore strana s 2 odmenami.
4. Položte na stôl **3 karty domov „zlých susedov“** a do vyznačeného miesta (vstupnej brány) každého z nich položte lícom nahor 1 náhodnú **kartičku koledy**.
5. Na každú z 12 kariet domov položte **1 žetón tekvice**.
6. Zamiešajte **priehľadné karty kostýmov** a 5 z nich vyložte do radu lícom nahor – tieto karty tvoria aktuálnu **ponuku kostýmov**. Zo zvyšných kariet kostýmov vytvorte doberací balíček (lícom nadol).
7. Každý hráč si vezme: **1 dosku hráča, 8 žetónov stôp** zodpovedajúcej farby a **3 drevené odmeny** (z každého druhu jednu). **Každú drevenú odmenu** položte na hodnotu 0 na stupniciach na svojej doske hráča. Žetóny stôp si ponechajte nablízku v zásobe. Každý hráč navyše obdrží 1 náhodnú **kartičku koledy**. Tá predstavuje osobný cieľ hráča – tajne sa na ňu pozrie a ostatným ju neukazuje. Zvyšné kartičky kolied vráťte do krabice.
8. Ten, kto ako posledný zjedol niečo sladké (alebo ten najmladší), bude začínajúcim hráčom a vezme si k sebe **žetón prvého hráča**.








2/3/4
1/2/3
2


2
3


3/4/5
1/2/3




3/4/5
1/2/3
2






8


?




3
2
4
4


4 x


2
5
2
1 x
1 x


3
2
3 x






7
2
4
6
8
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

PRIEBEH HRY

Počnúc prvým hráčom sa hráči striedajú v ťahoch v smere hodinových ručičiek. Každý hráč má vo svojom ťahu na výber jednu z dvoch možností:

A) VZIAŤ SI KARTU KOSTÝMU
B) NAVŠTÍVIŤ DOM SUSEDOV („dobrých“ alebo „zlých“)

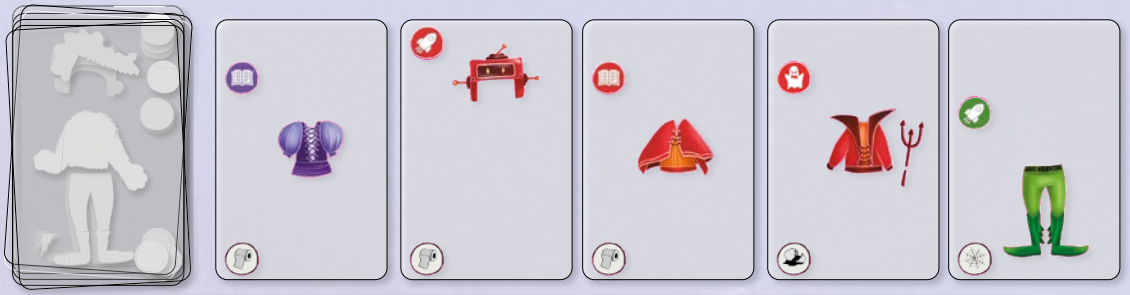
A) VZIAŤ SI KARTU KOSTÝMU

Vyberte si jednu z piatich priehľadných kariet kostýmov z vyloženej ponuky a **položte ju na jedného koledníka na vašej doske hráča.**

Ak práve vybranú kartu chcete položiť na koledníka, ktorý už na sebe má nejaké karty kostýmov, musí byť vždy položená navrch predchádzajúcich kariet. Raz položenú kartu už nemožno premiestniť.

Poznámka: *Koledník nemôže mať na sebe viac ako jeden kus rovnakého typu kostýmu. Napríklad ak už má na hlave nejaký kostým, nemôžete mu umiestniť na hlavu ďalší.*

Ak je v ponuke kostýmov všetkých 5 kariet rovnakého typu, témy alebo farby, môže ich hráč na ťahu všetky odhodiť a vyložiť **5 nových kariet** (odhodené karty sa odložia bokom).





Príklad: *Môžete si vziať červený vesmírny kostým na hlavu a umiestniť ho na ľubovoľného koledníka okrem tretieho, ktorý už na hlave kostým má. Rovnaké pravidlo platí aj tu: nemôžete umiestniť kartu s časťou kostýmu na telo na prvého ani tretieho koledníka, rovnako tak už ani kartu s časťou kostýmu na nohy na druhého koledníka.*

Tip: *Môžete si vziať zelenú časť kostýmu na nohy a dať ju tretiemu koledníkovi, aby ste dokončili zelený kostým. Alebo si vziať červenú časť hororového kostýmu na telo a dať ju druhému koledníkovi a pokúsiť sa neskôr dokončiť kostým s rovnakou farbou a témou.*

B) NAVŠTÍVIŤ DOM SUSEDOV

Ak spĺňate požiadavku susedov na karte domu, ktorá je zobrazená v ľavom hornom rohu karty (ikona s podmienkou pre kostým alebo ikona neplechy), môžete tento dom navštíviť. Ak sa tak rozhodnete, umiestnite na kartu domu svoj **žetón stopy**.

Hráč môže každý dom navštíviť len raz, každý dom však môže byť navštívený viacerými rôznymi hráčmi.

Ak je hráč prvý, kto tento dom navštívil, získa **žetón tekvice** a položí si ho vedľa svojej dosky hráča.

Poznámka: *Musíte mať aspoň minimálny počet požadovaných ikon (kostýmov alebo neplechy) viditeľných na svojich koledníkoch, aby ste mohli dom navštíviť. V opačnom prípade ho nie je možné navštíviť.*

1. DOM „DOBRÝCH SUSEDOV"

Dom „dobrých susedov“ môžete navštíviť iba vtedy, ak majú koledníci na vašej doske hráča požadovaný počet preferovaného kostýmu (ide o celkový počet kusov kostýmu na všetkých koledníkoch). Každý dom vyžaduje konkrétnu tému, farbu alebo typ kostýmu. Ak podmienku spĺňate a dom navštívite, za koledovanie získate sladkú odmenu!

Poznámka: *ikona typu nie je na kartách kostýmov uvedená – typ kostýmu spoznáte podľa pozície ikony na karte.*

Druh odmeny, ktorú za návštevu získate, určuje žetón odmeny na karte domu v pravom hornom rohu. **Počet odmien** zodpovedá počtu kariet kostýmov daného typu, farby alebo témy, ktoré majú

oblečené vaši koledníci. Posuňte zodpovedajúci žetón odmeny na stupnici na svojej doske hráča. *Nemožno získať viac ako 10 odmien od každého druhu, viď stupnica.*

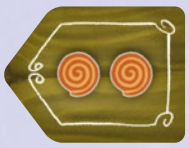
2. DOM „ZLÝCH SUSEDOV"

Ak máte na začiatku ťahu na koledníkoch viditeľné aspoň 3 rovnaké ikony neplechy, môžete navštíviť jeden z domov „zlých susedov"!

Vďaka návšteve budete môcť na konci hry využiť **bodovaciu podmienku** na kartičke koledy z domu zlých susedov, ktorých ste navštívili (t. j. navyše k osobnej kartičke koledy, ktorú ste dostali na začiatku hry).

BONUS ZA ULICU

Ak ste prvým hráčom, ktorému sa podarí navštíviť všetky **tri domy v jednom riadku alebo stĺpci** domov „dobrých susedov", získate zodpovedajúci bonus zo žetónu ulice (2 odmeny). Potom žetón otočte na druhú stranu. Ostatní hráči, ktorí navštívia celý riadok alebo stĺpec domov ako ďalší v poradí, získajú bonus z otočeného žetónu (1 odmenu).



KONIEC HRY

Hra končí v prípade, že:

~ niektorý z hráčov vo svojom ťahu umiestni svoj posledný žetón stopy, alebo

~ niektorý z hráčov má všetkých koledníkov kompletne oblečených v kostýme (3 karty kostýmu na každom z nich), alebo

~ dôjde doberací balíček kariet kostýmov.

Ak niektorá zo situácií nastane, dokončite rozohrané kolo tak, aby každý hráč odohral rovnaký počet kôl. Potom spočítajte počet získaných víťazných tekvicových bodov.



Príklad:

Amélia hrá za žltého hráča. Vo svojom ťahu môže:

– navštíviť dom „dobrého suseda", ktorý preferuje zelenú farbu kostýmov a získať 2 gumové medvedíky, pretože má 4 časti zelených kostýmov na svojej skupine koledníkov,

– navštíviť dom „zlého suseda", pretože na doske hráča má viditeľné 3 ikony pavučiny,

– nakoniec sa však rozhodne navštíviť „dobrého suseda", ktorý preferuje a získa 1 fialový cukrík, pretože na kartách kostýmov má 2 – a . Keďže predtým navštívila dva domy v tom istom riadku, získa bonus ulice – 2 fialové cukríky. Celkovo teda vo svojom ťahu získa 3 fialové cukríky a posunie ukazovateľ tejto odmeny na stupnici na svojej doske hráča. Na záver otočí žetón ulice na hodnotu s jednou odmenou.



POPIS KARTY KOSTÝMU

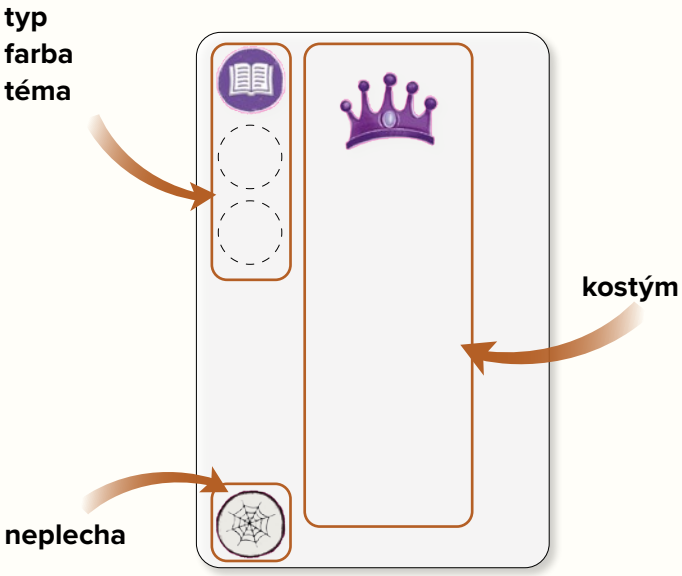
Na každej karte kostýmu nájdete ikonu kostýmu v ľavej hornej časti karty a ikonu druhu neplechy v ľavej dolnej časti.

~ Ikona kostýmu určuje **farbu**, **tému** a **typ kostýmu** na karte.

~ Ikona neplechy určuje druh **neplechy**.

Každý koledník môže mať na sebe až tri časti kostýmu súčasne, ale každá musí byť na inú časť tela, t. j. iného typu. To znamená, že na každom koledníkovi na vašej hracej doske sa môžu objaviť až 3 ikony kostýmu v mnohých rôznych kombináciách.

Ikony neplechy sú však vždy na rovnakom mieste, takže bude viditeľná iba jedna ikona na poslednej karte, ktorú ste na koledníka priložili (t. j. ikona neplechy sa s každou ďalšou pridanou kartou prekryje).

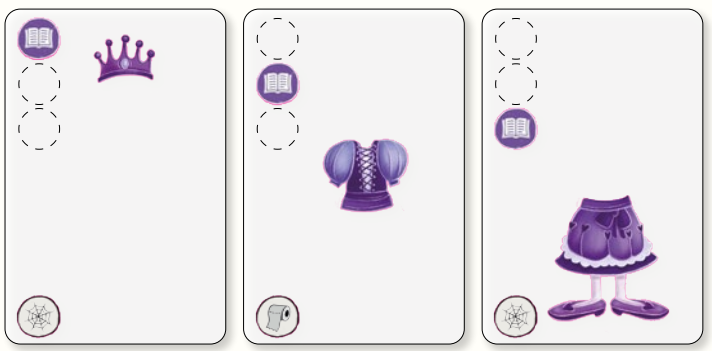


TYP

Existujú tri typy kariet kostýmov – tie, ktoré možno obliecť na hlavu, telo a nohy.

hlava ( ), **telo** ( ), **nohy** ( )

Typ kostýmu nie je na ikone znázornený graficky. O aký typ ide, však spoznáte jednoducho podľa výšky umiestnenia ikony na karte kostýmu.



hlava **telo** **nohy**

FARBA

Karty kostýmov môžu mať jednu z troch farieb:

fialovú ( ), **červenú** ( ), **zelenú** ( ).

TÉMA

Každý kostým patrí do jednej zo štyroch rôznych tém:

zviera ( ), **horor** ( ), **rozprávka** ( ), **vesmír** ( ).

NEPLECHA

Každá karta kostýmu má tiež jednu ikonu neplechy:

pavučina ( ), **toaletný papier** ( ), **rozbité vajce** ( ).



VYHODNOTENIE

Pre prehľadnejšie sčítanie tekvicových bodov môžete využiť bodovaciu stupnicu na vnútornej strane veka krabice. Ako ukazovateľ bodov použite jeden žetón stopy zo svojej zásoby alebo z karty domu dobrého suseda.

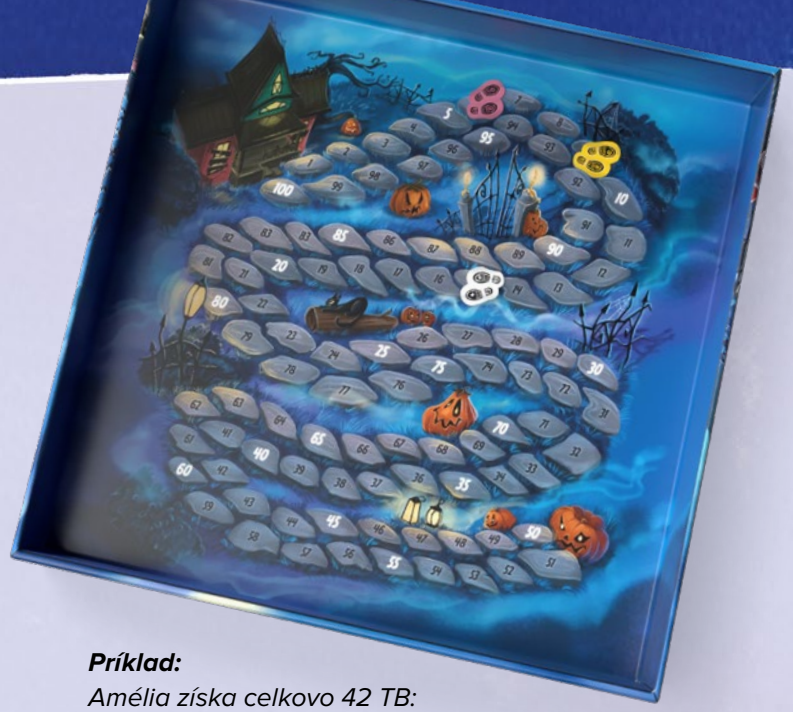
Spočítajte svoje získané tekvicové body (TB):

- 2 TB za každý **žetón tekvice**, ktorý ste získali
- TB za každého **koledníka oblečeného do kompletného kostýmu** (t. j. má na sebe 3 karty kostýmu) podľa toho, ako kostým ladí:
  - 2 TB × rozdielne farby aj témy
  - 4 TB × rovnaká farba, rozdielne témy
  - 6 TB × rozdielne farby, rovnaká téma
  - 8 TB × rovnaká farba aj téma
- **TB za nazbierané sladkosti podľa kartičiek koledy** (vaša osobná kartička koledy a všetky kartičky koledy pri zlých susedoch, ktorých ste navštívili)



Každá kartička koledy vám prinesie TB v závislosti od počtu a kombinácie nazbieraných sladkých odmien počas celej hry.

Spočítajte všetky svoje TB. Hráč s najvyšším počtom TB vyhráva! V prípade remízy vyhráva hráč, ktorý má v súčte najviac nazbieraných sladkých odmien. Ak remíza pretrvá, hráči sa o svoje sladké víťazstvo podelia.



Príklad:

Amélia získa celkovo 42 TB:

- *8 TB za 4 získané žetóny tekvíc*
- *2 TB za prvého koledníka s kompletným kostýmom (rôzne témy aj farby)*
- *6 TB za druhého koledníka (rovnaká téma, rôzne farby)*
- *8 TB za tretieho koledníka (rovnaká farba aj téma)*
- *0 TB za štvrtého koledníka (nemá kompletný kostým)*
- *4 TB za piateho koledníka (rovnaká farba, rôzne témy)*
- *8 TB za svoju osobnú kartičku koledy (má 2 sady odmien)*
- *6 TB za kartičku koledy navštíveného „zlého domu“ (má 4 rovnaké odmeny)*









ZJEDNODUŠENÁ HRA

6+

PRÍPRAVA HRY – odlišnosti oproti základnej hre (viď str. 2):

- Odložte všetky kartičky koledy z hry (z kariet „zlých susedov“ aj od hráčov) späť do krabice, v hre sa nepoužijú.
- Odstráňte všetky žetóny tekvíc z kariet „dobrých susedov“.

Žetóny tekvíc naopak novo umiestnite na karty „zlých susedov“, a to tak, že na každej karte vytvoríte dve kôpky:

~ 2 žetóny tekvíc na sebe
~ žetón tekvice samostatne



Zvyšné 3 žetóny tekvíc ponechajte bokom na stole, prídu na rad počas fázy vyhodnotenia.

PRIEBEH HRY

Priebeh hry je rovnaký ako v základnej hre. Rozdiel nastáva v prípade návštevy domu:

1) „dobrého suseda“
– hráč nezískava žiadny žetón tekvice (ani nie je na karte)

2) „zlého suseda“
– hráč získa žetóny tekvíc podľa toho, o ktorú celkovú návštevu domu ide:

~ prvá = 2 žetóny tekvíc

~ druhá = 1 žetón tekvice

Každý ďalší hráč už žiadny žetón tekvice nezíska.



VYHODNOTENIE

V tomto variante hry sú všetky získané odmeny rovné víťazným tekvicovým bodom: **1 odmena = 1 TB**

Hráč, ktorý počas hry nazbieral najviac odmien jedného druhu, získa navyše **1 žetón tekvice** zo zásoby na stole. V prípade rovnosti u viacerých hráčov žetón tekvice nezíska nikto. Takto sa postupne vyhodnotia všetky 3 druhy odmien.

Kostýmy a žetóny tekvíc sa vyhodnocujú rovnako ako v základnej hre.

Príklad:
Matej získa celkovo 38 TB:
- *8 TB za 4 získané žetóny tekvíc*
- *2 TB za prvého koledníka s kompletným kostýmom (rôzne témy aj farby)*
- *6 TB za druhého koledníka (rovnaká téma, rôzne farby)*
- *8 TB za tretieho koledníka (rovnaká farba aj téma)*
- *0 TB za štvrtého koledníka (nemá kompletný kostým)*
- *4 TB za piateho koledníka (rovnaká farba, rôzne témy)*
- *4 TB za fialový cukrík*
- *2 TB za oranžovú lízanku*
- *4 TB za zeleného medvedíka*





Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 – Milano – Italy
www.craniocreations.it/en

Autor: Pedro Ometto
Ilustrácie: Ekaterina Savic
Slovenský preklad: Alexandra Jakubčová
Česká a slovenská editácia: Mariana Krejčiříková

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
info@dinotoys.cz
www.mojedino.cz