



KVIZOUR

*Kvizour je týmová vědomostní party hra, vystavěná na principech stejnojmenného populárního hospodského kvízu, která vám přináší více než 600 originálních otázek.
Hru lze hrát s moderátorem i bez něj.*

OBSAH HRY

164 karet otázek
28 tipovacích karet
50 oboustranných záznamových listů
1 přesýpací hodiny

CÍL HRY

Cílem hry je získat v průběhu čtyř kol co nejvyšší počet bodů za správné odpovědi a přesné tipy. Vítězem se stává tým, který má po čtyřech kolech nejvíc bodů.

PŘÍPRAVA HRY

Pokud se rozhodnete pro hru s moderátorem, vyberte jednoho z vás, který se ujme této role. Rovnoměrně se rozdělte do týmů (týmy nemusí mít

úplně stejné počty hráčů). Počet hráčů v týmu není omezen, doporučujeme však maximálně čtyři.

Každý tým obdrží záznamový list a připraví si tužku (není součástí hry). Do listu si vyplní název týmu.

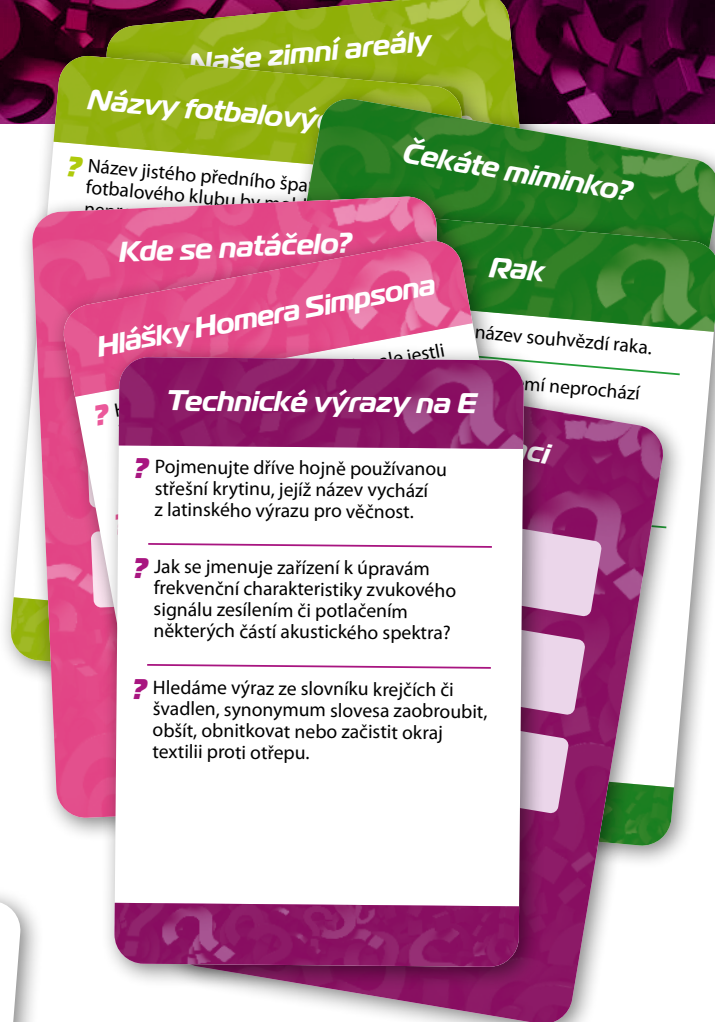
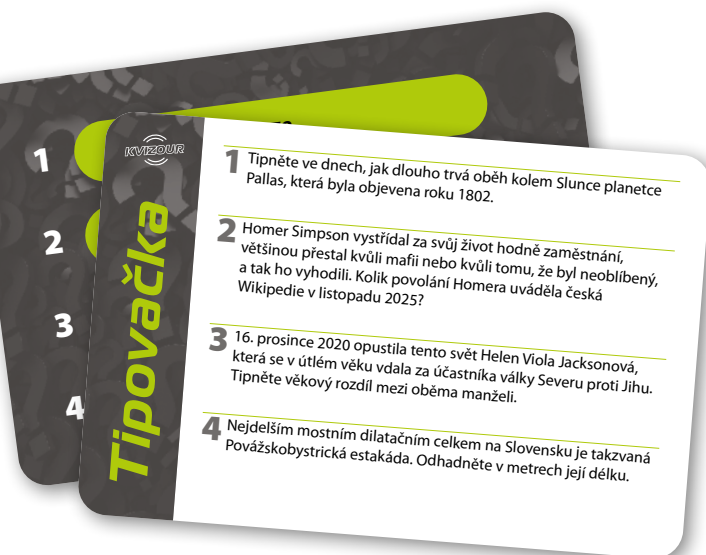
Karty otázek rozdělte do čtyř balíčků podle barev. Samostatně balíčky zamíchejte a náhodně vyberte osm karet otázek, od každé barvy dvě. Položte je na jednu hromádku doprostřed stolu, stranou s otázkami nahoru, karty stejné barvy u sebe.

Připravte si čtyři **tipovací karty** a položte je na druhou hromádku uprostřed stolu, otázkami nahoru. Dohodněte se na tom, jaká čísla otázek (1 až 4) na tipovacích kartách budete pro následující hru používat. Všechny zbylé karty vraťte zpět do krabice, v této hře se nepoužijí.

Odložte veškerá elektronická zařízení. Povolenými pomůckami jsou pouze tužka a papír.

KARTY OTÁZEK

Karty otázek jsou rozděleny do čtyř barev podle podobných tematických okruhů tak, aby se při hře nestalo, že budete mít osm podobných témat. Na každé kartě otázek najdete z jedné strany trojici otázek k danému tématu, na druhé straně správné odpovědi na tyto otázky. Při manipulaci s kartami dávejte pozor na to, abyste odpovědi neviděli předčasně (zakrývejte je rukou či papírem).



TIPOVACÍ KARTY

Tipovací karty obsahují vždy čtyři tipovací otázky. Na jedné straně najdete tyto otázky, na druhé odpovědi. Při manipulaci s kartami dávejte pozor na to, abyste odpovědi neodkryli předčasně (zakrývejte je rukou či papírem).

PRŮBĚH HRY

Hra se skládá ze čtyř herních kol. V každém kole odpovídáte na otázky ze dvou témat, která mají stejnou barvu karet, po kterých následuje tipovací otázka.

Hra s moderátorem

1. Moderátor vezme vrchní kartu z připraveného balíčku karet otázek a oznámí název tématu. V tomto okamžiku mohou týmy ohlásit, že používají Žolíka (viz str. 4). Poté moderátor přečte první z otázek. Po přečtení otázky a ujištění se, že jí všichni rozumí, otočí přesýpací hodiny a týmy mají vymezený čas na to, aby napsaly do svých záznamových listů správnou odpověď. Během této doby spolu hráči v týmech mohou komunikovat, ideálně tak, aby neprozradili nic soupeřům. Mohou šeptat, psát si vzkazy na papír, dělat různé posunky.
2. Moderátor postupně čte další otázky a hráči mají vždy čas určený přesýpacími hodinami, aby vymysleli jednoznačnou odpověď a zapsali ji na svůj záznamový list. Pokud mají všechny týmy hotové odpovědi dříve, může hra pokračovat, aniž by se čekalo na vypršení časového limitu.
3. Když moderátor přečte všechny tři otázky z první karty otázek, pokračuje stejným způsobem otázkami z další karty.
4. Po přečtení šesti otázek z karet otázek následuje „tipovačka“. To je jedna speciální otázka s číselnou odpovědí. Moderátor přečte otázku z vrchní tipovací karty s dohodnutým číslem (1 až 4) a hráči se snaží odpovědět tak, aby byla jejich odpověď co nejblíže správnému číslu. Na odpověď mají opět vymezený čas.

Vyhodnocení kola

Po vyplnění šesti odpovědí z karet otázek a jedné z tipovací karty už hráči nesmí provádět ve svém listu žádné úpravy. Moderátor postupně přečte všechny odpovědi a hráči si obodují své odpovědi. Nebo je oboduje moderátor. (viz odstavec dále)

- 1) Za každou správnou odpověď z karty otázek získává tým 2 body.
Pokud je odpověď neúplná, může moderátor podle svého uvážení udělit 1 bod.
Za nesprávnou odpověď se body nezískávají (0 bodů), ale ani neztrácejí.
- 2) Tým, který se nejvíce přiblíží správné hodnotě v otázce z tipovací karty, získává bonus 2 body
Tým, který je od správné hodnoty nejdále ztrácí 1 bod.

V případě, že má nejlepší či nejhorší tip více týmů, získají (ztratí) body všechny takové týmy.

Hráči si sečtou body za uplynulé kolo, zapíší si je na svůj list a hra pokračuje dalším kolem.

ŽOLÍK	1/	_____	
	2/	_____	
	3/	_____	
ŽOLÍK	4/	_____	
	5/	_____	
	6/	_____	
	Tipovačka 1	_____	

Žolík

Žolík ve hře Kvizour není žádná fyzická věc, představuje možnost jednou za hru u tématu (jedné karty otázek) zdvojnásobit bodový zisk, značí se zaznamenáním do listu.

Před vyhlášením první otázky daného tématu může tým vsadit svého Žolíka. Pokud tak učiní, získává v tomto tématu dvojnásobek bodů (4 body za správnou odpověď). Žolíka lze použít pouze jednou za celou hru. Použití Žolíka si viditelně označí v záznamovém listu u vybraného tématu. Pokud si tým Žolíka za celou hru nevybere, bude mu automaticky přidělen na poslední téma.

K	3/	_____
Ž O L Í K	4/	_____
	5/	_____
	6/	_____
	_____	_____

Zápisy odpovědí se provádí postupně, v prvním kole do řádků s čísly 1 až 6, ve druhém kole do řádků s čísly 7 až 12 atd.

Osobnosti: Pokud není uvedeno jinak, u jmen osobností postačuje uvést příjmení.

Doplňovačka: Symbol *** v textu otázky nahrazuje vynechané slovo jakékoliv délky.

Moderátor může pro zvýšení napětí po skončení kola listy vybrat, vyplnit do nich body a poté postupně číst správné odpovědi.

Hra bez moderátora

V této variantě hry jsou všichni hráči součástí nějakého týmu, ve čtení otázek se týmy střídají a vyhodnocení správnosti odpovědí probíhá vždy společně na konci každého kola.

Nesoutěžní varianta

V menším počtu hráčů lze zvolit i nesoutěžní variantu, kdy všichni hrají v jednom týmu. V takovém případě je cílem hry získat co nejvíce bodů a ve výsledcích se postupně zlepšovat.

KONEC HRY

Hra končí po čtvrté sérii otázek. Moderátor nebo hráči v týmech sečtou body ze všech kol. Vítězí tým s nejvyšším bodovým ziskem.

V případě rovnosti bodů je vítězství sdílené. Nebo můžete vybrat náhodně z balíku rozstřelovou tipovací kartu a kdo bude blíže, stává se vítězem.

*Chcete zažít atmosféru Kvizoura na vlastní kůži
a porovnat své znalosti s jinými hráči z okolí?
Všechny informace naleznete na stánce www.kvizour.cz.*

 Zbyněk Otáhal, Tomáš Kalenský, Michal Trávníček, Štěpán Peterka