

4. Keď má hráč v hre už všetky svoje figúrky a padne mu „6“, potom hádže ešte raz a o súčet bodov postupuje ktoroukoľvek svojou figúrkou.

5. Pri postupe dopredu preskakuje hráč cudzie i vlastné figúrky, ktoré mu stoja v ceste. Všetky preskočené políčka sa rátajú.

6. Ak hráč ukončí svoj ťah na obsadenom políčku, potom súperovu figúrku vyhodí a postaví sa na jej miesto. Vyhodenú figúrku si súper postaví naspäť na zásobné políčko svojej farby.

7. Vyhodené figúrky sa môžu nasadiť späť do hry až keď hráč hodí „6“.

8. Figúrky, ktoré prejdú celú dráhu, sa rozmiestnia na políčkách rovnakej farby v strede herného plánu. Cieľové farebné políčka sa môžu obsadiť až vtedy, keď hráčovi padne toľko bodov, koľko je k ich dosiahnutí potrebné. Hráč, ktorému sa najskôr podarí umiestniť všetky figúrky na cieľové políčka, vyhráva.

ČLOVĚČE NEZLOB SE



Hra pro 2–4 hráče

Obsah: 1 herní plán
1 hrací kostka
16 figurek
1 návod ke hře

Úkolem každého hráče je projít se svými figurkami po směru šipky celou cestu až na cílová pole, t.j. na 4 stejnobarevná pole ve středu herního plánu. Ten, komu se to nejdříve podaří, vyhrává. Ostatní hráči pokračují ve hře tak dlouho, až se i oni dostanou figurkami na svá cílová políčka.

Pravidla hry:

Nejprve si každý hráč vybere 4 figúrky stejné barvy, které umístí na zásobní políčka v rohu herního plánu.

1. Na začátku si každý hráč hodí kostkou. Ten, komu padne nejvyšší počet bodů, začíná hru. Má 3 pokusy k tomu, aby hodil „6“ a mohl si nasadit jednu figúrku na nástupní pole se šipkou. Nepodaří-li se mu hodit „6“ pokračuje v házení další hráč.

2. Po hození „6“ a nasazení figúrky na nástupní políčko hází hráč ještě jednou a postoupí o tolik polí, kolik bodů mu padlo.

3. Padne-li hráči během hry opět „6“, musí ihned nasadit svou figúrku na nástupní políčko a hází ještě jednou. Pak musí posunout o hozený počet touto figúrkou i v tom případě, že si vyřadí ze hry svou vlastní figúrku.

DinoToys s.r.o.

K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic

www.mojedino.cz



4. Má-li hráč již všechny figurky ve hře a padne mu „6“, pak hází ještě jednou a o součet bodů posunuje kteroukoli svoji figurkou.

5. Při postupu překračuje hráč v cestě se nacházející figurky protihráčů i své vlastní. Všechna překročená pole se náležitě počítají.

6. Dostane-li se hráč se svou figurkou na obsazené pole, pak dostiženou figurku vyhodí a postaví se na její místo. Vyhozenou figurku si protihráč postaví zpět na zásobní políčko své barvy.

7. Vyhozené figurky se mohou nasadit zpět do hry až po hzení „6“.

8. Figurky, které prošly celou dráhu, umisťují hráči na stejnobarvných polích ve středu herního plánu. Cílová barevná pole se mohou obsadit teprve tehdy, když hráči padne tolik bodů, kolik k dosažení určitého pole potřebuje. Ten, kterému se nejdříve podaří umístit všechny figurky na cílová pole, vyhrává.

ČLOVEČE NEHNEVAJ SA

Hra pre 2–4 hráčov

Obsah: 1 herný plán
1 hracia kocka
16 figuriek
1 návod ku hre

Úlohou každého hráča je prejsť so svojimi figúrkami v smere šípky celú cestu až na cieľové políčka, tj. na 4 políčka rovnakej farby v strede herného plánu. Ten, ktorému sa to podarí najskôr, vyhráva. Ostatní hráči pokračujú v hre, pokým sa aj oni nedostanú na svoje cieľové políčka.

Pravidlá hry

Najskôr si každý hráč vyberie 4 figúrky rovnakej farby, ktoré umiestni na zásobné políčka v rohu herného plánu.

1. Na začiatku hry hodí každý hráč kockou. Ten, komu padne najvyšší počet bodov, začína hru. Má 3 pokusy na to, aby hodil „6“ a mohol si nasadiť jednu figúrku na nástupné políčko svojej farby so šípkou. Ak sa mu nepodaří hodiť „6“, pokračuje v hádzaní ďalší hráč.

2. Po hzení „6“ a nasadení figúrky na nástupné políčko hádže hráč ešte raz a postúpi o toľko políčok, koľko bodov mu padlo.

3. Ak padne hráčovi behom hry opäť „6“, musí v prvom rade nasadiť ďalšiu svoju figúrku zo zásobných políčok na nástupné políčko a hádže ešte raz. Potom musí posunúť touto figúrkou o hzený počet bodov i v tom prípade, že si vyradí z hry svoju vlastnú figúrku.