



PRAVIDLÁ

Maškarná párty je v plnom prúde!

Všetky deti sa prezliekli do svojich najlepších kostýmov. Zábavu si užíva upír, mimozemšťan, morská panna, slizké monštrum... každý sa obliekol podľa svojej fantázie.

Kto sa ale skutočne skrýva za maskami? Sú na maškarné párty naozaj len veselí deti, alebo sa tam nenápadne votreli aj nezbedné príšerky?



OBSAH HRY



18

KARIET KOSTÝMOV



18

KARIET
POSTÁV



6

DOSTIČIEK
PRÍŠEROK
A MÁGA



CIEĽ HRY

V tejto hre má každý inú úlohu. Môžete hrať za **PRÍŠERKU**, ktorá si oblieka kostýmy, aby sa tajne pripojila na detskú maškarnú párty. Alebo hráte za **MÁGA**, ktorý sa snaží príšerky odhaliť a odmaskovať.



← **Ak si PRÍŠERKA:** Hraj s ostatnými príšerkami proti mágovi a pozorne sleduj kostýmy postáv, ktoré sa objavia v jeho magickej guli, aby si nebola odhalená!



← **Ak si MÁG:** Zapamätaj si kostýmy všetkých postáv, ktoré sa zjavia v magickej guli a pomocou svojho jedinečného inštinktu odhaľ ľstivé príšerky na párty!





PRÍPRAVA HRY

1 Hráči sa dohodnú, kto z nich bude v tejto hre hrať rolu mága. Tento hráč si vezme a položí pred seba doštičku **MÁGA**.

2 Ostatní hráči si vyberú každý jednu doštičku **PRÍŠERKY** a položia si ju pred seba. Ostatné doštičky príšerok odložia späť do krabice.

3 Mág zamieša balíček kariet postáv a bez pozerania sa na ne odloží späť do krabice toľko kariet, koľko hráčov hrá za príšerky. Zo zvyšných kariet vytvorí balíček a položí ho lícom dole vedľa svojej doštičky mága.

Príklad: V hre pre 5 hráčov hrajú 4 príšerky, takže mág odstráni 4 karty postáv.

4 Karty kostýmov rozlože lícom nahor doprostred stola tak, aby na ne všetci dosiahli.

5 Mág odkryje vrchnú kartu postáv z balíčka, položí ju lícom hore pred seba a všetci si ju dobre prezrú. V prvom kole si potom vezme ďalšiu kartu z balíčka a položí ju navrch tejto prvej karty, takže ju prekryje.





PRIEBEH HRY

Partý práve začala! Hra prebieha v sérii kôl až do chvíle, keď mág obviní niektorú príšerku, alebo do odhalenia všetkých kariet postáv. Každé kolo má tri fázy:

1. Zjavenie postavy, 2. Maskovanie, 3. Obvinenie a odhalenie.

1

ZJAVENIE POSTAVY



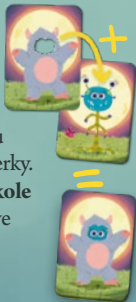
Poznámka: Každá nová karta postavy je vždy položená navrch odkladacieho balíčka, takže predchádzajúce karty postáv už nie sú vidieť.

Na začiatku každého kola mág otočí novú kartu postavy, položí ju navrch predchádzajúcich a nahlas oznámi kostým postavy na karte. **Všetky kostýmy už raz odhalené na kartách postáv si príšerky nesmú obliecť, inak riskujú odhalenie!**

2

MASKOVANIE

Mág zavrie oči a pomaly a nahlas zvolá riekanku: „Jeden, dva, tri – kto na Bubu párty nepatrí?“ (alebo len zvolna napočíta do 5). Zatiaľ čo má mág zatvorené oči, každá príšerka si vezme jednu kartu kostýmu a položí ju na svoju doštičku príšerky. **Príšerka musí zmeniť svoj kostým po každom kole** (tzn. nesmie si obliecť dvakrát ten istý kostým dve kolá za sebou), inak bude odhalená!



Akonáhle mág dokončí riekanku, otvorí oči a pozrie sa na všetky doštičky príšerok prezlečených v kostýmoch.

Pozor: Pokiaľ na konci riekanky je niektorá z príšerok stále bez kostýmu, všetky príšerky v tej chvíli prehrávajú celú hru!

☹ Ak si mág nemyslí, že sa niektorý z týchto kostýmov zjavil v jeho magickej guli na kartách postáv, môže sa rozhodnúť nikoho neobviniť. Príšerky odovzdajú svoje karty kostýmom späť na stôl a zamiešajú ich s tými, ktoré zostali na stole. Môže začať nové kolo.

☹ Ak si mág myslí, že sa v jeho vidinách na kartách postáv objavil jeden alebo viac kostýmov, ktoré si príšerky obliekli, môže ich obviniť, že sa na večierok pozvali samé! Mág skontroluje všetky predtým odhalené karty postáv:

- ☉ Ak sa žiadny z kostýmov použitých v tomto kole nezohoduje s kartami postáv, príšerky sa úspešne maskovali! **Príšerky spoločne vyhrávajú hru!**



- ☉ Ak sa aspoň jeden z kostýmov použitých v tomto kole zhoduje s kartami postáv, mág dokázal príšerky odhaliť! **Mág vyhráva hru!**





KONIEC HRY



Hra končí, keď:

- ★ Mág obviní príšerky (ak má pravdu, vyhráva mág; ak sa pomýli, vyhrávajú príšerky);
- ★ Mág dokončí riekanku, otvorí oči a zistí, že niektorá príšerka nemá žiadny kostým alebo si ponechala rovnaký kostým ako v predchádzajúcom kole (príšerky okamžite prehrávajú);
- ★ Všetky karty postáv sú odhalené a príšerky zostanú maskované aj v poslednom kole. Úspešne sa vyhli všetkým podozreniam mága, prekĺzli na párty a spoločne vyhrávajú hru!



BODOVANIE (VOLITEĽNÉ)

Pre určenie víťaza nie je nutné počítat body. Ak si však chcete spestriť hru bodovaním, môžete využiť tieto pravidlá pre bodovanie:

Spočítajte počet kariet postáv, ktoré zostali v balíčku. Čím rýchlejšie mág odhalí príšerky, tým menej bodov získajú!



MÁG vznesie nepravdivé obvinenie:



PRÍŠERKY vyhrávajú!
DOBRÁ PRÁCA!



MÁG prehral...
Ale dobrý
pokus!

MÁG vznesie pravdivé obvinenie:



MÁG vyhráva! **DOBRÁ PRÁCA!**

Body pre **PRÍŠERKY** :



10 a viac kariet
postáv v balíčku:
Ajajaj, skúste to
znova!



5 – 9 kariet postáv
v balíčku:
To nebolo zlé!



1 – 4 karty postáv
v balíčku:
Ste mazané
príšerky!



0 kariet postáv
v balíčku:
Skoro sa vám to
podarilo!

TIRÁŽ

Autori: Florian Sirieix & Benoit Turpin
Ilustrácie: Benedetta Capriotti

Grafik: Cécile Deppenweiler & Cindy Roth
Preklad: Alexandra Jakubčová



Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.mojedino.cz



VEDELI STE, ŽE...?

Princezná, upír alebo napríklad pirát – prezliekanie do kostýmov bolo vždy spôsobom, ako si užiť zábavu a premeniť sa na niekoho iného. Vedeli ste ale, že kostýmy majú svoje korene hlboko v histórii?

Už v staroveku sa Rimania prezliekali, aby oslávili príchod jari a zaistili si bohatú úrodu pre nadchádzajúci rok.



Tieto slávnosti boli neskôr inšpiráciou pre vznik karnevalov – veľkolepých osláv so sprievodmi, tancom, spevom a samozrejme kostýmami! A bola to tiež príležitosť na maškrtenie na bohatých hostinách. Niektoré karnevaly sa oslavujú dodnes po celom svete, zrejme najslávnejšími sú tie v talianskych Benátkach alebo v brazílskom Riu de Janeiro.



Dokonca aj dnešná oslava Halloweenu má pôvod v staršom sviatku, tzv. Samhaine. Tento keltský sviatok sa oslavoval na jeseň ako koniec leta a začiatok „temnej časti roka“. Kelti si obliekali kostýmy, aby odohnali zlých duchov, ktorí podľa nich v túto noc prechádzali medzi svetmi.

Halloween je dodnes populárny predovšetkým v USA a keltských krajinách. Počas osláv sa do kostýmov prezliekajú hlavne deti, ktoré chodia od domu k domu, spievajú koledy (alebo len zazvonia a prednesú nezbedné: „Dajte mi koledu, alebo vám niečo prevediem!“) a za to dostávajú sladkú odmenu.

