



LIGA 56

OBSAH HRY:

16 karet vesmírných lodí
2 bojové základny
8 asteroidů
+ navíc 1 asteroid Destiny Ammo ze základní hry pro ještě více chaosu!



GLYPHON

DRAVCI

✦ Aktivujte speciální schopnost flotily otočením bojové základny na její aktivní stranu.

Pokud laser Glyphonu projde přes kartu nepřátelské jednotky, aniž by tuto jednotku zasáhl, loď nebo základna přesto utrpí poškození ve výši síly paprsku. To se započítá do celkového poškození pro Glyphon, ovšem nepočítá se jako přímý zásah (hráč Glyphonu nezískává bod za přímý zásah).



RAY REBUFF

✦ Boing

Poté, co štít lodi sníží poškození laserového paprsku, odrazí paprsek v plné síle podél své tečny... Cože to, prosím?! Nebojte se, tohle prostě nechte vyhodnotit aplikaci ;). Poškození odraženého paprsku se považuje za neutrální (nepřipisuje se žádné flotile).



VOID JUGGLERS

✦ Změna pravidel

Vesmírné lodě střílejí v opačném pořadí – začíná nejvyšší číslo a poslední střílí lodě s nejnižším číslem. To bude chaos!



COMMUNITY ASTEROID

✦ Vzuuum!

Tento asteroid nelze zasáhnout. Místo toho laserové paprsky proletí přímo skrz něj a jejich síla se zvýší o 1 – díky energii bouřícího publika!



TABLESCOPE

✦ Tvá hra, tvůj prostor

Pokud je vesmírná loď od tohoto asteroidu vzdálena alespoň 21 cm (což odpovídá 3 asteroidům) a má volnou přímou linii výhledu na oko Tablescope, zvýší se síla jejích laserových paprsků o 1.