

Farbínky

tvary a farby



Hra obsahuje: 64 kariet

Farbínky sú veselé farebné stvorenia, ktoré sa zhukujú aby urobili radosť malým aj veľkým a aby trochu potrápili ich pamäť a schopnosť sústrediť sa.

Karty Farbínok boli vymyslené ako pomôcka, ktorá je v prvom rade určená na rozvoj predškôľakov a mladších školákov. V pravidlách nájdete niekoľko základných hier a aktivít, ktoré je možné s týmito skupinami robiť. Vďaka svojmu dizajnu však otvárajú priestor pre všetkých kreatívnych rodičov a pedagógov, pretože výborne poslúžia ako pomôcka pri realizácii vlastných herných aktivít.

Pri väčšine popísaných hier a aktivítach je potrebné, aby spolu s deťmi hral aspoň jeden dospelý, ktorý bude dohliadať na dodržiavanie pravidiel a hru riadiť.



ZÁKLADNÝ OPIS KARIET



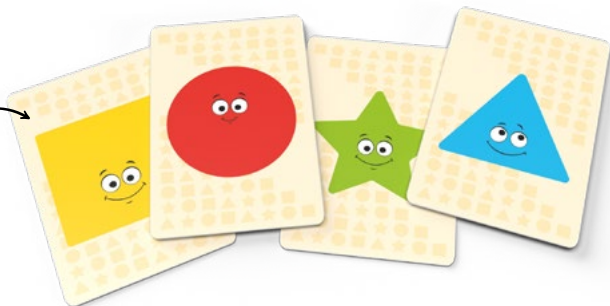
Lícová strana

– na lícovej strane sú štyri rôzne veľké Farbínky.

Farbínky môžu mať rôzne tvary (štvorec, kruh, hviezda, trojuholník) a rôzne farby (žltá, modrá, zelená, červená).

Rubová strana

– na rubovej strane je jedna Farbínka.



KOLKO BOLO OBRÁZKOV NA KARTE?



Cieľ hry: Cieľom hry je nazbierať čo najviac víťazných bodov.

Priebeh hry: Položte balíček kariet lícom (stranou so štyrmi Farbínkami) hore.

Začína najmladší hráč.

Dobre si prezrie obrázky na karte
a snaží sa zapamätať si všetko, čo vidí ①.

Odporúčaná doba prezerania je 10 až 15 sekúnd.

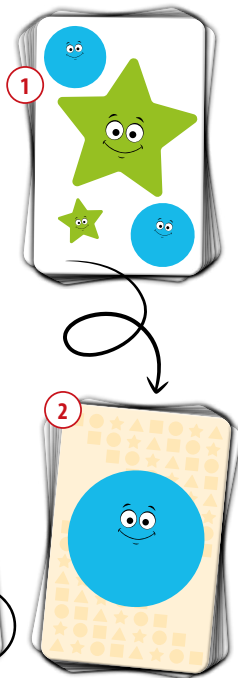
Potom otočí kartu lícom dole. Najlepšie späť na balíček tak,
aby zostala zakrytá aj ďalšia vrchná karta ②.

Rubová strana teraz určuje hľadanú Farbínku. Úlohou hráča je
teraz spomenúť si, koľko úplne rovnakých Farbínok (tvar aj farba)
videl na lícovej strane karty. Hráč povie počet Farbínok,
ktoré si myslí, že videl. Jeho tip sa overí otočením karty späť ③.
Pokiaľ si to zapamätal správne, berie si kartu k sebe
a pri záverečnom hodnotení má za ňu jeden bod.
Keď odpovie nesprávne, vráti kartu dospodu balíčka.

Pokračuje hráč po jeho ľavici
a takto sa postupne striedajú všetci.
Dôležité je, aby všetci hráči odohrali
rovnaký počet ťahov.

Koniec hry: Víťazí hráč s najvyšším počtom
kariet získaných za správne odpovede.

*Na príklade vidíte kartu, ktorá má na líci dve zelené hviezdy
a dva modré kruhy. Po otočení sa na rube objaví modrý kruh.
Pokiaľ si hráč správne zapamätal, že videl dva modré kruhy
na lícovej strane, kartu získava a na konci hry má za ňu bod.*



KOLKO BOLO OBRÁZKOV NA TROCH KARTÁCH?



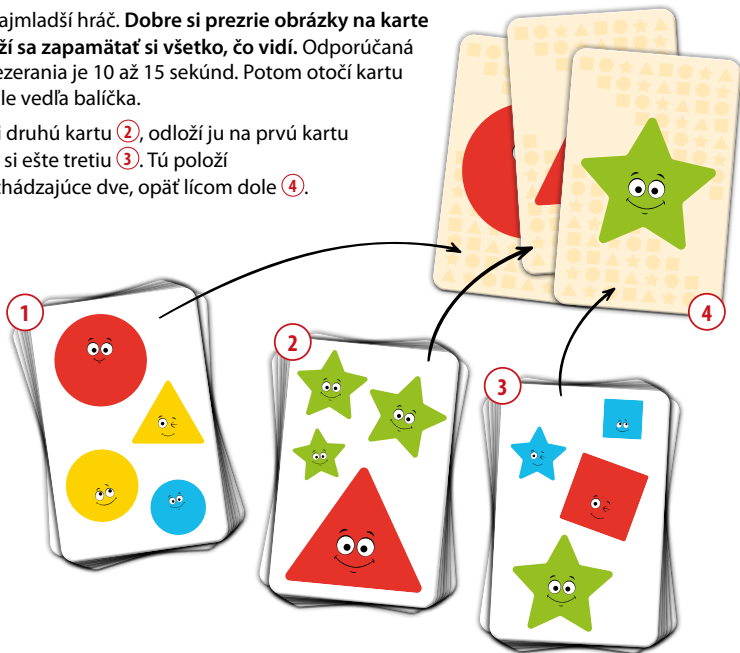
Cieľ hry: Táto hra je určená školákam. Základný princíp je rovnaký ako pri predchádzajúcej hre „Koľko bolo obrázkov na karte?“, ale postupne sa odkrývajú tri karty.

Priebeh hry: Položte balíček kariet lícom (stranou so štyrmi Farbínkami) hore.

Začína najmladší hráč. **Dobre si prezrie obrázky na karte**

① a snaží sa zapamätať si všetko, čo vidí. Odporúčaná doba prezerania je 10 až 15 sekúnd. Potom otočí kartu lícom dole vedľa balíčka.

Prezrie si druhú kartu ②, odloží ju na prvú kartu a prezrie si ešte tretiu ③. Tú položí na predchádzajúce dve, opäť lícom dole ④.

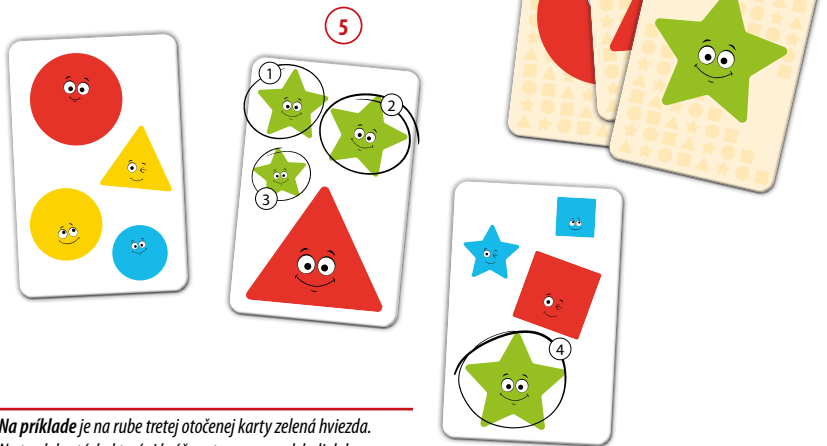


Úlohou hráča je teraz spomenúť si, koľko úplne rovnakých farbínok (tvar aj farba) zodpovedajúcich farbínke na vrchnej karte odkladacieho balíčka videl na lícovej strane všetkých troch otočených kariet ⑤. Pokiaľ si to zapamätal správne, vezme si jednu kartu k sebe a pri záverečnom hodnotení má za ňu jeden bod. Keď odpovie nesprávne, neberie si žiadnu kartu. Zostávajúce karty vráti do spodu balíčka.

Pokračuje hráč po jeho ľavici a takto sa postupne striedajú všetci.

Dôležité je, aby všetci hráči odohrali rovnaký počet ťahov.

Koniec hry: Víťazí hráč s najvyšším počtom kariet získaných za správne odpovede

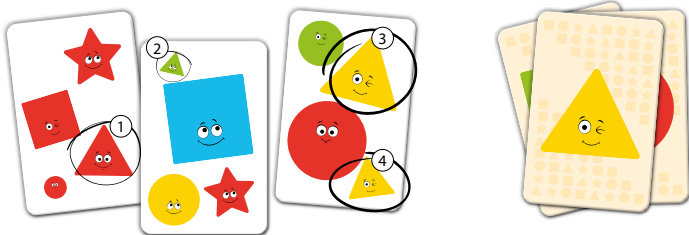


Na príklade je na rube tretej otočenej karty zelená hviezda.

Na troch kartách, ktoré si hráč postupne prezrel, boli dokopy štyri zelené hviezdy. Pokiaľ si to hráč zapamätal správne, získava jednu kartu a na konci hry má za ňu bod.

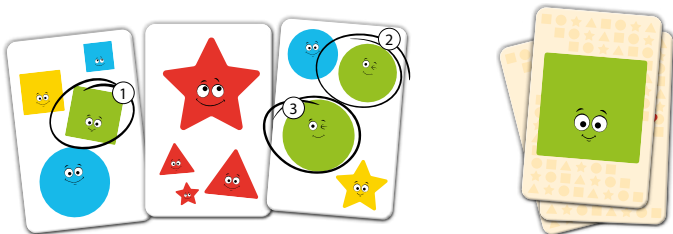
KOĽKO BOLO TVAROV?

Hrá sa obdobne ako prvé dve hry, ale cieľom je zapamätať si všetky Farbínky s rovnakým tvarom, aký je na vrchnej karte odkladacieho balíčka (bez ohľadu na ich farbu).



KOĽKO BOLO FARIEB?

Hrá sa obdobne ako prvé dve hry, ale cieľom je zapamätať všetky Farbínky s rovnakou farbou, aká je na vrchnej karte odkladacieho balíčka (bez ohľadu na ich tvar).



VIAC, MENEJ



Nejedná sa o samostatnú hru, ale o pridanie doplňujúceho mechanizmu do predchádzajúcich hier. Hodí sa hlavne pre hru vo väčšom počte hráčov, pretože vďaka nemu udržia pozornosť aj tí, ktorí nie sú práve na ťahu.

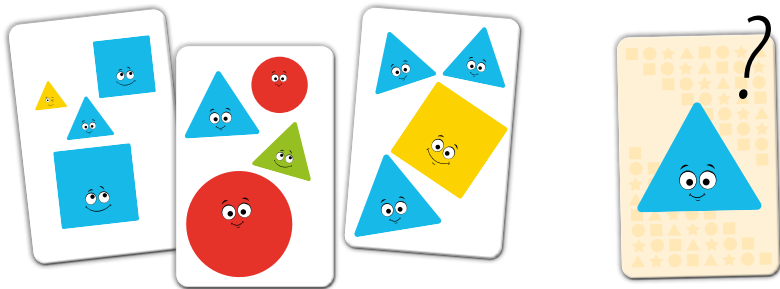
Priebeh hry: Po tom, čo hráč na ťahu povie počet symbolov, o ktorých sa domnieva, že ich videl, môžu všetci ostatní zdvihnúť ruky. Tí, ktorí si myslia, že ich bolo menej, zdvihnú ľavú ruku. Tí, ktorí si myslia, že viac, zdvihnú pravú. Ak si myslia, že povedal správny počet, nezdvíhajú žiadnu ruku.

Pokiaľ si hráč na ťahu zapamätal správny počet symbolov, vezme si jednu kartu k sebe a pri záverečnom hodnotení za ňu má jeden bod. Keď odpovie nesprávne, vezmú si kartu všetci protihráči, ktorí si správne tipli, či bolo symbolov menej alebo viac.

Pokiaľ hráč odpovie správne, neberie si kartu nikto ďalší, ani ten, ktorý nezdvihol ruku!

Dôležité je, aby všetci hráči odohrali rovnaký počet ťahov.

Koniec hry: Víťazí hráč s najvyšším počtom kariet získaných za správne odpovede.



UKÁŽ MI!



Rozložte karty na stole rubom hore (strana s jednou Farbínkou).

Potom postupne vyzývajte deti, aby našli kartu so správnym obrázkom.

Napr.: „Janko nájde žltú hviezdu.“ ①

Pre väčšie deti je možné použiť lícové strany kariet s viacerými Farbínkami a klásť zložitejšie otázky.

„Kto mi ukáže kartu, na ktorej je najviac červených obrázkov?“ ②

„Ukáž mi všetky karty, na ktorých sú štvorčeky.“

„Vyber karty tak, aby na nich boli tri zelené trojuholníky.“

Aj tieto aktivity je možné brať ako súťaž. Pokiaľ dieťa splní požadovanú úlohu, vezme si k sebe jednu kartu a na konci hry má za ňu jeden bod.

