

ДОМИНО



7 вариантов игры

для 1–4 игроков в возрасте с 6 лет

Содержание игры: 28 костяшек домино

ТУПИКОВЫЙ ПЕРЕУЛОК / для двух игроков

Это самый простой вариант игры в домино. Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Перед началом игры выбирают игрока, который начнет игру. Каждый игрок берет по 7 костяшек. Оставшиеся костяшки в этом раунде откладывают в сторону. Когда раунд окончен, все костяшки перемешиваются, включая те, которые находятся у игроков на руках. Игрок, начинающий игру, кладет свою костяшку на стол. К этой костяшке его оппонент кладет свою костяшку. Далее игра продолжается по следующим правилам:

- перед началом игры, игроки договариваются до скольки очков они будут играть- 50, 100 или до другого количества очков.
- Игрок, начинающий игру, кладет на стол любую из своих костяшек домино. Дальше к этой костяшке можно прикладывать только костяшку с таким же количеством очков (2 к 2, 4 к 4 и т.д.).
- Костяшки, с разными числами с каждой стороны, кладутся вдоль ряда (как продолжение линии) на столе, двойные костяшки (костяшки с одинаковыми числами на обеих сторонах) — поперек ряда.
- Игрок может положить свою костяшку домино только в конец ряда.

- Игрок, у которого нет необходимой костяшки, говорит «следующий».
- Игрок, который разместил все 7 своих костяшек, говорит «домино» и выигрывает раунд. Его оппонент открывает свои костяшки. Количество очков на его костяшках суммируется и начисляется победителю.
- Если у обоих игроков остаются костяшки, и они не могут разместить их на столе, тогда в игре получается «ТУПИКОВЫЙ ПЕРЕУЛОК». Тогда игроки показывают друг другу свои костяшки. Тот, у кого осталось меньше очков, выигрывает. Очки проигравшего начисляются победителю.
- Следующий раунд начинает другой игрок. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет необходимое количество очков, оговоренное ранее. Игрок, набравший необходимое количество очков, побеждает.

ДОМИНО С РЕЗЕРВОМ / для двух игроков

Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Перед началом игры выбирают игрока, который начнет игру. Каждый игрок берет по 7 костяшек. Оставшиеся костяшки оставляют как резерв. Игра похожа на «ТУПИКОВЫЙ ПЕРЕУЛОК», с некоторыми изменениями. Когда один из игроков не может положить свою костяшку на стол, он берет одну из резерва и продолжает брать одну за одной, пока не вытянет костяшку с необходимым для продолжения игры числом. Таким образом можно опустошить и весь резерв. Игрок, у которого не осталось костяшек на руках, во время своего хода берет костяшки из резерва. Когда резерв заканчивается игра продолжается, как в варианте «ТУПИКОВЫЙ ПЕРЕУЛОК», с одним исключением- очки, набранные в каждом раунде, не суммируются. Побеждает игрок, избавившийся ото всех своих костяшек, или игрок, у которого их осталось меньше, чем у оппонента.

МАТАДОР / для двух игроков

В этой игре важны четыре костяшки домино: двойная 0/0, 6/1, 5/2, 4/3- они называются «МАТАДОР». Кроме первой, это костяшки, общее число очков которых- число 7. Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Перед началом каждой игры откладывают 3 любые костяшки, так, чтобы никто из игроков не видел количество очков на них. Перед началом игры выбирают игрока, который начнет игру. Затем каждый игрок берет по 3 костяшки из резерва. Первый игрок кладет одну из своих костяшек на стол. Следующий игрок должен продолжить ряд такой костяшкой, чтобы в месте соединения двух костяшек в сумме получилось 7 очков. Если у игрока нет необходимой костяшки, но у него есть один «МАТАДОР», то он может разместить его с любой стороны ряда, не беря во внимание сумму очков в месте соединения. Его оппонент продолжает игру, как обычно, кладя такую костяшку, чтобы в месте соединения получилось 7 очков. Если у Вас нет необходимой костяшки или «МАТАДОРа», то надо брать костяшки из резерва до тех пор, пока не вытянете нужную.

Если после опустошения резерва у Вас все равно нет необходимой костяшки, то ход переходит к Вашему оппоненту. Побеждает игрок, у которого после опустошения резерва не осталось ни одной костяшки. Если у обоих игроков остаются костяшки, и они не могут разместить их на столе, тогда побеждает тот игрок, у которого на руках осталось меньше костяшек.

БЕРГЕН / для 2-3 игроков

Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Каждый игрок берет по 6 костяшек. Игрок, у которого двойная костяшка с наименьшим количеством очков, начинает игру. Если ни у одного из игроков нет двойной костяшки, то игру начинает игрок с наименьшим количеством очков на одной костяшке. Игроки по очереди кладут костяшки с правой или с левой стороны ряда, в

соответствии с правилами. Но они стараются положить такую костяшку, чтобы на обоих концах ряда было одинаковое число (3, 4, 0). Если игроку это удалось, он получает 2 очка, а если он для достижения этого результата использует двойную костяшку, то он получает 3 очка. Если игрок не может по правилам, или из тактических соображений не хочет размещать костяшку на столе, то он берет костяшку из резерва. Если игрок все еще не может или не хочет продолжать игру, то он говорит «следующий» и ход переходит к следующему игроку. Если в игре получается «переулочек тупика», и резерв закончился, то игра окончена. Побеждает игрок, у которого на руках не осталось ни одной двойной костяшки. Если у игроков остались двойные костяшки, то побеждает игрок, у которого на них меньшая сумма очков. Если ни у кого из игроков нет двойных костяшек, то каждый игрок считает общую сумму очков на своих костяшках. Побеждает игрок, у которого сумма очков меньше. Победитель записывает себе очки, полученные во время игры. Игра продолжается пока один из игроков не наберет больше 15 очков.

СЕВАСТОПОЛЬ / для 4 игроков

Играют на ставки- орехи, сладости и т.д. Каждый кладет одну ставку в посуду, которая служит банком. Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Каждый игрок берет по 7 костяшек. Игру начинает игрок, у которого двойная костяшка с шестерками 6/6. Игра продолжается по часовой стрелке, следующий игрок кладет костяшку с цифрой 6. Костяшку можно класть в концах линии, или по краям. Если у игрока нет костяшки с цифрой 6, он говорит «следующий» и пропускает свой ход. Как только вокруг двойной шестерки образуется крест, начинается следующий этап игры. Игроки кладут свои костяшки к образованным ветвям, соблюдая правила игры. Игрок, который первым избавится

от своих костяшек получает $\frac{3}{4}$ банка. Игрок, который это сделает вторым, получает оставшуюся $\frac{1}{4}$. Оставшиеся два игрока ничего не получают. И во втором этапе игры есть свои правила: игрок, у которого нет необходимой костяшки, говорит «следующий» и пропускает ход если все игроки попадают в «тупиковый переулочек», игра окончена. В этом случае, игрок, с наименьшей суммой очков на оставшихся кубиках побеждает и получает $\frac{3}{4}$ банка. Игрок, со второй наименьшей суммой очков получает $\frac{1}{4}$ банка.

ДВАДЦАТЬ ОДИН / для 2-4 игроков, семья

Эта игра- фактически, вариант игры в домино по популярной карточной игре „Black Jack“. Мы не делаем ставки деньгами, вместо них используют маленькие ставки, например: фрукты, печенье, конфеты и т.д. Каждый игрок кладет ставку в «банк». Все костяшки домино перемешиваются и кладутся на стол точками вниз. Игра идет по часовой стрелке, каждый игрок берет по две костяшки. Игрок осторожно, чтобы никто не видел, смотрит на свои костяшки и считает очки. Цель игры- набрать 21 очко, или максимально близкое к этому числу количество очков. Если кто-то из игроков считает, что у него слишком мало очков, чтобы выиграть, он берет одну костяшку из резерва. Но беря дополнительную костяшку существует риск. Игрок, набравший больше 21 очка теряет возможность выиграть и «взять» банк. Если никто из игроков не хочет брать дополнительные костяшки из резерва, то игроки открывают свои костяшки и подсчитывают очки. Если никто из игроков не набрал 21 очко, то побеждает игрок, у которого самое близкое к 21 (меньше 21) количество очков.

ДОМИНО СОЛО / 1 игрок

Эта игра способствует проверке ваших умений составлять разные комбинации. Первый шаг- положить все костяшки на стол точками вниз и тщательно перемешать. Потом выбираются 5 костяшек, которые переворачиваются лицевой стороной вверх. Выберете себе самую подходящую из них и положите отдельно на стол, как основную костяшку для начала ряда.

Второй шаг- положить костяшку с одной или другой стороны ряда, соблюдая правила игры. Если Вы смогли разместить, например, 4 открытые костяшки, то Вы можете взять 4 костяшки из резерва. И снова добавить несколько костяшек к одной из сторон ряда. Очень важно разместить как можно больше костяшек. Тогда Вы снова сможете взять столько костяшек из резерва, сколько разместили на столе. Если Вам удалось разместить все костяшки в ряду, то Вы становитесь победителем. Если Вам не повезло, и у Вас на руках остались костяшки, которыми Вы не можете продолжить ряд, то Вы проиграли. Это может произойти до опустошения резерва. Такая ситуация может возникнуть, если Вы взяли из резерва 5 костяшек, но не можете их разместить с правой или левой стороны ряда.

*Мы надеемся,
Вам понравится эта игра.*

000000

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

