

7 herných variantov

pre 1 až 4 hráčov vo veku od 6 let

Obsah: 28 hracích kameňov

SLEPÁ ULÍČKA / 2 hráči

Je to najjednoduchšia hra s dominom. Všetky kocky sa premiešajú lícom dole. Pred otvorením hry si hráči vylosujú, kto bude začínať. Potom si každý zo súperov vyberie 7 kociek. Ostatné kocky sa nechajú pri tejto hre ležať na stole. Pred ďalšou hrou sa znovu premiešajú všetky kocky. Začínajúci hráč položí prvú kocku do stredu. Súper k nej priloží jednu zo svojich kociek. Potom sa vzájomne striedajú podľa týchto pravidiel:

- Hráči sa pred hrou dohodnú na počte dosiahnutých bodov – 50, 100.
- Pri otvorení hry položí hráč ktorúkoľvek zo svojich kociek. Ďalej sa môžu kocky prikladať len podľa zásady: rovnaký počet ôk k sebe (dvojku ku dvojke, štvorku ku štvorke a pod.).
- Kocky s rozdielnym počtom ôk sa kladú do radu po dĺžke, dubly (kocka s obidvoma polovicami rovnakými) na výšku.
- Každý z hráčov môže prikladať svoju kocku len na jednu alebo druhú stranu radu.
- Hráč, ktorý nemôže priložiť žiadnu kocku, povie: „**ĎALEJ**“.
- Ktorý z hráčov ako prvý priloží do radu poslednú zo svojich 7 kociek, ohlási „DOMINO“ a túto hru vyhráva. Súper odhalí svoje zostávajúce kocky. Súčet všetkých ôk predstavuje výherné body pre víťazného hráča.

- Ak majú oba hráči ešte na stole nejaké kocky, ale nemôžu prikladať na žiadnu stranu už vyloženého radu, ocitá sa hra v „SLEPEJ ULÍČKE“. Súperi si vzájomne ukážu svoje kocky. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má v celkovom súčte ôk nižšiu hodnotu a pripočíta si celkový počet súperových ôk.
- V ďalšej hre položí ako prvý otvárací kameň druhý hráč a postupne sa opäť striedajú.

DOMINO SO ZÁLOHOU / 2 hráči

Kocky sa premiešajú lícom dole. Každý z hráčov si vezme 7 kociek. Zostávajúce kocky zostávajú v zálohe. Potom hrajú rovnako ako v „SLEPEJ ULÍČKE“ len s nasledujúcou obmenou. Ak nemôže niektorý z hráčov priložiť žiadnu zo svojich kociek, berie si jednu kocku zo zálohy. Ak sa mu ani táto nehodí, berie zo zálohy tak dlho, kým nemôže priložiť na jednu alebo druhú stranu radu. Môže sa stať, že celú zálohu vyčerpá. Zo zálohy berie hráč tiež v prípade, keď už vyložil všetky svoje kocky a prišiel na neho rad. Po vyčerpaní zálohy pokračuje hra rovnako ako pri „SLEPEJ ULÍČKE“, ale body z jednotlivých hier sa nesčítavajú. Víťazom každej hry je hráč, ktorý sa po rozobraní zálohy zbavil skôr všetkých svojich kociek, alebo má nakoniec na kockách, ktoré sa nedajú priložiť, nižší súčet ôk.

MATADOR / 2 hráči

Pre túto hru sú dôležité štyri kocky: dubl 0/0, 6/1, 5/2 a 4/3 – ktoré nazývame „MATADOR“. Okrem prvej kocky sú to teda také, na ktorých súčet ôk dáva číslo 7. Všetky kocky premiešajte lícom dole. Pred každou partiou vyradte z hry 3 náhodne vybrané kocky. Je to opatrenie, aby sa nedalo zistiť, aké kocky má súper.

Pred začiatkom hry si losom určte, kto bude začínať. Potom si každý z hráčov vezme zo zálohy po 3 kockách. Prvý hráč položí jednu zo svojich kociek na stôl. Druhý hráč musí priložiť takú kocku, aby súčet vzájomne sa dotýkajúcich kociek bol 7. Ak hráč nemá kocku s potrebným počtom ôk na priloženie, ale má „MATADORA“, môže ho priložiť na ktorúkoľvek stranu radu bez ohľadu na počet ôk. Pre súperov potom platia normálne pravidlá hry, musia priložiť kocku s počtom ôk do čísla 7. Ak nemáte potrebnú kocku na priloženie ani „MATADORA“, beriete si po jednej kocke zo zálohy tak dlho, až môžete priložiť. Môže sa tiež stať, že vyčerpáte celú zálohu.

V prípade, že nemôžete ani potom priložiť kocku, hrá súper. Víťazom sa stáva hráč, ktorý sa po vyčerpaní zálohy zbaví skôr všetkých svojich kociek. Ak obom hráčom zostanú kocky, ktoré nemôžu priložiť, vzájomne ich odkryjú. Víťazom sa stáva hráč s nižším súčtom ôk.

BERGEN / 2 - 3 hráči

Premiešajte všetky kocky lícom dole a vyberte si každý 6 kociek. Začína hráč, ktorý má dubla s nižšou hodnotou. Túto kocku položí do stredu stola a započíta si za ňu 2 body. Ak žiadny z hráčov nemá dubla, začína ten, ktorý má kocku s najnižším počtom ôk. Potom obaja hráči striedavo prikladajú po jednej kocke na ľavú alebo pravú stranu podľa obvyklých pravidiel. Snažia sa ale priložiť takú kocku, aby vždy na konci radu vľavo aj vpravo bol rovnaký počet ôk – trojky, štvorky, prázdne políčko a pod. Kedykoľvek sa to podarí, pripočíta si tento hráč 2 body. Ak sa však podarí priložiť na jednu stranu dubla s rovnakým počtom ôk, ako je na druhom konci radu, pripočíta si hráč za toto priloženie 3 body. Hráč, ktorý podľa pravidiel nemôže, alebo z taktických dôvodov nechce priložiť niektorú zo svojich kociek, vezme si jednu kocku zo zálohy. Ak sa mu nehodí ani táto, povie: „**ĎALEJ**“ a hrá súper. Ak sa doštane hra po rozobraní zálohy do slepej uličky, hra končí. Víťazí ten

z hráčov, ktorému nezostal v ruke ani jeden dubl. Ak majú obaja hráči dubly, víťazí ten, ktorý ich má menej. V prípade jedného dubla v ruke sa stáva víťazom ten, ktorého dubl má nižšiu hodnotu. Ak nemá žiadny z hráčov dubla, spočítajú si oká na zostávajúcich kockách. Víťazom sa stáva hráč s najnižším počtom bodov.

Hra pokračuje ďalším kolom. Absolútnym víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý dosiahne 15 bodov.

SEVASTOPOL / 4 hráči drobné veci na stávky

Hrá sa o stavené veci – oriešky, bonbóny, drobné ovocie a pod. Každý zo zúčastnených hráčov vloží do misky (banku) po 1 kúsok zo svojho tanierika. Potom si z premiešaných kociek odoberú po 7 kockách. Hru začína hráč, ktorý má šestkový dubl a položí ho na výšku do stredu stola. Hráči pokračujú v smere hodinových ručičiek priložením akejkoľvek kocky so 6 okami. Môžu ju položiť nielen ako v obvyklých hrách vľavo a vpravo, ale tiež zdola a zhora. Ak nemá niektorý z hráčov žiadnu kocku so 6 okami, povie: „**ĎALEJ**“ a vynecháva ťah.

Akonáhle je okolo šestkového dubla zostavený kríž do štyroch svetových strán, začína sa druhá fáza hry. Každý z hráčov potom prikladá kocku na jedno rameno „kríža“ podľa základných pravidiel domina. Ktorý z hráčov ako prvý odloží všetky svoje kocky, získava tri štvrtiny „banku“. Ostatní pokračujú v hre. Kto sa zbaví svojich kociek ako druhý v poradí, získava posledný diel z „banku“. Zostávajúci dvaja hráči vyjdú naprázdno. Tiež v druhej fáze hry platí pravidlo, že kto nemôže priložiť kocku, povie: „**ĎALEJ**“ a vynecháva ťah. Ak sa dostanú všetci zúčastnení hráči do slepej uličky, hra sa končí. Víťazom sa stane hráč s najnižším súčtom ôk na svojich kockách a dostane tri štvrtiny z banku. Ako druhý sa umiestni hráč s nasledujúcim najnižším súčtom bodov a dostáva posledný diel z banku.

DVADSAŤJEDEN / 2–4 hráči, rodina drobné veci na stávky

Táto hra je vlastne dominová obmena známej kartovej hry. Neužívame pri nej stávky o peniaze, ale hráme o drobné ceny zo spoločného vlastníctva všetkých zúčastnených hráčov – napr. ovocie, sušienku, žuvačku a pod.

Z vopred premiešaných kociek, ležiacich na stole lícom dole, si hráči postupne v smere hodinových ručičiek zoberú každý po 2 kockách. Tajne si ich prezrú a spočítajú si všetky oká. Cieľom hry je dosiahnuť na svojich kockách celkový počet 21 alebo sa mu čo najviac priblížiť. Ak sa niekomu zdá súčet ôk príliš nízky, priberie si zo zálohy jednu alebo aj viac kociek. Pribranie kociek však nie je bez rizika. Kto prekročí potrebný počet 21 hoci len o jediný bod, stráca tým nádej na víťazstvo a možnosť získať odmenu. Ak žiadny z hráčov nechce pribrať ďalšiu kocku, odkryjú všetci zúčastnení svoje kocky a spočítajú si body. Ak nemá žiadny z hráčov 21 bodov, víťazom sa stáva hráč s najbližším nižším počtom dosiahnutých bodov.

SÓLO DOMINO / 1 hráč

Táto hra veľmi dobre prehlbuje kombinačné schopnosti. Najskôr obráťte všetky kocky lícom dole a poriadne ich premiešajte. Potom si vyberte 5 náhodných kociek, ktoré si otočíte lícom hore. Z týchto kociek si vyberte tú najvhodnejšiu a položte ju na stôl ako základ dominového radu. Potom k nej pripojte zo svojich kociek ďalšie kocky na jednu alebo druhú stranu radu podľa základných pravidiel domina. Ak sa vám podarí postupne položiť na stôl z prvej päťice napríklad 4 kocky, priberie si ich zo zásoby a opäť otočíte lícom hore. Znovu prikladáte na jednu alebo druhú stranu radu po kocke. Je dôležité položiť vždy čo najviac kociek z vybranej päťice. Opäť doplníte svoju zásobu podľa počtu

odložených kociek. Pre všetky kolá teda platí: koľko kociek odložíte, toľko nových kociek si priberie.

Víťazom sa stanete v prípade, že postupne položíte všetky kocky domína na stôl. Ak sa vám toto nepodarí a zostane vám napríklad len jediná kocka, ktorú nemôžete priložiť ani na jednu stranu, prehrávate. Môže sa tiež stať, že prehráte skôr, ako rozoberiete celú zásobu. Táto situácia nastane, keď si vyberiete 5 kociek, z ktorých sa nedá ani jedna priložiť na ľavú alebo pravú stranu radu.

P r a j e m e V á m p r í j e m n ú z á b a v u .

DinoToys s. r. o.
K Priskovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Česká republika
www.dinotoys.cz

