

HRY S KLASICKÝMI BODOVÝMI KOCKAMI

Pre väčšinu hier je potrebné mať ceruzku a papier.

Ako žetóny môžete používať zápalky.

BANK

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka

Pravidlá hry:

Každý hráč dostane 5 žetónov a hádže trikrát za sebou kockou. Ten, kto má najvyšší súčet bodov, vyhráva kolo a vloží do banku jeden žetón. Kto sa takto najrýchlejšie zbaví všetkých žetónov, vyhráva hru a získava všetky žetóny v banku.

HOJDAČKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka

Pravidlá hry:

Každý hráč hádže 7x za sebou. Body za 1. a 2. hod sa spočítajú, 3. hod sa odpočíta, 4. hod sa pripočíta, 5. odpočíta, 6. pripočíta a 7. znovu odpočíta. Kto má nakoniec najviac bodov, vyhráva.

ZLÁ TROJKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka

Pravidlá hry:

Hrá sa na ľubovoľný počet kôl. Kto hodí **trojku** vypadáva z hry. Kto má na konci najviac bodov, vyhráva.

ŠESTNÁŠT

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka, zápalky alebo žetóny

Pravidlá hry:

Na začiatku hry si musia hráči pripraviť dvakrát toľko zápaliek (žetónov) ako je hráčov plus jednu zápalku naviac. Napríklad pre 4 hráčov to teda bude 9 zápaliek, ktoré sa položia do stredu stola. Cieľom každého kola hry je priblížiť sa čo najbližšie **číslu 16**. Najlepší súčet bodov **je teda 15**. Prvé dva hody sú bez rizika, pretože súčet nemôže prekročiť 12. Hráč sa musí po prvom dvojhode rozhodnúť, či bude hádzať ďalej. Pokiaľ sa rozhodne hádzať ďalej, musí však opäť hádzať 2x. Toto pravidlo platí i pre prípadné ďalšie pokračovanie v hádzaní. Pozor! Ak hodí hráč viac než je 15, vypadá a prehral kolo. Ak hodí hráč menej než 16, zapíše si body a v hre pokračuje ďalší hráč. Ak nevypadne z hry

žiadny hráč, kolo prehráva ten, kto má najnižší počet bodov. Pokiaľ má viacej hráčov rovnaký počet bodov, prehráva ten, kto tento najnižší súčet hodil ako prvý. Hráč, ktorý vypadol alebo prehral kolo, si musí vziať jednu zápalku a začína ďalšie kolo.

Po rozobraní zápaliek pokračujú v hre len tí hráči, ktorí nejaké svoje zápalky majú. Kto v tejto časti hry prehral kolo, dostane zápalku od hráča, ktorý kolo vyhral. Kto má na konci hry všetky zápalky, prehral celú hru.

KRAVSKÝ CHVOST

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kostka, zápalky
alebo papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Každý hráč položí alebo namaľuje pred seba „kravský chvost“ (viď obrázok). Prvý rad tvorí 6 zápaliek, druhý 5, tretí 4 atď. Hádže sa po poradí. Hráč vždy odstráni alebo škrtne rad, ktorý zodpovedá hodenému počtu bodov. Raz škrtnutý rad sa samozrejme druhýkrát neškrtá. Vyháva ten hráč, ktorý ako prvý odstráni (škrtne) všetky rady, resp. zbaví sa svojho „kravského chvosta“. Pokiaľ sa hrá so zápalkami, získava zostávajúce ležiace zápalky na stole.

Hru je možné variovať tak, že sa odstraňujú zápalky len po častiach podľa počtu hodených bodov.



HRA NA ŠEŠŤ

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka

Pravidlá hry:

Jeden z hráčov nakreslí tabuľku so šiestimi riadkami pre čísla 1-6 a po jednom stĺpčeku pre každého hráča. Hádže sa po poradí. Po každom hode vedúci hry zapíše hráčovi hodený počet bodov do jeho stĺpčku, pričom si hráč rozhodne sám, do ktorého riadku. Počet hodených bodov sa násobí číslom riadku a výsledok sa hneď zapíše. Šestka v riadku číslo 6 prinesie teda 36 bodov, zatiaľ čo v riadku číslo 1 len 6 bodov. Každý riadok sa môže použiť len raz. Po šiestich kolách sa body spočítajú a vyháva hráč, ktorý má bodov najviacej.

VZDUCHOLOĎ

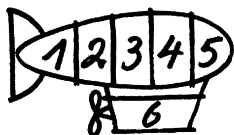
počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka, zápalky
alebo žetóny,
papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Najprv sa namaľuje veľká vzducholod' (viď obrázok), ktorá sa rozdelí na 5 políčok. Gondola dostane číslo 6. To je náklad-



ný priestor. Každý hráč dostane 6 zápaliek. Hádže sa po poradí. Kto hodí 1-5, položí jednu zápalku na príslušné políčko. Ak už leží na políčku zápalka, smie si ju vziať a nemusí žiadnu odovzdať. Kto hodí 6, musí vždy odovzdať jednu zápalku, pretože do gondoly sa ich vojde ľubovoľné množstvo. Kto nemá už žiadne zápalky, z hry vypadá. Vyhráva ten hráč, ktorý je ako posledný ešte v hre. Smie si vziať všetky zápalky z gondoly.

VYSOKÉ DOMOVÉ ČÍSLO

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Cieľom hry je hodiť čo najvyššie trojmiestne číslo domu. Každý hráč má 3 hody. Po každom hode sa musí hneď rozhodnúť, či napíše body na prvé, druhé alebo tretie miesto

VŠETKO ALEBO NIČ

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Cieľom hry je získať 301 bodov. Hráč, ktorý je prvý v poradí, začne hádzať kockou. Body, ktoré získa, spočíta dohromady. Hráč v jednom kole hádže ľubovoľne dlho. Kedykoľvek sa rozhodne, že hru v danom kole ukončí, zapíše sa mu body a v hre pokračuje ďalší hráč. Bodovanie je nasledujúce: **5 = 50 bodov**, čísla 2,3,4,6, platia svojou bodovou hodnotou. **Pozor! Ak padne hráčovi 1**, musí prestať hádzať a všetky body v danom kole sa vynulujú. Kto prvý dosiahne 301 a viacej bodov, vyhráva.

DVATSAŤJEDEN

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kostka, papír a tužka

Pravidlá hry:

Cieľom hry je postupne hodiť 1-2-3-4-5-6 bodov. Každý hráč má v jednom kole 6 hodov. Komu sa podarí ako prvému dosiahnuť šestku a tým získať 21 bodov, vyhráva.

OKO

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kocka, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Názov hry vychádza zo známej kartovej hry. Každý hráč hádže tak dlho, pokiaľ súčet hodených bodov na kocke nedosiahne hodnotu 21. Ten kto tento limit prekročí, vypadá z hry. Kto hádzal štyrikrát, musí hodiť ešte piaty krát, aj

keď už dosiahol hodnotu 21. Víťazom sa stáva hráč, ktorý dosiahol v súčte hodnotu 21 alebo najbližšiu nižšiu hodnotu. Pokiaľ má niekoľko hráčov rovnaký počet bodov, víťazí ten, ktorý daného skóre dosiahol s nižším počtom hodov.

ŠKRTANIE

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

1 kostka, papier a tužka

Pravidlá hry:

Každý hráč si na začiatku hry napíše na svoj papier čísla od jedna do šesť. Potom hráči hádžu v poradí kockou. Hráč, ktorému padne jedno z čísel, si škrtne rovnakú hodnotu na svojom papieri. Pokiaľ sa v priebehu hry stane, že hráčovi padne hodnota, ktorú už má škrtnutú, škrtne toto číslo u svojho suseda po ľavej alebo pravej strane. Ak majú susedia toto číslo už preškrtnuté, potom nezostáva iné, než aby si hráč toto číslo opäť zapísal na svoj papier. Vyhráva ten z hráčov, ktorý ako prvý vyškrtá všetky čísla.

VELKÁ SEDMIČKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

2 kocky, žetóny,
papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Najprv sa namaľuje hrací plán tak, ako je tu zobrazený. Políčka musia byť dostatočne veľké, aby bolo možné na ne položiť oddelene stávky viacerých hráčov. Každý hráč dostane rovnaký počet žetónov. Jeden prevezme kocky a pokladňu. Tento hráč hádže a hrá proti všetkým. Pred každým hodom hráči vsádzajú. Vsadiť môžu ľubovoľný počet žetónov na ktorékoľvek políčka. Po ukončení stávk hodí bankár kockami. Ak zodpovedá súčet bodov číslam na ľavej strane herného plánu, dostane bankár všetky žetóny, ktoré tam ležia, včítane žetónov, ktoré sú na čísle 7. Za to musí ihneď vyplatiť všetky stávky, ktoré ležia na strane pravej, a to dvojnásobkom hodnoty. Ak hodí bankár niektorý počet bodov z pravej strany, dostane všetky tam ležiace žetóny a žetóny z čísla 7 a opäť dvojnásobkom vyplatí stávky vľavo. Ak hodí bankár 7, dostane žetóny obidvoch strán. Musí však vyplatiť stávky na políčku 7 trojnásobkom ich hodnoty.

Po každom vyplatení sa vsádza znovu. Kto už nemá žetóny, vypadá z hry.

7	
2	3
4	5
6	8
9	10
11	12

STOVKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

2 kocky, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Hráči hádžu dokola 2 kockami a každý má jeden hod. Hodené body sa spočítajú a zapisujú do záznamníka. Ak hodí niekto dvojicu (napr. dve trojky),

potom sa body nespočítajú, ale násobia: $2 \times 2 = 4$, $4 \times 4 = 16$, ale $1 \times 1 = 1$ bod. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý dosiahne alebo prekročí sto bodov.

JEDENÁŠŤ ZLATÝCH

počet hráčov 3

Hracie potreby:

3 kocky, 11 zápaliek alebo žetónov

Pravidlá hry:

Hra je pre troch hráčov. Do prostriedku hernej plochy sa položí 11 žetónov a hráči začnú postupne hádzať kockami. Keď hráč hodí menej než 11, vezme si 2 žetóny. Keď padne viac než 11, po jednom žetóne si berú spoluhráči. Keď padne rovných 11, nikto nič neberie. Posledný žetón získava ten, kto hodí najvyššie číslo. Víťazí hráč, ktorý má najviac žetónov.

MACHÁČIK

Počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

2 kocky, papier, tuška

Pravidlá hry:

Hráči hádžu postupne jeden po druhom v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade hodí 2 kockami tak, aby ostatní spoluhráči nevideli čo hodil. Po hode nahlas povie, akú hodnotu má na kockách. Vždy to musí byť viac, ako uviedol hráč pred ním. To znamená, že i v prípade, že hodil menej, musí nahlásiť väčšie číslo. Kocky stále zakrýva dlaňou a čaká na reakciu hráča, ktorý je na rade. Ten má dve možnosti. Buď spochybni hlášku predchádzajúceho hráča alebo musí jeho hod prehodiť vyšším číslom. Pokiaľ spochybni hlášku, kocky sa odkryjú. Keď je na kockách skutočne hlásené číslo, získava trestný bod hráč, ktorý hlášku spochybnil. Pokiaľ neveril právom, získava trestný bod hráč, ktorý nahlásil iné číslo ak v skutočnosti hodil. V každom prípade začína nové kolo, aj keď by musel prehadzovať. Pokiaľ hráč nechce spochybňovať hlášku, preberie si kocky bez overenia, čo na nich je a musí prehodiť vyšším číslom. Týmto spôsobom hra pokračuje stále dookola. Hráč, ktorý počas hry získava 5 trestných bodov, vypadáva z hry.

Hodnoty na kockách:

Hodené číslo čítame vždy od vyššej hodnoty. Napr. na jednej kocke sú dva body a na druhej päť bodov, hláška teda bude 52. Najmenej je teda možné hodiť 32, najviac 65. Ďalej nasledujú Apači, ktorých hlásime pokiaľ hodíme rovnaký počet bodov na oboch kockách. Napr. na oboch kockách padlo 5 bodov, hlásime teda 5 apačov. Najvyšším hodom v hre je "Macháčik", tj. 21. Macháčik sa neprehadzuje a trestný bod automaticky získava nasledujúci hráč.

RYCHLÁ STOVKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Cieľom hry je dosiahnuť čo najrýchlejšie presne 100 bodov. Hráči sa po každom hode pravidelne striedajú. Hra má dve časti. V prvej časti sa hádže len jednou kockou. Hráč, ktorý hodí šestku, môže postúpiť do druhej časti hry. V tej sa môže hádzať až tromi kockami naraz. Získané body sa spočítajú a zapisujú. Kto prvý dosiahne presne 100 bodov, vyhráva. Pokiaľ hráč posledným hodom nehodí potrebný počet bodov do 100, hod sa mu nepočíta a čaká na ďalšie kolo.

O TRI

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky, zápalky alebo žetóny

Pravidlá hry:

Na začiatku hry si každý hráč vezme 3 zápalky. Cieľom hry je čo najrýchlejšie ich všetky odložiť. Dôležité čísla pre túto hru sú 3 a 10, 11. Hráč, ktorý je na rade, si určí číslo, ktoré chce hodiť. Môže sa rozhodnúť pre variantu 10, 11. Pokiaľ mu padne na kockách tento počet bodov, môže odložiť 1 zápalku. Pokiaľ sa rozhodne pre 3 a skutočne mu padne, môže odložiť všetky 3 zápalky naraz. Ak nehodí hráč potrebný počet bodov, v hre pokračuje ďalší hráč. Víťazí ten, kto sa zbaví všetkých zápaliek.

NIŽŠÍ BERIE

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky, zápalky alebo žetóny

Pravidlá hry:

Každý hráč hodí jedenkrát tromi kockami. Ten, ktorý má najnižší súčet hodených bodov, vyhráva a dostane z banku jeden žetón. Víťazom hry sa stáva ten hráč, ktorý ako prvý získa 5 žetónov.

ZRADNÁ JEDNIČKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky

Pravidlá hry:

Hádže sa tromi kockami kolom dokola. Hráč, ktorému padne jednička, odoberie jednu kocku z hry. V hre pokračuje ďalší hráč. Pokiaľ je v hre už len jedna kocka a hráč hodí jedničku, vypadá z hry. Takto sa hrá tak dlho, až zostane len jeden hráč. Ten sa stáva víťazom.

PAŤKA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky, zápalky alebo žetóny

Pravidlá hry:

Dôležité číslo v tejto hre je 5. Hráči na začiatku hry vsadia do banku jeden

žetón. Každý hráč má k dispozícii 5 hodov, počas ktorých sa snaží hodiť číslo deliteľné piatimi (bezo zvyšku). Jednotlivé hody sa spočítajú dohromady. Pokiaľ sa hráčovi nepodarí dosiahnuť potrebné číslo v piatich hodoch, odovzdáva kocky ďalšiemu hráčovi. Ak získa hráč potrebné číslo, môže prestať hrať. V hre pokračuje ďalší hráč.

Príklad: Hráč v treťom hode dosiahol celkový súčet 15 bodov ($15:5=3$). Ohlásí päť v troch.

Úlohou ďalšieho hráča je získať minimálne rovnaký počet bodov tretím hodom. Pokiaľ chce vyhrať, musí v treťom hode dosiahnuť vyššiu hodnotu (napr. 20) alebo získať číslo deliteľné piatimi s menším počtom hodov. Keď odohrajú všetci hráči, začne sa hodnotiť. Bank získava hráč s najlepším výsledkom. Ak majú niektorí hráči rovnaký výsledok, bank sa medzi nich rozdelí.

MAROKO

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky

Pravidlá hry:

Každý hráč má k dispozícii 3 hody pre získanie „Maroka“ (dve rovnaké kocky) alebo „Veľkého Maroka“ (tri rovnaké kocky). Po prvom a druhom hode môže hráč nechať ležať jednu alebo dve kocky a dohodiť zostávajúce do „Maroka“. Hrá sa na víťazstvo v jednotlivých kolách. Víťazom sa stáva hráč, ktorý dosiahol najvyššiu bodovú hodnotu v „Maroku“ alebo hodil „Veľké Maroko“ alebo získal najvyššiu bodovú hodnotu vo „Veľkom Maroku“.

ATLANTA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

3 kocky, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Každý hráč má k dispozícii 3 hody. Cieľom je dosiahnuť čo najvyšší počet bodov.

Bodovanie: 1 bod je za 100, 6 bodov je za 60, všetky ostatné body majú svoju hodnotu.

Hráč po každom hode zváži, či niektorú z kociek nechá mimo hru alebo či bude pokračovať v hádzaní všetkými kockami. Zapisuje sa až konečný súčet bodov po poslednom hode. Víťazom sa stáva hráč, ktorý má na konci hry najväčší počet bodov.

O KOŁKO

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

4 kocky, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Hra sa hrá na 5 kôl. Cieľom hry je získať čo najviac bodov. Hráč v jednom kole hádže dvakrát. Pre prvý hod použije 2 kocky. Súčet bodov, ktorý mu padne, tvorí číslo, od ktorého bude odčítat súčet bodov, ktorý mu padne

v ďalšom hode na ďalších dvoch kockách. Výsledok si hráč zapíše pod svoje meno. Po piatich kolách sa urobí vyhodnotenie. Hráč, ktorý má najviac bodov alebo najmenšiu stratu, vyhráva.

DESET TISÍC

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

4 kocky, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Cieľom hry je získať alebo prekročiť 10 000 bodov. Hráč, ktorý toto číslo dosiahne ako prvý, sa stáva víťazom hry. Spôsob započítavania bodov: Jeden bod na kocke = 100 bodov, päť bodov na kocke = 50 bodov, 3 x 2 body na kocke = 200 b., 3 x 3 body na kocke = 300 b., 3 x 4 body na kocke = 400 b., 3 x 5 bodov na kocke = 500 b., 3 x 6 bodov na kocke = 600 b., 3 x 1 bod na kocke = 1 000 b., rady 1234 (2345, 3456) = 2 000 bodov ostatné body (2,3,4,6) sa nezapočítavajú. Každý hráč môže hádzať trikrát, a po každom hode môže nechať ľubovoľný počet kociek na stole (podľa výhodnosti), najmenej však musí odložiť jednu kocku.

POKER

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

5 kociek, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Na začiatku hry vytvorte tabuľku tak, aby každý hráč mal svoj stĺpček. Je dobre určiť si, na koľko kôl sa hra bude hrať – napr. na 7 kôl. (Doporučenie: Čím menej sa hrá kôl, tým je hra napínavejšia, pretože záleží na každom hode.) Toto je dôležité pre ďalšiu taktiku. V každom kole sa hádže trikrát. Hráč, ktorý je na rade, hodí všetkých 5 kociek. V ďalších dvoch hodoch sa rozhoduje, či bude opäť hádzať všetkými kockami, či použije len niektoré. Cieľom každého kola je získať nasledujúce kombinácie: rad 1,2,3,4,5, = 20 bodov, rad 2,3,4,5,6 = 250 bodov, 2 alebo 3 kocky s rovnakým počtom bodov = 30 bodov + súčet hodnoty kociek, 4 kocky s rovnakým počtom bodov = 50 bodov + súčet hodnoty kociek. Víťazom sa stáva hráč, ktorý po odohraní všetkých kôl získa celkovo najviac bodov.

VABANK

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

5 kociek, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Na začiatku hry hráči vytvoria vkladom bank, o ktorý sa hrá, a určí jedného bankára, ktorý stráži pravidlá hry. Tento bankár sa samotného hádzania nezúčastní. Počet kôl je závislý na počte hráčov. Hádže sa každou kockou zvlášť. Hráč hodí prvou kockou, potom druhou a rozhodne sa, ktorý matematický úkon použije. V priebehu jedného kola musí použiť sčítanie, odčítanie, násobe-

nie a delenie, a to vždy len raz. Po prevedení výpočtu hádže treťou kockou a celú procedúru zopakuje. Príklad: Prvý hod 3, druhý hod 5 bodov. Hráč sa rozhodne pre sčítanie $3+5=8$. V treťom hode padne 6. Hráč sa rozhodne pre násobenie. $8 \times 6=48$. V štvrtom hode padne 1. Hráč sa rozhodne pre delenie $48:1=48$. V piatom hode padne 4. Zostáva už len odčítanie $48-4=44$. Hráč dosiahol 44 bodov. Pozor! **Výsledky musia byť bezo zvyšku.**

Bank vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov. Pokiaľ sa hráčovi nepodari vytvoriť výsledok bezo zvyšku, bank pripadá bankárovi. Keď odohrajú všetci hráči, určí sa nový bankár.

ČIARA

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

6 kociek, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Hráči hádžu postupne jeden po druhom. Každý hráč hodí len raz všetkých 6 kociek. Pred vlastným hodom každý oznámi, čo bude chcieť započítať. Zostavy („Oznámenie“) ktoré sa započítavajú do hodnotenia: Nepárne – hráč si započíta len body z kociek, na ktorých padli nepárne čísla (1,3,5); Párne – hráč si započíta len body z kociek, na ktorých padli párne čísla (2,4,6); Rad – postupka troch po sebe nasledujúcich čísel = 10 bodov, postupka štyroch po sebe nasledujúcich čísel = 15 bodov, postupka piatich po sebe nasledujúcich čísel = 30 bodov, postupka šiestich po sebe nasledujúcich čísel = 50 bodov; Dvojice – za každú dvojicu obdrží hráč 20 bodov; za každú trojicu obdrží hráč 30 bodov. Víťazí ten, kto má na konci hry najviac bodov.

MARATÓN

počet hráčov neobmedzený

Hracie potreby:

6 kociek, papier a ceruzka

Pravidlá hry:

Hrá sa so 6 kockami. Každý hráč môže v jednom kole hádzať až trikrát. Po každom hode necháva kocky s potrebnými hodnotami odložené. Ďalej hádže len so zostávajúcimi kockami. Môže sa však stať, že počas hádzania zmení taktiku a pre ďalší hod použije opäť všetkých 6 kociek.

Každému hráčovi bude v tabuľke pridelený jeden stĺpec. Hrá sa buď voľne, tzn. že záznam sa do tabuľky zapisuje až po ukončení hodu a hráč si vyberá, kde chce daný hod zapísať, alebo sa hrá od hora dolu“ v predpísanom slede. U nesplnených podmienok sa okienka preškrtnú. Je možné taktiež hrať dvojkoľovo t.j. povinnú a voľnú zostavu.

PODMIENKY:

- Jedničky* – započítavajú sa len kocky, na ktorých padol jeden bod (maximum možných bodov v tomto kole je teda 6)
- Dvojky* – započítavajú sa len kocky, na ktorých padli dva body
- Trojky* – započítavajú sa len kocky, na ktorých padli tri body

