

ДОМИНО

**7 варианта**

От 1 до 4 играча на мин. 6 годишна възраст
Не е подходящо за деца под 3 години.

Съдържа 28 домино блокчета

ЗАДЪНЕНА УЛИЦА / За двама играчи

Това е най-лесната домино игра. Всички блокчета се разбъркват след като са поставени с лицето надолу. Преди играта да започне, играчите теглят за първия рунд. Всеки си избира по 7 блокчета. Тези блокчета се оставят на страна за този рунд. Когато рундът завърши тези блокчета се разбъркват отново заедно с тези, които са били използвани за първия рунд. Започващият играч поставя първото си блокче на маса. Съперникът му добавя от неговите блокчета. След това те се редуват, съгласно следните правила:

- Преди играта да започне, играчите се договарят за броя на точките-50, 100 или друг брой.
- В началото на играта първият играч поставя някое от неговите блокчета. После могат да се поставят само блокчета, които имат същия брой точки, като тези, които вече са поставени (2 с 2, 4 с 4, и т.н)
- Бокчетата с различен брой точки на техните половини се поставят на редицата, двойните (блокчета с еднакъв брой точки и на двете половини) се поставят напречно.
- Всеки от играчите може да добавя нговите блокчета само на единия от двата края на редицата.
- Играчът, който не може да постави блокче, казва „нататък“

- Играчът, който успее да постави всичките си 7 блокчета, казва „домино“ и печели рунда. Неговият съперник показва всички блокчета, които са му останали. Броят от всички точки на тези останали блокчета стават печалбата точки на победителя.
- Ако и двамата играчи имат неизползваеми блокчета и не могат да ги добавят на някоя от двата края на редицата, играта е в „задънена улица“. Тогава играчите показват един на друг оставащите си блокчета. Печели играчът, чийто сбор от точките на оставащите му блокчета е по-малък този на другия играч. Броят точки на съперника става печалбата точки на победителя.
- В следващият рунд започва другия играч. Те се редуват в следващите рундове, докато договореният брой точки не бъде достигнат от някой от играчите, и така играта свършва.

ДОМИНО С РЕЗЕРВА / За двама играчи

Всички блокчета се разбъркват, след като са поставени с лицето надолу. Всеки играч взема по 7 блокчета. Останалите блокчета остават като резервни. Начинът на игра е същият като при „Задънена улица“ със следните изменения. Когато някой от играчите не може да добави блокче, той взема блокче от резервните. Ако това допълнително блокче не е подходящо, играчът продължава да взима от резервните, докато не попадне на блокче, което може да постави на един от двата края на редицата. Може да стане така, че той да изтегли всички блокчета от резервните. От резервните блокчета се тегли и в случай, когато играчът вече е поставил всичките си блокчета и е негов ред да играе. Когато резервата се изчерпи, играта продължава като варианта „Задънена улица“, но точките от отделните рундове не се добавят. Печели играчът, който се отърве от всичките си блокчета или сборът от точките на оставащите му блокчета е по-малък от този на съперника.

МАТАДОР / За двама играчи

В тази игра са важни следните 4 домино блокчета: двойното 0/0, 6/1, 5/2, 4/3 – наричат се „Матадор“. С изключение на първото блокче, сборът от точките на тези блокчета е 7. Всички блокчета се разбъркват с лицето надолу. Преди всяка игра 3 блокчета се теглят произволно, така че да не се виждат. Преди играта да започне се тегли чоп кой да започне първи. След това всеки играч взема по 3 блокчета от резервните. Първият играч поставя едно негово блокче на масата. Следващият играч трябва да добави такова блокче, на което сборът на броя от точките на съседните половини (неговата и тази на опонента) да прави 7. Ако няма блокче с подходящ брой точки, но има блокче „Матадор“, той може да го постави на единия от двата края на редицата, но без да показва точките му. Тогава неговия опонент продължава по обичайния начин, той трябва да добави блокче, така че точките от съдните половини да правят 7. Ако нямате подходящо блокче или „Матадор“, вземате от резервните докато не намерите подходящо. Може да стане така, че цялата резерва да се изчерпи. Ако не можете да добавите домино блокче след като резервата се изчерпи, е ред на вашия опонент. Печели играчът, който след изчепване на резервата, се отърве от всички негови блокчета първи. Ако и двамата не могат да продължат, а все още имат блокчета, те обръщат оставащите блокчета с лицето нагоре. Играчът, чийто сбор от оставащите му блокчета е по-малък печели.

БЕРГЕН / 2-3 играчи

Всички блокчета се разбъркват с лицето надолу. Всеки играч взема по 6. Играчът, който има двойно блокче с най-малък сбор, започва. Той слага двойното блокче в центъра на масата и печели 2 точки. Ако ний няма двойно, този който започва е единствения, който има двойно с най-нисък сбор. Тогава играчите един след друг поставят по едно блокче на едната от двете страни, според правилата. Стараят се да добавят такова

блокче което има 3, 4, или 0 точки на едната от двете страни на редицата. Когато някой играч успее, печели 2 точки. Ако някой добави двойно блокче със същия сбор точки като на другия край на редицата, той печели 3 точки. Ако някой играч не може или не иска да постави някое от неговите блокчета, той взема от резервните. Ако той все още не може или не иска да постави блокче казва „нататък“ и е ред на опонента. Ако играта „попадне в задънена улица“, след като резервата се изчерпи, свършва. Играчът, който няма повече двойни блокчета е победител. Ако двама играчи имат двойно блокче, печели този, който има по-малък сбор от двойното блокче. Ако играчите нямат двойни, победител е този, който има по-нисък сбор от точките на оставащите блокчета. Тогава играта продължава в следващ рунд. Играчът, който направи 15 точки първи, става тотален победител.

СЕВАСТОПОЛ / 3 а 4 играча

С малки залози

Играта се играе със залози-ядки, сладки, сушени плодове и т.н. Всеки играч слага по един залог в купа, която служи за банка. Блокчетата се разбъркват. Всеки играч взема по 7. Играта се започва от ибрача, който има двойно блокче 6/6. Другите започват в ред по посока на часовниковата стрелка. Следващия играч трябва да добави блокче, с 6 точки. Блокчета могат да се добавят не само на двата края на редицата, но също и на страните. Ако играчът няма блокче с 6 точки, той казва „нататък“ и прескача реда си. Когато около двойното блокче 6/6 се образува кръст, започва следващата фаза на играта. Играчите добавят блокчета на някоя от страните на кръста, следвайки основните правила на играта. Играчът, който се отърве от всичките си блокчета първи, взема $\frac{3}{4}$ от „банката“. Другите продължават. Играчът, който се отърве от всичките си блокчета втори, взема останалата $\frac{1}{4}$ от „банката“. Последните двама играчи не вземат нищо. Също така, във втората фаза на играта има правило, че ако

играчът не може да добави блокче, казва „нататък“ и прескача реда си. Ако всички играчи са в задънена улица, играта свършва. Играчът с най-нисък сбор от точките на оставащите му блокчета, става победител и взема $\frac{3}{4}$ от „банката“. Играчът с втори най-нисък сбор взема последната порция от „банката“.

21 / 2-4 играча, семейство

С малки залози

Тази игра всъщност е домино вариант на известната игра с карти „Блек Джек“. Не се залагат пари в „банката“, вместо това се използват малки залози от играчите-например плодове, бисквитки, дъвки и т.н. Всички блокчета се разбъркват предварително обърнати с лицевата страна надолу. Играчите (в ред по посока на часовниковата стрелка) ваеат по 2 блокчета. Те преброяват точките от двете блокчета, като не ги показват на останалите. Целта на тази игра е да се направят 21 точки, или колкото се може по-близо до 21 точки. Ако някой сметне, че неговите точки са твърде малко, той може да вземе още едно блокче от резервните. Но неговото допълнително теглене е рисковано. Играчът, който надвиши 21 дори и с 1 точка, губи възможността да спечели и да има печалба от „банката“. Ако никои от играчите не иска да взима повече допълнителни блокчета, всички играчи откриват своите блокчета и преброяват точките. Ако никои не е достигнал 21, играчът с най-близък сбор до 21 печели.

СОЛО ДОМИНО / 1 играч

Тази игра е много добра за придобиване на комбинативни умения. Първо всички блокчета се разбъркват старателно с лицевата страна надолу. След това се избират случайно 5 блокчета и се обръщат с лицевата страна нагоре. Избира се най-подходящото от тези блокчета и се поставя на

масата като основа на домино редицата. След това се добавят блокчета на едната от двете страни на домино редицата, следвайки основните правила на играта. Ако можете да добавите, например 4 от вашите блокчета, вземате други 4 от резервните и ги обръщате с лицевата страна нагоре. И отново добавяте толкова блокчета, колкото можете на всяка страна на редицата. Това правило важи за всички рундове на играта: колкото блокчета сте могли да добавите, толкова можете да вземете от резервните.

Ставате победител в случай, че поставите всички блокчета на масата. Ако не успеете и ви останат блокчета, които не можете да поставите, губите! Може да стане така, че да загубите преди резервата да се изчерпи. Това става когато първоначално вземете 5 блокчета от резервата, които не могат да се поставят нито от ляво, нито от дясно.

ТРИ КВАДРАТА / За един играч

Извадете двойните блокчета 3/3, 4/4, 5/5 и 6/6 от домино комплекта. Ще останат 24 блокчета, от които трябва да сглобите три квадрата, следвайки следните правила. Сборът от точките на всички страни на квадратите трябва да бъде еднакъв. Ако са със сбор 12, после опитайте със сбор 15. След това се опитайте да намерите друг възможен сбор. Не забравяйте, че ъглите на квадратите се броят два пъти, двете хоризонтални и вертикални.

97860041

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

