

CESTUJEME PO HRADECH A ZÁMCÍCH

HRA PRO: 2 – 4 HRÁČE
VĚK: OD 7 LET

HRA OBSAHUJE

- ✓ 1 herní plán
- ✈ 12 dřevěných figurek ve 4 barvách
(4 x pěší turista, 4 x motorka, 4 x auto)
- ✈ 2 bodové hrací kostky
- ✈ 104 ks bankovek (20 x 100^{korun}, 20 x 50^{korun},
20 x 25^{korun}, 24 x 10^{korun}, 20 x 5^{korun})
- ✈ 48 karet hradů a zámků
- ✈ 44 akčních karet (12 x služby, 12 x loterie,
12 x akcie, 4 x stan, 4 x fotoaparát)
- ✈ 1 pravidla hry

Cestujte s námi po hradech a zámcích České republiky. Během hry objevíte zajímavá místa, poznáte jejich historii a dozvíte se pověsti z dob dávno minulých. Je pouze na vás, zda budete cestovat pěšky, na motorce nebo autem.

Cestou vás neminou nutné výdaje, ale můžete si i vydělat. Obratné hospodaření a taktika ve hře hrají velkou roli. Vyhrává hráč, který má na konci cesty nejvíc peněz. Hra prohlubuje místopisné znalosti, procvičuje samostatné rozhodování a přináší zábavu.

CÍL HRY

Cílem hry je navštívit 12 různých hradů a zámků a dobře hospodařit se svými financemi. Vyhrává hráč, který má na konci hry nejvíce peněz.

PŘÍPRAVA HRY

Rozložte herní plán na rovnou plochu mezi hráče. Na dvě vyznačená místa položte zamíchané karty „Služby“ a „Loterie“ rubovou stranou nahoru. Karty s obrázky hradů a zámků a karty fotoaparátu, stanu a akcií odložte prozatím do krabice – banku.

Každý hráč obdrží na začátku hry 760 hradních korun (dále pouze^{korun}) v tomto složení 4 x 100^{korun}, 4 x 50^{korun}, 4 x 25^{korun}, 4 x 10^{korun}, 4 x 5^{korun}. Zbýlé peníze se rovněž vrátí do banku. O bank se v průběhu hry stará nejzkušenější hráč. Funkce bankéře nepřináší tomuto hráči žádné výhody. Svůj majetek a peníze drží odděleně od banku.

Před hrou si každý hráč vybere svoji barvu a figurku turistu v této barvě postaví na startovní políčko Praha.

PRAVIDLA

Hru začíná hráč, který naposledy navštívil nějaký hrad nebo zámek, v případě shody začíná hru nejmladší hráč. Hráč hodí kostkou a postoupí svojí figurkou o hozený počet bodů ve směru hodinových ručiček. Podle typu políčka, na kterém ukončil svůj tah, provede akci. Poté následuje hráč, sedící po jeho



levé ruce. Hráči se pravidelně střídají na tahu ve směru hodinových ručiček. Na každém políčku může stát více figurek.

POHYB FIGUREK

Pěší turista

Hráč začíná hru s figurkou pěšího turistu a postupuje podle hodu 1 kostkou.

Motorka

V průběhu hry si může hráč v libovolném městě koupit motorku (zaplatit do banku příslušnou částku podle ceníku a vyměnit pěší figurku za motorku). Od následujícího tahu hází 2 kostkami, přičemž postupuje podle svého výběru o počet bodů na jedné nebo druhé kostce.

Auto

Motorku může hráč v libovolném městě prodat a ihned koupit auto. Pokud hráč cestuje autem, hází rovněž 2 kostkami, přitom si může vybrat postup podle jedné nebo druhé kostky nebo postoupit o součet bodů na obou kostkách.

Poznámka: Před nákupem auta musí hráč nejdříve vlastnit motorku.

Hráči si volí způsob cestování během hry podle svého výběru.

PLACENÍ

Veškeré poplatky (za ubytování, služby, benzín, návštěvu hradů a zámků, apod.) je nutné zaplatit ihned v hotovosti. Pokud hráč nemá na zaplacení, prodá nejprve akcie a poté ostatní nakoupené předměty, vše za 50% původní ceny.

Pokud hráč prodá zakoupené předměty (fotoaparát, stan, dopravní prostředek) nebo akcie bez peněžní tísně v libovolném městě, obdrží 75% jejich hodnoty.

Příklad: Hráč koupil motorku za 200^{korun}, bez peněžní tísně ji prodá za 150^{korun}.

V závěru hry se předměty neproplácí. Výjimkou jsou akcie, jejichž hodnota se na konci hry převede na hotové peníze.

POPIS POLÍČEK



Startovní políčko (Praha)

Hráč obdrží za každý průjezd Prahou (startovním políčkem) z banku 20^{korun}, pokud se na startovním políčku zastaví, obdrží 50^{korun}. Zároveň zde může hráč nakupovat, prodávat nebo investovat stejně jako v kterémkoli jiném městě.

Poznámka: Hráči mohou po dohodě startovat i z některého jiného města, prémii za průchod startovním polem pak získávají za průchod zvoleným startovním městem.



Modrá políčka měst (Praha, Liberec, Ostrava, Brno, Kutná Hora, Plzeň)

Při vstupu do města může hráč provést 1 vybranou akci: zakoupit 1 předmět - fotoaparát, stan nebo vybraný dopravní prostředek (motorku nebo auto), investovat do 1 karty akcií nebo 1 předmět prodat.

Pozor: Výjimkou je výměna motorky za auto, kdy hráč může prodat motorku a v témže tahu koupit auto (tzn. uskutečnit 2 akce v jednom tahu).

Ceník pro nákup:

Fotoaparát – 20^{korun}

Stan – 20^{korun}

Motorka – 200^{korun}

Auto – 400^{korun}

Akcie – 100^{korun} nebo 200^{korun}

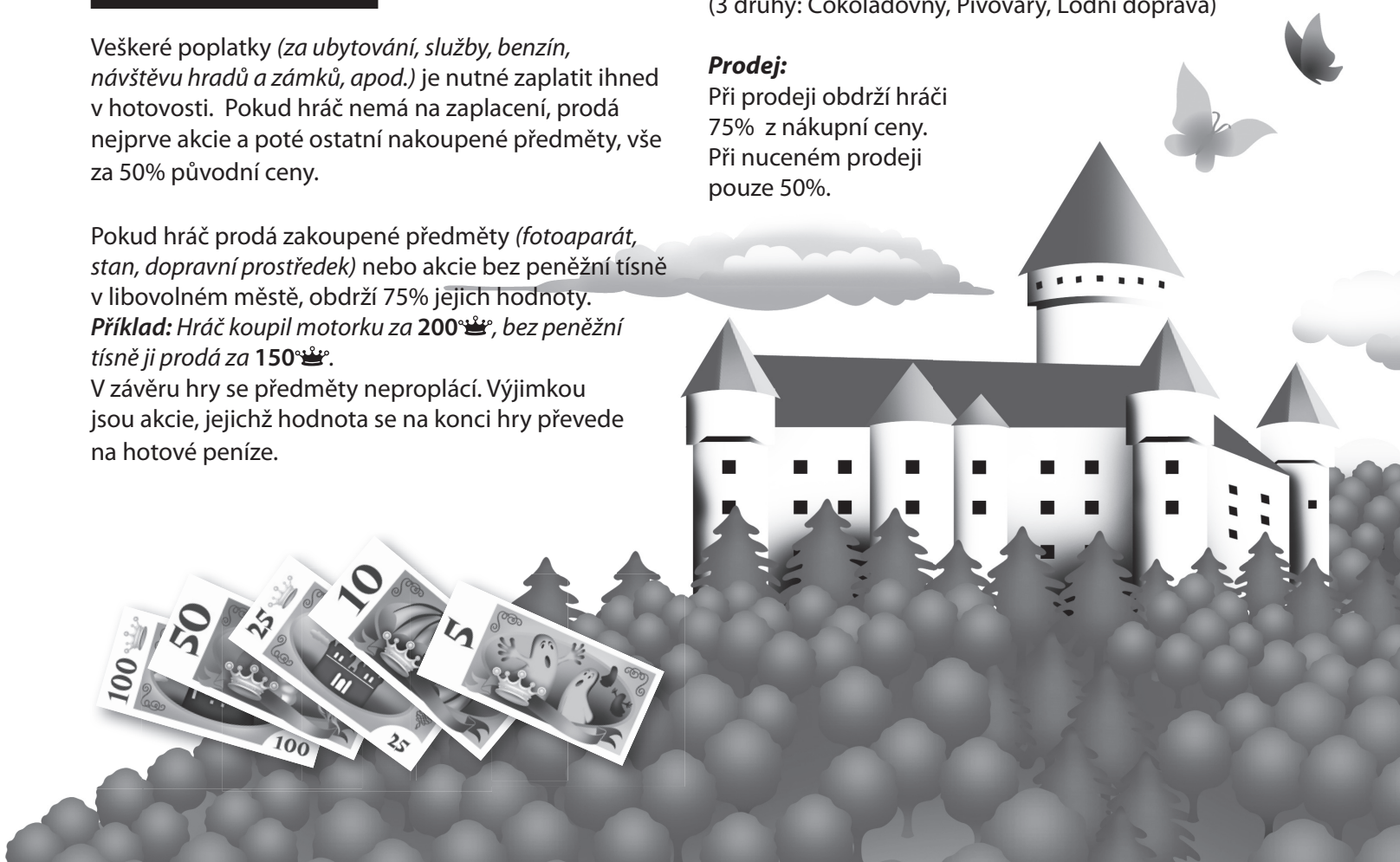
(3 druhy: Čokoládovny, Pivovary, Lodní doprava)

Prodej:

Při prodeji obdrží hráči

75% z nákupní ceny.

Při nuceném prodeji pouze 50%.





Červená políčka hradů a zámků

(Kost, Křivoklát, Český Šternberk, Litomyšl, Bouzov, Kroměříž, Lednice, Telč,

Hluboká, Český Krumlov, Konopiště, Karlštejn)

Na každém z 12 políček hradů a zámků může hráč získat kartu objektu, pokud zaplatí 10^{korun} za jeho prohlídku a za 5^{korun} si koupí kartu s jeho vyobrazením (pokud má vlastní fotoaparát, platí pouze za prohlídku). Pokud kartu nechce, neplatí při vstupu na políčko nic.

Poznámka: Hráč může opakovaně navštívit stejný hrad nebo zámek a opatřit si více karet pro případnou pozdější výměnu (maximálně však 4 karty).

Ke každému hradu a zámku jsou ve hře celkem 4 karty, které se liší pouze svojí rubovou stranou. Zde najdete texty o historii, významných osobnostech, filmech nebo pověstech s hradem nebo zámek spojených. Tyto texty jsou určeny pro vaši zábavu a poučení, ve hře však nehrají žádnou roli.



Služby a Loterie

Pokud hráč skončí svůj tah na políčku „Služby“ nebo „Loterie“, ihned otočí vrchní kartu ze stejné označeného balíčku a řídí se pokynem na ní.

Po splnění úkolu vrátí kartu dospod balíčku.



Akcie (Čokoládovny, Pivovary, Lodní doprava)

Hráč, který vlastní kartu akcií, dostane na tomto políčku svůj podíl ze zisku. Pokud vlastní přímo akcie podniku, na jehož políčku stojí, získá 50% z hodnoty uvedené na kartě, na ostatních políčkách akcií získává vždy 10% z hodnoty svých akcií.

Příklad: Hráč, který vlastní akcie „Čokoládoven“ v hodnotě 100^{korun}, obdrží při vstupu na políčko „Čokoládoven“ 50^{korun}, při vstupu na ostatní políčka akcií 10^{korun}.



Brigáda

Hráč, který skončí svůj tah na políčku „Brigáda“, dostane z banku 50^{korun} za pomoc při vinobraní nebo při sázení stromků.



Hotel

Hráč, který vstoupí na políčko „Hotel“, zaplatí za ubytování podle následujícího ceníku:

Pěší – 15^{korun}

Motorka – 25^{korun}

Auto – 40^{korun}

Pokud nechce platit za drahé ubytování, může se okamžitě vrátit zpět na nejbližší políčko „Kemp“ a zde přenocovat levněji.

Poznámka: Hráči mohou cestou zpět překročit start a v dalším kole získat odměnu za jeho projetí. Platí i na začátku hry.



Kemp

Vstoupí-li hráč na políčko „Kemp“, zaplatí za ubytování podle svého vybavení.

Ceník ubytování v kempu:

Pěší – 10^{korun}

Motorka – 20^{korun}

Auto – 30^{korun}

Hráč s vlastním stanem zaplatí, bez ohledu na dopravní prostředek, za ubytování polovinu.



Autobus

Na poli „Autobus“ si pěší turista může koupit za 5^{korun} jízdenku na autobus.

Za to v příštím kole hází 2 kostkami a vybírá si, podle které bude postupovat (získává tak na 1 kolo výhodu motorky).



Benzín

Motorizovaný hráč, který vjede na toto políčko, zaplatí za benzín:

Motorka – 5^{korun}

Auto – 10^{korun}



Povolená rychlost

Motorista (na motorce i v autě) na tomto políčku zaplatí pokutu za rychlou jízdu 10^{korun}. Pěší zde neplatí nic.



Výstup na Sněžku

Hráč se výstupem na Sněžku zdrží a 1 kolo nehází.



Pěší zóna

Při vstupu na políčko „Pěší zóna“ ztrácí motorista dočasně výhodu hodů více kostkami. Až do nejbližšího města se pohybuje jako pěší.



KONEC HRY

Hra končí okamžitě jakmile:

1/ některý z hráčů získá poslední z 12 různých karet hradů a zámků NEBO

2/ se některý z hráčů, který vlastní alespoň 10 různých karet hradů a zámků, rozhodne hru ukončit.

Poznámka: Pokud hráč vlastní alespoň 10 různých karet hradů nebo zámků, může hru ukončit kdykoli, když je na tahu. NEBO

3/ některý z hráčů zakoupí poslední kartu hradu nebo zámku, která byla k dispozici (bez ohledu na to, kolik každý z hráčů vlastní karet hradů a zámků).

ZÁVĚREČNÉ HODNOCENÍ

Před závěrečným vyhodnocením mohou hráči ještě vyměnit s ostatními hráči jednu nebo více karet (vždy jednu kartu za jednu), které získali při opakovaném vstupu na pole hradu nebo zámku, za některou kartu hradu nebo zámku, kterou ještě nemají.

Poznámka: Pro výměnu je důležitý pouze obrázek hradu nebo zámku na líci karty.

Nyní si hráči spočítají svoji zbylou hotovost. K ní připočtou hodnotu držených akcií a 100[✠] za každou z 12 karet různých hradů a zámků.

Příklad: Hráč, který má 10 různých karet hradů nebo zámků, si započítá navíc 1000[✠].



Získané kartičky hradů a zámků musí být viditelně rozloženy pro kontrolu ostatních hráčů.

Poznámka: Ostatní předměty (motorka, auto, fotoaparát a stan) mají na konci hry nulovou hodnotu.

Hru vyhrává hráč, který má po přičtení hodnoty akcií a karet nejvyšší částku, a to bez ohledu na to, kolik vlastní kartiček hradů a zámků.

Přejeme vám šťastnou cestu a hodně zábavy při hře.

Poděkování:

Děkujeme všem kastelánům, kteří se podíleli na přípravě textů o historii a zajímavostech památek.



 ČESKÉ DĚDICTVÍ
UNESCO

www.unesco-czech.cz



Dino Toys

K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.mojedino.cz