

7 spēles varianti

1-4 spēlētājiem vecumā no 6 gadiem

Saturs: 28 domino kauliņi

STRUPCEĻŠ / diviem spēlētājiem

Tas ir vieglākais domino spēles veids. Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Pirms spēles sākuma izvēlas, kurš sāks spēli. Katrs spēlētājs paņem pa 7 kauliņiem. Atlikušos kauliņus šim raundam noliek malā. Kad raunds tiek pabeigts, visi kauliņi tiek sajaukti, ieskaitot tos, kuri ir spēlētājiem uz rokām. Spēles sākums tiek liekts savu kauliņu uz galda, pie viņa kauliņa oponents pieliek savu kauliņu. Tālāk viņi spēlē pēc sekojošiem noteikumiem:

- pirms spēles sākuma spēlētāji sarunā līdz cik punktiem viņi spēlēs - 50, 100 vai cits skaitlis.
- Spēles sākums pirmajā gājienā novieto uz galda jebkuru no saviem kauliņiem. Turpmāk var pielikt tikai to kauliņu, kuram ir vienāds punktu skaits ar jau novietotiem kauliņiem (2 pie 2, 4 pie 4, utt).
- Kauliņi ar dažādiem skaitļiem galos tiek nolikti gareniski rindai uz galda, dubulti (kauliņi ar vienādiem punktu skaitļiem abos galos) - šķērsām rindai.
- Katrs spēlētājs var pievienot savu kauliņu tikai rindas galos.
- Spēlētājs, kuram nav nepieciešamā kauliņa, saka "nākamais" un izlaiž gājieni
- Spēlētājs, kurš ir novietojis visus 7 kauliņus, saka "domino" un uzvar

raundu. Viņa oponents atklāj savus kauliņus. Punktu skaits uz viņa kauliņiem tiek pieskaitīts uzvarētājam.

- Ja abiem spēlētājiem ir palikuši kauliņi un viņi nevar novietot tos uz galda, tad spēle ir „STRUPCEĻŠ”. Tad spēlētāji uzrāda savus kauliņus viens otram. Tas, kam ir mazāk punktu, ir uzvarētājs. Zaudētāja punkti tiek ieskaitīti uzvarētājam.
- Nākamajā raundā spēli sāk cits spēlētājs. Spēle notiek tik ilgi, kamēr viens no spēlētājiem sasniedz nepieciešamo punktu skaitu, kas bija sarunāts iepriekš. Tas, kurš ir sasniedzis punktus, ir uzvarētājs.

DOMINO AR REZERVU / diviem spēlētājiem

Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Pirms spēles sākuma izvēlas, kurš sāks spēli. Katrs spēlētājs paņem pa 7 kauliņiem. Atlikušos kauliņus atstāj rezervei. Spēle ir līdzīga „STRUPCEĻŠ”, ar sekojošām izmaiņām. Kad viens no spēlētājiem nevar pievienot nevienam no saviem kauliņiem, viņš ņem vienu no rezerves un dara to tik ilgi, kamēr izvilks nepieciešamo kauliņu, ar kuru var turpināt spēli. Var gadīties tā, ka iztukšota visa rezerve. Spēlētājs, kuram vairs nav atlikuši kauliņi, bet ir viņa gājiens, tāpat ņem kauliņus no rezerves. Kad rezerve ir beigusies, spēle turpinās kā „STRUPCEĻŠ” spēles variantā ar izņēmumu, ka katra raunda punkti netiek saskaitīti kopā. Uzvarētājs ir tas, kas ticis vaļā no visiem saviem kauliņiem, vai kam ir palicis mazāk domino kauliņu, nekā viņa oponentam.

MATADORS / diviem spēlētājiem

Šajā spēlē ir svarīgi četri domino kauliņi: dubults 0/0, 6/1, 5/2, 4/3- tie saucas „MATADORS”. Izmērot pirmo, tie ir kauliņi, kuru kopējais punktu skaits ir 7. Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Pirms katras spēles sākuma 3 jebkuri domino kauliņi

tiek atlikti malā, tā lai nevienam no spēlētājiem neredzētu to vērtību. Pirms spēles sākuma izvēlas, kurš sāks spēli. Pēc tam katrs spēlētājs ņem pa 3 kauliņiem no rezerves. Pirmais spēlētājs liek vienu no saviem kauliņiem uz galda. Nākamajam spēlētājam ir jāpieliek tādu kauliņu, lai pagarinot rindu savienojuma vietā kopējais punktu skaits būtu 7. Ja spēlētājam nav nepieciešamā kauliņa, bet viņam ir viens no „MATADORa” kauliņiem, tad viņš var to novietot jebkurā rindas pusē, neņemot vērā punktu summu savienojuma vietā. Tad viņa oponents turpina spēli kā parasti, liek tādu kauliņu, lai pagarinot rindu savienojuma vietā kopējais punktu skaits būtu 7. Ja Jums nav nepieciešamā kauliņa vai „MATADORa” tad ir jāņem kauliņu no rezerves, kamēr izvilksiet nepieciešamo. Var gadīties tā, ka var iztukšot visu rezervi.

Ja pēc rezerves iztukšošanas, vairs nav neviena nepieciešamā kauliņa, tad pienāk Jūsu oponenta gājiens. Uzvar tas, kam pēc rezerves iztukšošanas nepaliks neviena kauliņa. Ja abi spēlētāji nevar pielikt nepieciešamo kauliņu, bet viņiem ir palikuši kauliņi, tad uzvar tas, kam ir palicis mazāk kauliņu uz rokām.

BERGENA/ 2 - 3 spēlētājiem

Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Katrs spēlētājs ņem pa 6 kauliņiem. Spēlētājs, kuram ir dubults domino kauliņš ar mazāko punktu skaitu, sāks spēli. Ja nevienam spēlētājam nav dubults, tad spēli sāks tas, kuram ir vismazākais punktu skaits uz viena kauliņa. Spēlētāji cits pēc cita liek vienu kauliņu no kreisās vai labās rindas puses, atbilstoši noteikumiem. Tikai viņi mēģina pielikt tādu kauliņu, lai abos rindas galos būtu vienāds punktu skaits (3, 4, 0). Kad spēlētājs to izdara, viņš saņem 2 punktus, bet ja viņš sasniedz tādu rezultātu pieliekot pie šīs kombinācijas nepieciešamo dubulto kauliņu, tad viņš saņem 3 punktus. Ja spēlētājs, atbilstoši noteikumiem nav spējīgs, vai taktisku apsvērumu dēļ, negrib novietot kauliņu, tad viņš ņem kauliņu no rezerves. Ja spēlētājs joprojām nevar vai nevēlas turpināt

spēli, tad viņš saka „nākamais”, un gājiens pāriet pie nākamā spēlētāja. Ja spēle beidzas ar strupceļu un rezerve ir beigusies, tad ir spēles beigas. Tas, kuram uz rokām nebūs neviena dubulta kauliņa, ir uzvārētājs. Ja spēlētājiem ir dubulti kauliņi, tad uzvar tas, kuram uz tiem ir mazāka punktu summa. Ja spēlētājiem nav dubultu kauliņu, tad katrs spēlētājs saskaita savu kopējo punktu skaitu uz kauliņiem, tas, kuram ir mazāk punktu, ir uzvārētājs. Uzvārētājs pieraksta sev iegūto punktu skaitu spēles laikā. Spēle turpinās, kamēr kāds no spēlētājiem iegūst vairāk par 15 punktiem.

SEVASTOPOLE / 4 spēlētājiem

Katrs spēlētājs liek vienu likmi traukā, kas kalpo kā banka. „Bankai” izmantojam kādu mazu likmi no katra spēlētāja, piemēram, augli, cepumu, košļeni utt. Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Katrs spēlētājs paņem pa 7 kauliņiem. Spēli uzsāk tas, kam ir sešinieku dublis 6/6. Spēle notiek pulksteņrādītāja virzienā, nākamais spēlētājs pievieno domino kauliņu ar ciparu 6. Kauliņus var pievienot līnijas galos, kā arī tās malās. Ja spēlētājam nav kauliņa ar ciparu 6, tad viņš saka „nākamais” un izlaiž savu gājienu.

Tiklīdz ap dubulto sešinieku 6/6 tiek izveidots krusts, sākas nākamā spēles fāze. Spēlētāji pievieno savus kauliņus izveidotiem zariem ievērojot spēles pamatnoteikumus. Spēlētājs, kurš atbrīvosies no saviem kauliņiem pirmais, saņem $\frac{3}{4}$ no bankas. Tas, kurš to izdaris otrais saņems atlikušo $\frac{1}{4}$. Pārējie divi spēlētāji neko nesaņem. Arī otrajā spēles fāzē ir noteikumi:

tas spēlētājs, kuram nav nepieciešamā kauliņa saka „nākamais” un izlaiž gājienu

ja visi spēlētāji nokļūst strupceļā, spēle ir beigusies

Spēlētājs ar mazāku punktu skaitu uz atlikušajiem kauliņiem ir uzvārētājs, viņš saņem $\frac{3}{4}$ no bankas. Spēlētājs, kam ir otrs mazākais punktu skaits, saņem atlikušo $\frac{1}{4}$, kas ir bankā.

DIVDESMIT VIENS / 2 - 4 spēlētāji, ģimene

Spēle, faktiski, ir domino variants populārai karšu spēlei „Black Jack”. „Bankai” izmantojam kādu mazu likmi no katra spēlētāja, piemēram, augli, cepumu, košļeni utt.

Visi domino kauliņi tiek sajaukti savā starpā un nolikti uz galda ar punktiem uz leju. Spēle notiek pulksteņrādītāja virzienā, katrs spēlētājs ņem pa 2 kauliņiem. Spēlētājs uzmanīgi, lai neviens neredzētu, apskata savus kauliņus un saskaita punktus. Spēles mērķis ir savākt 21 punktu, vai pēc iespējas tuvāku tam skaitli. Ja kāds uzskata savu skaitli par pārāk mazu lai vinnētu, viņš var paņemt vienu domino kauliņu no rezerves. Bet papildus kauliņu ņemšanā pastāv risks. Spēlētājs, kurš savāks vairāk par 21 punktu zaudē iespējas uzvarēt un “paņemt” banku. Ja neviens no spēlētājiem vairs nevēlas ņemt papildus kauliņu no rezerves, tad spēlētāji atklāj savus kauliņus un saskaita savus punktus. Ja neviens no spēlētājiem nav savācis 21 punktu, tad spēlētājs kam ir vistuvākais skaitlis, kurš mazāks par skaitli 21, ir uzvārētājs.

SOLO DOMINO / 1 spēlētājs

Spēle ir ļoti laba, lai pārbaudītu savas kombinācijas spējas. Pirmais solis ir visus kauliņus novietot uz galda ar punktiem uz leju un rūpīgi sajaukt. Pēc tam izvēlēties 5 kauliņus un apgrieziet tos otrādi. Izvēlieties sev vispiemērotāko kauliņu no tiem un novietojiet to atsevišķi uz galda, kā pamatu kauliņu līnijas sākšanai.

Otrais solis ir pielikt kauliņus no viena vai otra līnijas gala, ievērojot pamata spēles noteikumus. Ja Jūs spējat novietot, piemēram, 4 atvērtus kauliņus, tad Jūs varat paņemt 4 rezerves kauliņus un atkal pielikt dažus kauliņus kādai līnijas pusei. Ir svarīgi novietot pēc iespējas vairāk kauliņu. Un atkal Jūs varat paņemt tik daudz kauliņu no rezerves, cik Jūs ievietojāt rindā.

Ja Jūs spējat novietot visus kauliņus līnijā, tad Jūs kļūstat par spēles uzvārētāju. Ja Jums nepaveicās un Jums nav nepieciešamo kauliņu, ko likt līnijā, un Jums palika domino kauliņi uz rokām, tad Jūs esat zaudējis. Tas var gadīties, ja Jūs zaudējat pirms rezerve ir iztukšota. Tāda situācija var rasties, ja Jūs paņēmt 5 kauliņus no rezerves, bet nevarat tos novietot domino rindas labajā vai kreisajā pusē.

*M ē s c e r a m , k a j ū s ģ ū s i e t
b a u d u n o s p ē l e s*

0000000

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

