

DAMĂ, MOARĂ

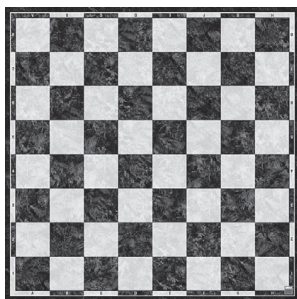
Joc pentru 2 jucatori

Contine:

2 table de joc

24 de pietre în culori diferite

Instructiuni de joc



DAMĂ

Doi jucatori joaca pe o tabla de sah cu 24 de pietre de doua culori. Pe tabla apare un patrat de culoare deschisa in partea dreapta jos. Pietrele sunt despartite de jucatori pe baza culorii, si sunt asezate pe primele trei randuri pe ambele laturi ale tablei de joc. Cele doua randuri din mijloc raman libere. Regula de incepere a jocului este apoi decisa.

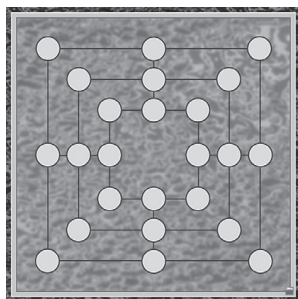
Fiecare jucator misca cate o piatra in fiecare tura. Pietrele se pot misca in diagonala, avansand cate o pozitie pe marginea patratelor deschise. Pietrele adversarului pot fi eliminate din joc prin sarirea peste acestea, in cazul in care pozitia de dupa acesta este libera. Daca jucatorul nu poate sari peste piesa adversarului, acesta din urma poate elimina aceasta piesa din joc. Se pot elimina mai multe pietre in cazul in care pozitia de dupa fiecare piesa este libera. Daca o piesa ajunge in linia cea mai indepartata a tablei de joc, el devine "rege". Acesta va fi indicata prin asezarea unei piese de aceeași culoare deasupra lui. Regele poate sari sau misca in orice directie – inainte sau inapoi – chiar si in diagonala. Acesta se poate misca numai pana cand o alta piatra nu ii sta in cale. In cazul in care regele isi poate continua aceste sarituri, negasand in calea lui piatra oponenta (in spatele celui peste care a sarit), el isi poate incheia tura. Regele poate fi eliminat din joc cu orice piatra obisnuita, dar are intotdeauna posibilitatea de a evada in orice directie din situatiile limita.

Jocul poate fi jucat si in urmatoarea varianta: primul jucator care pierde toate piesele de joc, castiga. In aceasta varianta pietrele pot fi miscate in diagonala inapoi, iar pietrele care se pot elimina, trebuie scoase din joc. Oricine doreste sa joace aceasta varianta, trebuie sa-si aseze pietrele in asa fel incat acestea sa poate fi luate de catre adversar.

Scopul celui de al treilea varianta este de a trece toate piesele in partea adversarului in cat mai scurt timp. In aceasta varianta nu exista "rege". Pietrele peste care a trecut o alta piesa, nu sunt eliminate din joc.

MOARĂ

Moara se joaca de doi jucatori cu 18 piese de doua culori pe o tabla de joc. Se decide inceperea jocului, dupa care fiecare jucator aseaza cate o piesa pe tabla de joc unul dupa altul. Daca un jucator reuseste sa aseze trei piese intr-un rand (unul langa altul), acesta a creat o moara, si are posibilitatea de a elimina o piesa al adversarului. nu se poate elimina o piesa dintr-o moara completa. Scopul jocului este de a face imposibila adversarului crearea de mori.



Cand ambii jucatori au cate noua piese pe tabla de joc, jocul continua prin miscarea pieselor pe liniile ce alcatuie pistele de joc de pe tabla. Jucatorii incearca sa miste piesele in asa fel in care sa faca imposibil crearea de moara de catre adversar si in acelasi timp crearea morilor proprii pentru a elimina cat mai multe piese adversare. Jucatorii pot deschide moara prin mutarea unei piese a morii intr-un loc liber vecin, iar in momentul urmator prin inchiderea morii pot elimina piesele adversare. Este recomandat crearea unor mori legate intre ele, care poate oferi posibilitatea ca prin deschiderea unuia, sa fie inchisa cealalta, astfel eliminand cate o piesa adversara de fiecare data.

Daca un jucator a ramas cu numai trei piese, el poate sari de la un loc la altul, astfel incercand prevenirea inchiderii morilor existente, totodata creand una proprie. Jucatorul cu numai doua piese, fara posibilitatea de creare de moara, este considerat invins de catre adversar.