



HRA OBSAHUJE: 1 herný plán, 31 kariet s úlohami, 4 figúrky, 1 bodovou kockou

Staňte sa malými dobrodruhmi a objavujte vesmír, stretnite planéty a plňte úlohy pre malých kozmonautov. Veríme, že sa dozviete niečo nové. Veselá hra pre zvedavé a bystré deti, ktorá vám osvieži základné vedomosti o vesmíre.

Cieľom hráčov je splniť úlohy, získať 4 karty a dôjsť do stredu slnečnej sústavy k Slnku ako prvý.

PRÍPRAVA HRY:

Aby ste sa lepšie zoznámili s vesmírom, pozrite si všetky ruby kariet s úlohami, kde sú vyobrazené planéty, súhvezdia a ďalšie objekty, ktoré môžete stretnúť vo vesmíre.

Pred hrou všetky karty zamiešajte a dajte ich obrázkami hore na kôpku vedľa herného plánu. Každý hráč si vezme figúrku svojej farby a postaví ju na ktorékoľvek šedé políčko vonkajšej (najväčšej) kružnice.

PRÁVIDLÁ HRY:

Hru začína najmladší hráč. Hráči postupujú po hernom pláne podľa hodu kockou. Hráči sa po vesmírnych kružniciach môžu pohybovať v ľubovoľnom smere. Vždy musí vyčerpať celý hod v jednom smere. K presunu medzi kružnicami používajú červie diery označené ružovými šípkami. Presun červou dierou funguje obojsmerne. Na políčku môže stáť iba 1 figúrka. Hráč, ktorý má skončiť na obsadenom políčku, postupuje dopredu na najbližšie voľné pole. Ak hráč ťah ukončí na čiernom políčku, znamená to, že sa stretol s meteorom a 1 kolo nehrá. Keď zastaví na poli s planétou, otočí vrchnú kartu z balíčka a postupuje podľa pokynov na nej. Počas hry musia hráči získať 4 karty. Komu sa to podarí, vydá sa najkratšou cestou do stredu herného plánu k Slnku. Postupuje opäť podľa hodu kocky. Víťazí hráč, ktorý dôjde ako prvý presne na políčko so Slnkom.

PRÁVIDLÁ PRE ZÍSKANIE KARIET:

Hráči počas hry plnia úlohy, ktoré sú popísané priamo na líci karty. Po splnení úlohy hráč ihneď kartu získava. V prípade viacerých víťazov si ďalší hráči vezmú podľa poradia kartu, ktorá leží navrchu balíčka. V prípade nesplnenia úlohy sa karta vráti späť naspodok balíčka. Úlohy plníte aj vo chvíli, keď už máte 4 karty získané a ste na ceste k Slnku. Pre plnenie úloh je vhodné si stanoviť limit pre premýšľanie. Hráči by mali plniť úlohu bez zbytočného odkladu, pokiaľ možno ihneď. Spoluhráči môžu odpočítavať čas pre splnenie, napr. do 10 alebo podľa dohody.

ODPORÚČANIE:

Doplňte si zásobu kartičiek novými úlohami podľa svojej fantázie. Šablónu pre tlač nových kartičiek nájdete na stránkach <https://www.mojedino.cz/deskove-hry/hravy-vesmir.html>. S väčšou zásobou kartičiek môže hrať aj viac hráčov.

Prajeme veľa zábavy



Dino Toys s.r.o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic

