



KVIZOUR

Kvizour je tímová vedomostná party hra, vystavaná na princípoch rovnomenného populárneho krčmového kvízu, ktorá vám prináša viac ako 600 originálnych otázok.

Hru je možné hrať s moderátorom aj bez neho.

OBSAH HRY

164 kariet otázok
28 tipovacích kariet
50 obojstranných záznamových listov
1 presýpacie hodiny

CIEĽ HRY

Cieľom hry je získať v priebehu štyroch kôl čo najvyšší počet bodov za správne odpovede a presné tipy. Víťazom sa stáva tím, ktorý má po štyroch kolách najviac bodov.

PRÍPRAVA HRY

Ak sa rozhodnete pre hru s moderátorom, vyberte jedného z vás, ktorý sa ujme tejto roly. Rovnomerne sa rozdeľte do tímov (tímy nemusia mať úplne rovnaké

počty hráčov). Počet hráčov v tíme nie je obmedzený, odporúčame však maximálne štyri. Každý tím dostane záznamový list a pripraví si ceruzku (nie je súčasťou hry). Do listu si vyplní názov tímu.

Karty otázok rozdeľte do štyroch balíčkov podľa farieb. Samostatne balíčky zamiešajte a náhodne vyberte osem kariet otázok, od každej farby dve. Položte ich na jednu kôpku doprostred stola, stranou s otázkami nahor, karty rovnakej farby pri sebe.

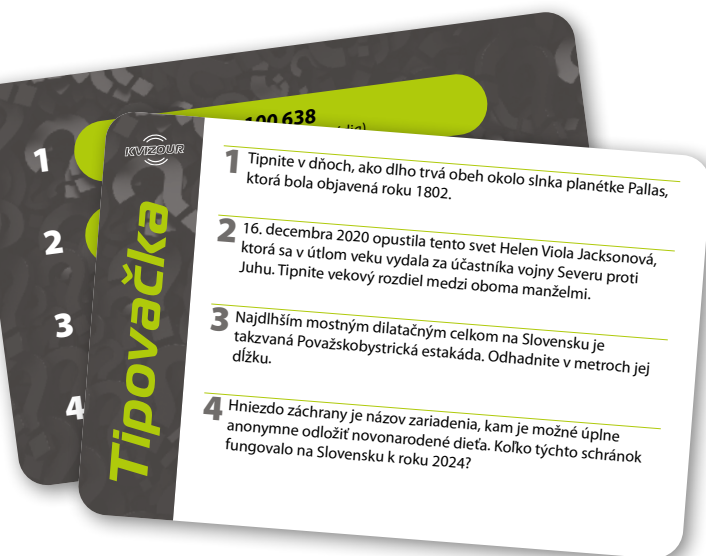
Pripravte si štyri tipovacie karty a položte ich na druhú kôpku uprostred stola, otázkami hore. Dohodnite sa na tom, aké čísla otázok (1 až 4) na tipovacích kartách budete pre nasledujúcu hru používať.

Všetky zvyšné karty vráťte späť do krabice, v tejto hre sa nepoužijú.

Odložte všetky elektronické zariadenia. Povolenými pomôckami sú iba ceruzka a papier.

KARTY OTÁZOK

Karty otázok sú rozdelené do štyroch farieb podľa podobných tematických okruhov tak, aby sa pri hre nestalo, že budete mať osem podobných tém. Na každej karte otázok nájdete z jednej strany trojicu otázok k danej téme, na druhej strane správne odpovede na tieto otázky. Pri manipulácii s kartami dávajte pozor na to, aby ste odpovede nevideli predčasne (zakrývajte ich rukou či papierom).



TIPOVACIE KARTY

Tipovacie karty obsahujú vždy štyri tipovacie otázky. Na jednej strane nájdete tieto otázky, na druhej odpovede.

Pri manipulácii s kartami dávajte pozor na to, aby ste odpovede neodkryli predčasne (zakrývajte ich rukou či papierom).

PRIEBEH HRY

Hra sa skladá zo štyroch herných kôl. V každom kole odpovedáte na otázky z dvoch tém, ktoré majú rovnakú farbu kariet, po ktorých nasleduje tipovacia otázka.

Hra s moderátorom

1. Moderátor vezme vrchnú kartu z pripraveného balíčka kariet otázok a oznámi názov témy. V tomto okamihu môžu tímy ohlásiť, že používajú Žolíka (viď str. 4). Potom moderátor prečíta prvú z otázok. Po prečítaní otázky a uistení sa, že jej všetci rozumejú, otočia presýpacie hodiny a tímy majú 90 sekúnd na to, aby napísali do svojich záznamových listov správnu odpoveď. Počas tejto doby spolu hráči v tímoch môžu komunikovať, ideálne tak, aby neprezradili nič súperom. Môžu šepkať, písať si odkazy na papier, robiť rôzne posunky.
2. Moderátor postupne číta ďalšie otázky a hráči majú vždy čas určený presýpacími hodinami, aby vymysleli jednoznačnú odpoveď a zapísali ju na svoj záznamový list. Ak majú všetky tímy hotové odpovede skôr, môže hra pokračovať bez toho, aby sa čakalo na vypršanie časového limitu.
3. Keď moderátor prečíta všetky tri otázky z prvej karty otázok, pokračuje rovnakým spôsobom otázkami z ďalšej karty.
4. Po prečítaní šiestich otázok z kariet otázok nasleduje „tipovačka“. To je jedna špeciálna otázka s číselnou odpoveďou. Moderátor prečíta otázku z vrchnej tipovacej karty s dohodnutým číslom (1 až 4) a hráči sa snažia odpovedať tak, aby bola ich odpoveď čo najbližšie k správnejmu číslu. Na odpoveď majú opäť 90 sekúnd.

Vyhodnotenie kola

Po vyplnení šiestich odpovedí z kariet otázok a jednej z tipovacej karty už hráči nesmú vykonávať vo svojom liste žiadne úpravy. Moderátor postupne prečíta všetky odpovede a hráči si obodujú svoje odpovede. Alebo ich oboduje moderátor (pozri odsek ďalej).

- 1) Za každú správnu odpoveď z karty otázok získava tím 2 body. Ak je odpoveď neúplná, môže moderátor podľa svojho uváženia udeliť 1 bod. Za nesprávnu odpoveď sa body nezískavajú (0 bodov), ale ani nestrácajú.
- 2) Tím, ktorý sa najviac priblíži správnej hodnote v otázke z tipovacej karty, získava bonus 2 body. Tím, ktorý je od správnej hodnoty najďalej, stráca 1 bod.

V prípade, že má najlepší alebo najhorší tip viac tímov, získajú (stratia) body všetky takéto tímy.

Hráči si sčítajú body za uplynulé kolo, zapíšu si ich na svoj list a hra pokračuje ďalším kolom.

ŽOLÍK	1/	_____	
	2/	_____	
	3/	_____	
ŽOLÍK	4/	_____	
	5/	_____	
	6/	_____	
	Tipovačka 1	_____	

Žolík

Žolík v hre Kvizour nie je žiadna fyzická vec, predstavuje možnosť raz za hru pri téme (jednej karty otázok) zdvojnásobiť bodový zisk, značí sa zaznamenaním do listu.

Pred vyhlásením prvej otázky danej témy môže tím staviť svojho Žolíka. Pokiaľ tak urobí, získava v tejto téme dvojnásobok bodov (4 body za správnu odpoveď). Žolíka možno použiť iba raz za celú hru. Použitie Žolíka si viditeľne označí v záznamovom liste pri vybranej téme. Pokiaľ si tím Žolíka za celú hru nevyberie, bude mu automaticky pridelený na poslednú tému.

K	3/	
Ž	4/	
Ó	5/	
L	6/	
Í		
K		

Zápisy odpovedí sa vykonávajú postupne, v prvom kole do riadkov s číslami 1 až 6, v druhom kole do riadkov s číslami 7 až 12 atď.

Osobnosti: Pokiaľ nie je uvedené inak, u mien osobností postačuje uviesť priezvisko.

Doplňovačka: Symbol *** v texte otázky nahrádza vynechané slovo akejkoľvek dĺžky.

Moderátor môže na zvýšenie napätia po skončení kola listy vybrať, vyplniť do nich body a potom postupne čítať správne odpovede.

Hra bez moderátora

V tomto variante hry sú všetci hráči súčasťou nejakého tímu, v čítaní otázok sa tímy striedajú a vyhodnotenie správnosti odpovedí prebieha vždy spoločne na konci každého kola.

Nesúťažný variant

V menšom počte hráčov je možné zvoliť aj nesúťažný variant, kedy všetci hrajú v jednom tíme. V takom prípade je cieľom hry získať čo najviac bodov a vo výsledkoch sa postupne zlepšovať.

KONIEC HRY

Hra končí po štvrtej sérii otázok. Moderátor alebo hráči v tímoch sčítajú body zo všetkých kôl. Víťazí tím s najvyšším bodovým ziskom.

V prípade rovnosti bodov je víťazstvo zdieľané. Alebo môžete vybrať náhodne z balíka rozstrelových tipovaciu kartu a kto bude bližšie, stáva sa víťazom.

97740116